

비기닝 아이돌☆드라마 페이즈 서머리

스케줄 결정



플레이어들은 원하는 업무표와 키워드를 정하기

업무 신

일반적인
아이돌의 업무를
묘사

버라이어티 신

다양한 업무에
도전하는
아이돌들을 묘사

음악 신

음악과 관련된
아이돌의 업무를
묘사

드라마 신

드라마 촬영에
도전하는
아이돌들을 묘사

비주얼 신

미모나 외형적
매력을 뽐내는
업무를 묘사

겨울 신

겨울과 관련된
업무를 묘사

파트너 신

신에서 택하는
파트너와 관련된
업무를 묘사

정비 신

결전을 대비한
준비를 하는
아이돌들을 묘사

※ 정비 신은 「오프」가 많다.

드라마 페이즈의 씬 플레이어가 되었을 때

1

파트너 플레이어를 결정

자신 이외의 PC를 한 명 선택

2

업무표를 굴림

주사위눈에 따라 「오프」가 발생

3

다음의 다섯 개 중 하나를 고른다

업무의 소화

※ 「오프」 때는
선택할 수 없다.

업무의 지정특기
로 판정

판정에 성공한 경우

【획득 팬 인원수】
가 4D6명 상승

특훈

※ 「오프」외 선택하
면, 【멘탈】이 2D6점
감소

랜덤특기로 판정

판정에 성공한 경우

이하의 하나를 선택

- 원하는 【능력치】
를 1점 상승
- 원하는 특기의
아이돌 스킬을 습득

놀다

※ 「오프」외 선택하
면, 【멘탈】이 2D6점
감소

취미분야
랜덤특기로 판정

판정에 성공한 경우

신 플레이어와
파트너 플레이어는
【의지】를 1점 획득

교류

※ 「오프」외 선택하
면, 【멘탈】이 2D6점
감소

재능분야
랜덤특기로 판정

판정에 성공한 경우

신 플레이어와
파트너 플레이어는
서로에 대해
【이해도】를 원하는
점수로 하나 획득

휴식

※ 언제든지 선택가능

캐릭터분야
랜덤특기로 판정

판정에 성공한 경우

신 플레이어와
파트너 플레이어는
【멘탈】이 5점 상승

4

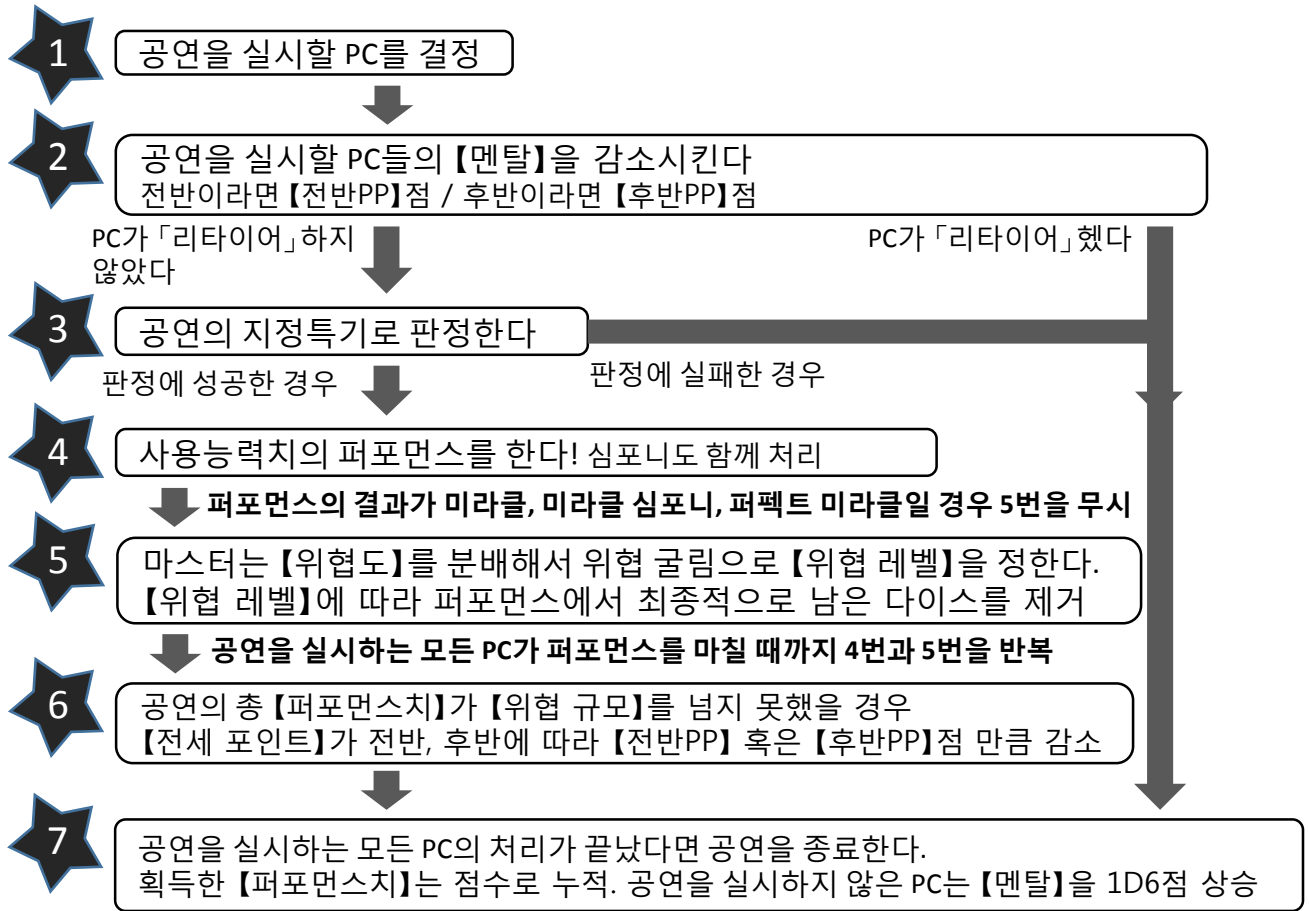
판정의 성공 · 실패에 관계없이.....

