

 악동양반: 부와아아악

 아라쉬: 넵

 리포: 넵
후 이치노스케 수정

 악동양반: 이치노스케
못생겨졌어ㅠㅠ

 리포: 토큰이 바로 안 바뀌는군
예나제나
카와EE합니다

 Kaming (GM): 엘리자웬스가 되었다

 리포: 우주괴수 스테판...

 Kaming (GM): 자 그럼 다들 자리에 있으신듯 하니 시작해볼까요.

 리포: 네에

 아라쉬: 넵

 세실리아 슈발츠발트 : 남

 악동양반: 침묵은
긍정!

 호인: 철컹

 Kaming (GM): 그럼 시작하겠습니다.

=====

우선 여러분들은 하사시로 시를 습격한 사신인

[데빌아이] 네비로스를 훌륭히 격퇴했습니다.

그 덕분에 네비로스가 뺏아아간 모든사람들의 눈들은 돌아왔고 피해자들은 특대와 퇴마협회가 밤낮으로 일하
며 기억을 지우고 피해상황을 복구하는 등

다시 하사시로 시는 평화를 되찾았습니다.

 쿠사카베 린: (메데타시메데타시)

 Kaming (GM): 여러분들은 사신을 훌륭히 격퇴하여 하사시로 시를 지켜낸 보상으로 상당한 금액의 G를 받았습
니다.

메데타시 메데타시

사쿠야의 힘도 서서히 되찾아가고있는 지금 더이상의 사건은 없을것만 같았습니다....

린짬잠시 등장해주시죠

 쿠사카베 린: 넵

'ㅅ'

 Kaming (GM): 평화로워진 하사시로 시

더이상의 위협은 느껴지지않는것만 같았고 특대에서도 여러분들 일상으로 돌아가도 좋다고 이야기할 정도였
죠. 그 덕분에

린은 학.교를 가야합니다.

^^



쿠사카베 린: (앗... 아아....)
(학교.... 싫어....)



Kaming (GM): 빠리리 빠리리
하지만 아침의 알람은 그런 린의 기분도 모른체 울려대고있네요
알람"일어나라 닝겐"



쿠사카베 린: "그렇게 세상은 아라미타마 쿠사카베 린의 이름 하에 정복된 것이다" @음냐음냐



Kaming (GM): 여전히 깨어나지 않는 린
알람을 왜 맞춰뒀을까 의문이 드는군요.



쿠사카베 린: 패션이죠



Kaming (GM): 그렇게 계속되는 알람도....이내 지쳤는지 조용해지고..
린은 더욱더 꿈나라로...
가는 도중에 이상함을 느낍니다.
분명 이맘때쯤 누군가가 깨워졌던것만 같은데...



쿠사카베 린: "그리하여 나는 나의 아내로....음냐?" @뭔가 부족함을 느끼고 깡니다



Kaming (GM):감감무소식



쿠사카베 린: "이상하네... 이쯤되면 '깨어나세요 용자여...!'하고 나의 신부에게서 텔레파시가 올 참인데!"



Kaming (GM): 항상 이맘때쯤 깨워졌던 아야네의 상냥한 목소리가 오늘은 들리지 않는군요
신부였는지는..모르겠지만



쿠사카베 린: 어기적 어기적 일어납니다
@기지개 쪽~
지각 따위 개의치 않는 나는 쿨한 여자
라인메시지로
톡톡
"뭐하고 있어"<<



쿠사카베 린: (물음표 포함)으로
보냅니당



Kaming (GM):



쿠사카베 린: 수신인은 아야네!



Kaming (GM): 아무리 기다려도 린이 보낸 메세지가 읽음표시가 되는일은 없는것같네요.



쿠사카베 린: "흐음....?" @슬슬 뭔가 이상함을 느낀다



Kaming (GM): 시간을 보니 학교 수업시작할정도로 지각해버린것같네요. 린은



쿠사카베 린: 여기서 '지각 지각~'하고 토스트를 물고 나가줄줄 아는
저는 빈틈없는 뇨자 쿠사카레 린
또 카레라고 썼다
아무튼 그렇게 달리면서
전화도 걸어봅니다



Kaming (GM): 전화기가 꺼져있어...



