

캐릭터명

플레이어명

타락도

연령

성별

종족

출신

능력치

성장

수정

숨씨

보너스

기

A

+

+

+

=

+

B

+

+

+

=

+

C

+

+

+

=

+

D

+

+

+

=

+

E

+

+

+

=

+

F

+

+

+

=

+

체

수정

근력

생명력

지력

정신력

용모·특징

경험치

모험자 레벨

종족특징

기능	레벨

언어	회화	독해
교역공통어	○	○

HP

=생명력+모험자 레벨×3

생명 저항력

모험자 레벨+생명력 보너스=

MP

=정신력+마법사계 기능 레벨 합계×3

정신 저항력

모험자 레벨+정신력 보너스=

마법	레벨	마력

전투특기

명예아이템	점수

마법사계 기능 레벨 합계

소지명예점

합계명예점