- 씬 플레이어의 파트너 플레이어에 대한 【이해도】
- 파트너 플레이어의 씬 플레이어에 대한 【이해도】

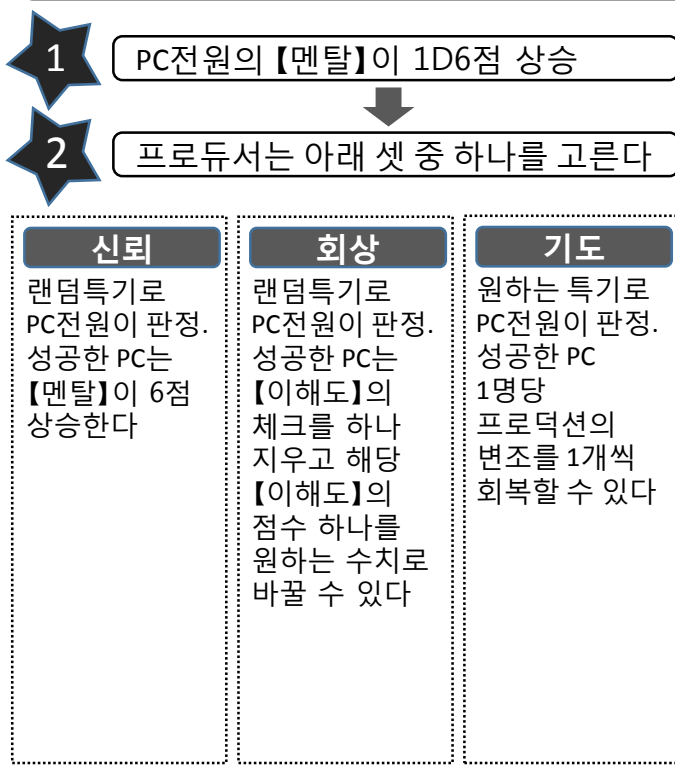
중 하나가, 판정에 사용한 특기의 【무게】점만큼 상승한다.