쿠사카베 린: 물론 수업시작이라 받으면 곤란하겠지만
꺼져있군!



Kaming (GM): 이하 생략



쿠사카베 린: 그럼 뭔가 의심적인 기분이
남는 걸 느끼면서



Kaming (GM): 배터리 충전이라도 까먹은걸까요?



쿠사카베 린: 학교에 달려갑니다



Kaming (GM): -----

학교에 도착하면 한창 수업중이였고
지각한걸로 모자라 수업에도 늦은 린은 선생님에게 호되게 혼납니다.
하지만 교식에 아야네의 모습은...보이지 않았습니다.
(교실에)



쿠사카베 린: '어떻게 된 일이지?'

선생님: "정말이지 너는.."
@한창 설교하다가 지쳤는지..
"다음부터는 지각하지 마렴"@몇번째 예기하는지 모르겠다.
@그러면서 린의 자리를 가리키죠



Kaming (GM): @딩동댕동
설교하느냐 수업시간도 끝나고..

선생님: "하아..이번 수업은 여기까지예요. 그럼 숙제 잊지말고 해오도록하세요"
그렇게 수업을 마치고 나가려고합니다.



쿠사카베 린: (무언가)
(일어나는가!)

여학생A: "오늘은 늦어도 너무 늦은거아니야?"
@옆에있던 여학생이 린에게 말을 겁니다.
"늦어도 보통 수업전에는 들어왔잖아"
@웬일이야 라는듯



쿠사카베 린: "평소라면 나의 달링이 깨워줬을테지만"
"오늘은 학교에도 없네"

여학생A: "달링? 아아 아야네짱 말하는거구나"
"어라? 린은 몰라? 린이라면 알 줄 알았는데"
"아야네 오늘 집안에 일이있어도 못온다고 수업전에 보호자분이 오셔서 이야기하시던데?"



쿠사카베 린: "에~ 그렇구나."
"아야네짱도 일단 아가씨 집안이니까" @품에서 과자 꺼내서 짹짹
"마시짱"

여학생A: "응 그런데 그 보호자분이 되게 멋있었지.."

@황홀한표정

"키도 크고.."



쿠사카베 린: (잘생긴 사람이어꾼!)

여학생A: "아 저기 지나간다"

@창문밖을 가리키며



쿠사카베 린: "혹시 눈은 세 개라던가?" @들여다봅니다

???: 린이 보면..



Kaming (GM): 아주 익숙한

모습..



쿠사카베 린: (누구나!)



Kaming (GM): 린의 시선을 느꼈는지 그 사람도 린쪽으로 고개를 돌립니다.

쿠사카베 료우: "....."



Kaming (GM): (이미지는 못구했다!)



쿠사카베 린: (대충 인상은)

(어떤 느낌인가호)



Kaming (GM): 쿠사카베 가문의 장자이자 앞으로 쿠사카베를 이끌어갈 인물. 린이 쿠사카베로 이름을 바꿨을 때 한번 본적이 있습니다.



쿠사카베 린: 위치상 함부로 대하면 안 되는 느낌?

친족적으로는

아저씨빨정도려나



Kaming (GM): 나이는 20대 중반에 키는 크고 일본 전통옷차림에 뭔가 느긋한 느낌의 인상을 가지고있습니다.



쿠사카베 린: 날카로운 이미지를 상상했는데

느긋한 이미지...



Kaming (GM): 하지만 린은 문득 이상한 생각이 들지요.



쿠사카베 린: (통통한 기생오라비...읍읍)



Kaming (GM): 아야네의 보호자로...당신의 오라버니뻘 되는사람이 왔다는것에..



쿠사카베 린: (그리고보니 그렇군요)



Kaming (GM): 하지만 그런의문도 잠시 료우는 린에게 한번 싱긋 웃어주고는 다시 발걸음을 옮겨 교내를 벗어나기 시작합니다.



