그 외 서머리

LIFE감소

「반격 데미지」	몬스터 참조
「ST」부족	「ST」 부족 분x2
각종 표의 결과	표 참조
각종 이벤트의 결과	이벤트 참조

경험치획득

펌블표 5번	2
펌블표 6번	4
전투에 승리한다	몬스터 참조
전투에 패배한다	몬스터 참조
전투에서 도주한다	몬스터 참조(절반)
이벤트	이벤트 참조
퀘스트 공개	퀘스트 참조
혼자있던 에리어에서 「진행」	4

ST감소

「정찰」을 한다	2
「교류」를 한다	2
「탐색」을 한다	2
공격판정 시 데미지 부족	2
공격판정 실패	2
전투에 패배한다	2
자물쇠 판정	1
스킬 사용	스킬 참조
포스 사용	포스 참조
마왕과의 전투	전투판정 종료마다 1
각종 표의 결과	표 참조
각종 이벤트의 결과	이벤트 참조

원거리

「반격 데미지」의 속성
도주판정에 성공해도 데미지를 입힌다

장갑

데미지나 「반격 데미지」가 감소한다
데미지는 최저 1점 남는다
화염 데미지, 이력 데미지에는 무효

화염

데미지와 「반격 데미지」의 속성
장갑을 무시한다
풀 1개를 「타버린 풀」로 바꾼다

물체

「LIFE」의 속성
도끼 등으로부터 높은 데미지를 받는다

이력

데미지의 속성
장갑을 무시한다

여러 몬스터의 능력치

「LIFE」

「반격 데미지」

「경험치」

「드랍 아이템」

이상을 합산한다

「LIFE」에 물체 속성이 있는 경우는 모든 「LIFE」가 물체속성이 된다

장갑은 가장 높은 수치를 사용한다

「반격 데미지」에 「원거리」나 「화염」등의 속성이 있을 경우는 속성별로 합산한다

「방어치」는 가장 높은 수치에, 그 이외의 몬스터 1개체당 1씩 더한다