비기닝 아이돌☆라이브 페이즈 서머리

공 연



막 간



전세 포인트

전세 포인트는 PC들과, 그들과 함께 싸우는 아군의 사기, 열정, 전력 등을 나타내는 수치입니다. 이 수치를 이용해서 PC들은 전세 스킬 등의 다양한 효과를 얻을 수 있습니다. 전세 포인트의 초기치는 PC들이 얻은 【인기도】의 합계입니다. 라이브 중 미라클, 미라클 심포니, 퍼펙트 미라클이 발생했을 때 1D6점 증가합니다.

리타이어

라이브 중 PC들의 【멘탈】이 0이 되었을 때, 「리타이어」를 하게 됩니다. 리타이어를 하게 되면 보유 중인 점수가 절반(내림)이 됩니다. 이후, 【멘탈】이 1점이 됩니다. 전세 포인트를 10점 감소하는 대신 리타이어를 무효로 할 수 있습니다. 이 경우도 【멘탈】이 1점이 됩니다.

스페셜: 판정의 순수 주사위눈이 스페셜치(기본 12) 이상. 【의지】를 1점 획득.

펄블: 판정의 순수 주사위눈이 펄블치(기본 2) 이하. 【변조】를 1개 획득.

어시스트

같은 신에 등장한 다른 캐릭터가 판정을 한 후, 자신의 멘탈을 1점 감소하는 것으로 그 캐릭터의 판정에 +1의 수정을 가할 수 있다. 각 캐릭터당 판정마다 1회만 가능하다.

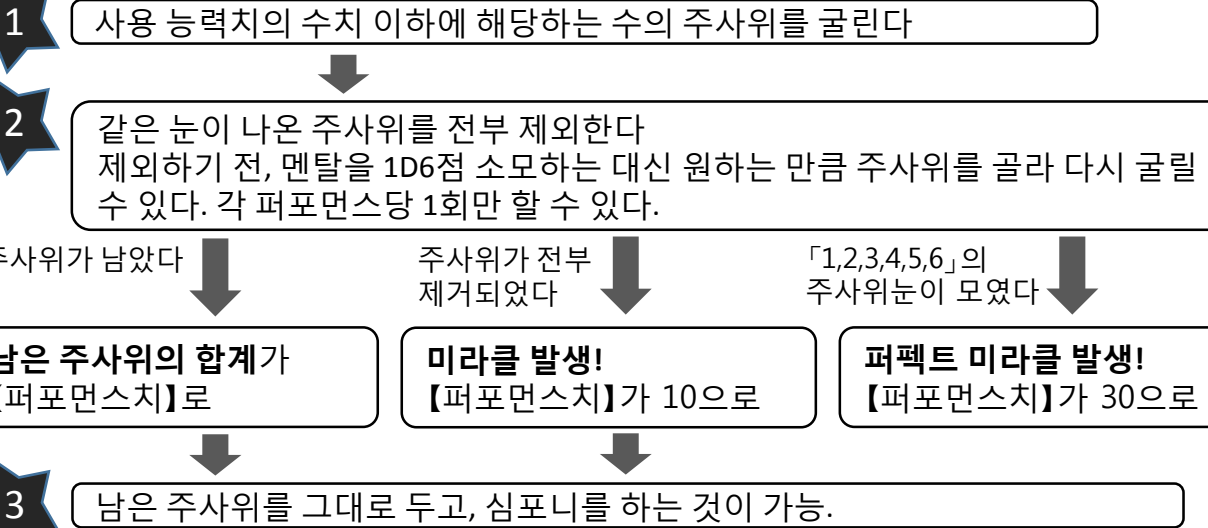
이 수정의 상한은 「어시스트」를 받는 캐릭터의 【협조치】가 상한이다. 【협조치】가 0인 캐릭터는 어시스트를 받을 수 없다.

개성돌파와 재도전

자신이 판정을 하기 전, 【멘탈】을 1점 감소하고 「개성돌파」를 선언할 수 있다. 이 경우, 판정의 목표치가 캐릭터 시트의 개성특기란의 목표치가 된다.

판정의 주사위를 굴린 후, 원하면 멘탈을 1D6점 소모하는 대신 판정을 다시 할 수 있다. 이것을 「재도전」이라 부른다. 재도전을 했을 시의 판정에는 [이 판정의 재도전 한 횟수]만큼 마이너스 수정이 붙는다. 펄블은 재도전 불가.

퍼포먼스



심포니