쿠사카베 린: (미츠루기 집안인데)

(미츠루기 집안을 필두로 여덟 가문....)



Kaming (GM): 그렇게 풀리지않는 의문을 가진체 린은 수업을 받습니다. 이후 특대의 호출이 오기 전까지 말이 지요...

=====

전원 등장입니다.



쿠사카베 린: (후)

 호인: (등장침식치를...음음

 쿠사카베 린: 시작하기전에
오늘의 영력을 정한다!
굴러라 운명의 주사위!

 Kaming (GM): 네 오늘의 영력 타이무
두구두구두구

 호인: rolling 4d6 운명의 다이스를
 $(5 + 5 + 5 + 5)$
= 20

 쿠사카베 린: rolling 4d6
 $(5 + 1 + 4 + 2)$
= 12

 호인: 뭣...이

 쿠사카베 린: oh...
호인...

 Kaming (GM): 헐

 세실리아 슈발츠발트 : rolling 4d6
 $(2 + 5 + 2 + 3)$
= 12

 Kaming (GM): 뭐지 저건

 호인: 난...다토!

 아라쉬: rolling 4d6
 $(4 + 1 + 3 + 3)$
= 11

 Kaming (GM): 오늘 운 다쓰신듯
(아라쉬 토큰좀 내보내주세요!)
(그 귀요미한걸로)

 아라쉬: 음
그거 찾아야하는..]

 쿠사카베 린: (익ㅋ)

-  **Kaming (GM):** (ㅋㅋ)
(구다오!)
-  호인: 흠터레스팅...
-  **Kaming (GM):** 자 그러면
도입부 시작하겠습니다.
=====
- 특대의 긴급한 호출로 비밀기지에 모인 여러분
-  와타나베 아키: "여러분들! 오셨군요. 다름아니라 사쿠야씨의 상태가 이상해서..."
여러분들이 오자 다급하게 아키가 나와 마중하는군요
-  세실리아 슈발츠발트 : "상태가?"
-  쿠사카베 린: (공주님에게 이상이 생겼다)
(시로 폭주 플래그...)
-  호인: "무슨일이냐!"
-  쿠사카베 린: "대, 대체 무슨 일이에요?" @당황
-  와타나베 아키: "갑자기 가슴을 부여잡고 쓰러져서.."
-  호인: "그런..!"
-  와타나베 아키: "어서 이쪽으로.."
@아키가 여러분을 안내하면
땀을 흘린채 누워있는 사쿠야의 모습이 보입니다.
"그와 동시에 하사시로 영맥의 힘이 불안정해지고있어요..."
-  세실리아 슈발츠발트 : "정확하게 어떻게?"
-  와타나베 아키: "처음 여러분들이 사쿠야씨를 찾을때처럼.."
-  코노하나 사쿠야: "하아..하아 읍..!"
@서서히 눈을 뜬다.
-  아라쉬: "영맥과 사쿠야는 한몸이니까. 어느 한쪽에 이상이 생기면 다른 쪽에도 영향을 끼치는 건 당연한 건가..."
-  와타나베 아키: "...! 깨어나셨어요"
-  아라쉬: (일본 자판에 큰따옴표 쓰는 키가 없어 ㄷㄷ)
-  쿠사카베 린: "괜찮아!?"
-  호인: (세상에
-  쿠사카베 린: (넷카페에 계셨죠 참)
-  코노하나 사쿠야: "으으...시로가...시로가 위험해.."
@몸을 일으켜세우려고 합니다.
-  세실리아 슈발츠발트 : @그 뱀장어가...?
-  아라쉬: "무리해서 움직이면 안될거야. 시로라면 우리들이 보고 올게."

일어나려는 사쿠야를 제지하고 외투를 챙깁니다.

-

 호인: "원인이 무엇인지 어느정도는 알거같구나"

 코노하나 사쿠야: "나도..나도 데려가게..."

 세실리아 슈발츠발트 : "응?"

 코노하나 사쿠야: "시로가 걱정되는것이다....내 몸의 이상은 평범한것이 아니야.."
"마지막 수호수인 시로에게 무슨일이 생긴게 틀림없어 그러니 나도 데려가줘.."

 호인: "...나는 존중하겠다..."

 코노하나 사쿠야: @땀을 흘리며

 호인: @일행을 돌아봅니다
"어떻게 하겠느냐"

 쿠사카베 린: "정말 괜찮겠어?" @걱정스럽습니다

 세실리아 슈발츠발트 : "뭐어. 난 반대."

 와타나베 아키: "저도 반대네요. 밖에 무슨 위험이 있을지도 모르고... 사쿠야씨에게 무슨일이라도 생기면 그게 더 큰 위험이 될 수 있어요"

 코노하나 사쿠야: "제발..부탁하네.."

 세실리아 슈발츠발트 : "문제가 있는 걸 알고도 정상이 아닌 상태로 거기로 가는건 좋지 않다고 보는데."

 Kaming (GM): 자 여러분들은 어떻하실건가요?

1. 사쿠야를 데리고 간다.
2. 밖은 위험해 기지에 남겨둔다.

 호인: "본인의 의사가 뚜렷하다면 그만한 각오가 돼있을터 나는 사쿠야를 믿는다"
"나는 그녀의 의사를 존중하겠다"

 쿠사카베 린: "사쿠야짱이 이렇게 부탁하고 있는데...거절할 수는 없어."
(1번)

 호인: (1)

 아라쉬: 저도 2네요

 Kaming (GM): 흠 PC들의 의견이 2:2로 갈렸군요.

 세실리아 슈발츠발트 : "그냥 평범하게 '아 위험했다' 로 끝날 일이 아니라고?"

 Kaming (GM): 양쪽 대표자가 나와서 D100으로 승부닷!

아키는 NPC로써 의견을 말한거니 노 카운트
양쪽 아무나 D100

 쿠사카베 린: (오늘의 운을 쓴)

 세실리아 슈발츠발트 :

(11)

= 11

 쿠사카베 린: (호인!)

 호인: 무엇

 Kaming (GM): 11데수우..

 호인: rolling 1d100

(96)

= 96

 Kaming (GM): ?

 호인: 압도적...

 쿠사카베 린: (오늘 호인의 다이스가 날뛰고 있다)
(행운 보존의 법칙이.... 무섭다)

 호인: (아니 이런데서 날뛰지말라고

 Kaming (GM): 그러면 호인이 사쿠야를 어째서 데려가는지 말하고 데려가는것으로 결정하지요

 호인: "사쿠야는 영맥이다 영맥에 문제가 생겼다면 결국 그녀가 직접 이동할수밖에 없다 그녀 자신의 몸에 대해 서는 자신이 더 잘 알수밖에 없지"

"특히 시로의 경우엔 그녀와 가장 오래함께한 충직한 영물이다 분명 자신의 눈으로 확인하고싶겠지"

"이런 몸인데도 그녀는 각오를 다졌다"

 Kaming (GM): (호인이 멋져..)

 호인: "물론 그녀 혼자 모든것을 감내하게 두겠다는 생각은 당연히 아니다"

"그녀의 각오에 대해 우리는 그녀의 의사를 존중하되 그만큼 호응해주어야할것이다"

"그리고 난 그리 할것이다"

@사쿠야를 바라봅니ㄸ

 코노하나 사쿠야: "고맙네...."@꾸벅

 호인: "내 몸이 부숩지더라도 지켜줄것이다"

 세실리아 슈발츠발트: "....."

 호인: "호응해주겠느냐"

 아라쉬: "그렇게까지 말한다면, 나는 호인의 뜻에 따를게."

 와타나베 아키: "그렇게까지 말씀하시니...막을 방법이 없네요.."@하아

 세실리아 슈발츠발트: @진짜냐고, 이거.

 와타나베 아키: "대신 조심해주세요"

 쿠사카베 린: "그럼... 서두르자!"

 와타나베 아키: "그리고 여기.."

정보2전달

"조사해본 결과...시로라는 그 수호수가 있다는 곳 주변에서 영력충돌이 발생한 흔적이 있어요"

 쿠사카베 린: (+퇴마사협회가 있는 곳...)

 와타나베 아키: "그리고 또...이건 정말 혹시나 해서 그러는데.."

 세실리아 슈발츠발트: @어이없다는 눈으로 좌중을 둘러보다가...그대로 체념한 채 입술을 깨웁니다.

 와타나베 아키: "린 혹시 아야네씨랑 연락이 되나요?"

 호인: "..."

 쿠사카베 린: "네? 그게.... 오늘 아침에 쿠사카베 료우 아저씨랑 같이..." @아침에 본 광경을 설명합니다

 와타나베 아키: "쿠사카베가문의 사람..? 흠음.."

"일단 제쪽에서도 연락해봤는데 연락이 요 며칠간 안되서.."

"퇴마협회쪽에도 전화해봤지만..이런대답만.."

정보1 전달

 호인: "아야네가...?"

 와타나베 아키: @끄덕

 쿠사카베 린: "이상한 느낌..."

 와타나베 아키: "네....혹시 라고는 생각되지만..."

"이번일과 연관되어있진 않은가 생각되서요.."

"다른거 알아내는데로 저희쪽에서도 연락드릴게요"

 호인: "이곳 저곳에서 말썹이로군"

 세실리아 슈발츠발트: @이런데 영맥 본체를 끌고 가자는건 정말 미친짓 같은데...

 호인: "사쿠야 각오를 다진만큼...절대로 우리 곁에서 멀리 떨어져서는 아니된다 그점을 유의해다오"

(사실 저도 마찬가지로)

(웬지 호령이라면 이렇게 말할거같았습

 아라쉬: "카미가카리의 결계를 이용하면 상호간섭을 어느정도 완화시킬 수 있을지도 몰라."

"서로, 최대한 주의하면서 가보자."

 Kaming (GM): 세실리아는 여전히 불만스러운것 같지만 완고한 사쿠야와 다른사람의 의견으로 사쿠야를 데리고 여러분들은 시로가 있었던곳으로 발걸음을 옮깁니다.

 와타나베 아키: "그럼 부디 조심하시길..."@걱정스러운 눈빛

 Kaming (GM): =====

신편레이어를 정해볼게요

 호인: 요시 그란도 시즌

 Kaming (GM): 신나게 정해볼까요!

 쿠사카베 린: 운명의

 Kaming (GM): d100!

 쿠사카베 린: 다이스를!

rolling 1d100

(78)

= 78



호인: rolling 1d100 선공!

(30)

= 30

흠터레스팅...



세실리아 슈발츠발트 : rolling 1d100

(47)

= 47



Kaming (GM): 아라쉬님의 영압이 느껴지지않는다.



아라쉬: rolling 1d100

(57)

= 57



Kaming (GM): 느껴졌따!



호인: 입만 살았구나 호인!



Kaming (GM): 자 그러면 린부터



호인: 가장 느려!



쿠사카베 린: 넵

전원오시져



호인: 갑시다



쿠사카베 린: 냐프!



Kaming (GM): 등장인물 초대~



호인: rolling 2d6+1

(4 + 3)+1

= 8

안바꿈다



쿠사카베 린: 애브리바디!

 **Kaming (GM):** 초대받으신분들은 등장하실꺼라면 등장판정!

 세실리아 슈발츠발트 :

$$(4 + 4)+1$$

$$= 9$$

 아라쉬:

$$(3 + 4)$$

$$= 7$$

 세실리아 슈발츠발트 : 4한개 2로 변경

 **Kaming (GM):** 압

=====

여러분들은 시로가 있던곳에 도착했습니다.

하지만 시로가 쳐두었던 결계는 파괴된지 오래였고...

여러분이 도착한 신사는 다 무너져 내려있습니다.

 호인: "이런...!!"

 쿠사카베 린: (탐색이나 감지로 시로의 흔적을 찾을 수 있을까요?)

 **Kaming (GM):** 네 가능합니다.

 쿠사카베 린: 그러면... 탐색으로

$$(3 + 4)+6$$

$$= 13$$

나쁘지 않군

 **Kaming (GM):** 난이도를 안드렸..지만

 쿠사카베 린: 앓앗

시크뤼-잇...인줄

(성급했다!)

 **Kaming (GM):** 뭐

여기저기 보이는 흔적들이 많으므로

난이도는 어렵지 않았을꺼같네요.

성공.

묘사해주시구

정보 드리겠습니다.

 코노하나 사쿠야: "시로..어디로 간거야.."

호인: @사쿠야 옆에 딱붙은 상태로 주변을 두리번



쿠사카베 린: 그러면 마안 발동!



코노하나 사쿠야: 시로의 모습이 보이지않자 더욱 불안해합니다.



쿠사카베 린: 이 주변을 빈틈없이
노려봅니다
"시로오오~"



호인: "평정을 놓아선 아니된다 사쿠야"



쿠사카베 린: (백안! 느낌)



호인: "이럴때야말로 정신을 꼭 붙들어 메야 할게야"



Kaming (GM): 그러면 린에게 주변의 싸운흔적이 가득한게 보여집니다 린에게 정보전달..



쿠사카베 린: 어이쿠
저만 받았군요



Kaming (GM): 린에게만 전달되었습니다. 다른 동료들에게 공유할 수 도 있습니다.



쿠사카베 린: 같은 씬에 있으니 공유합니다
묘사는
마안으로 영력의 흔적을 파악했다는 걸로!



Kaming (GM): 린이 파악해보면
싸움의 흔적이
저수지까지 계속해서 이어져있습니다.



코노하나 사쿠야: "역시..시로에게 무슨일이 생긴게 틀림없구나..!"



쿠사카베 린: "어서 저수지로 가보자. 사쿠야짱은 걸을 때 조심하구...!"



코노하나 사쿠야: "콜록 콜록"



쿠사카베 린: 만일의 사태를 대비해
이치노스케를 소환해둡니다



아라쉬: "걱정되는건 알지만 진정해. 몸 상태가 멀쩡하지 않으니까"



쿠사카베 린: [계약신수]
(영문소비)



코노하나 사쿠야: 령문3 소모해주시궁



호인: "혹시나 하는 상황에 대비하자꾸나"
"경계를 늦춰서는 안될것이야"



코노하나 사쿠야: "으으..."



쿠사카베 린: 사쿠야짱은 이치노스케가 업도록 하죠



코노하나 사쿠야: @살짝 기분나쁜것 보는 눈
"업혀도 되는것이냐...?"
@처음보는 생물이야

이치노스케: "..." @표정을 읽을 수 없다. 우주괴수 스테판인 모양이다.

 @업히라는 제스처

 세실리아 슈발츠발트 : @이제와서 툭툭덜 성격도 아니고...

@본심은 "혹시나 하는 상황" 이 걱정되면 애초에 데려오면 안됐다 라는 거지만요.

@한숨을 내쉬고는 따라 갈 준비를...

 코노하나 사쿠야: 잠시 머뭇거리다가..

 호인: @이치노스케 옆에서 딱 달라붙어서 언제든 달려나갈 준비를합니당

 코노하나 사쿠야: 자신의 몸상태를 생각하고 머뭇머뭇 업힙니다.

"기분이 이상하군..."

 Kaming (GM): 대체 무엇이...

시로를 습격한걸까요?

그것도 바로옆에 퇴마협회가 버젓이 있는곳에서.. 또 모노노케들이려나요?

 이치노스케: (1번 상냥한 모노노케 2번 지나가는 스님 3번 현실은 잔혹하다. 새로운 아라미타마)

 호인: (4 삿빠빠이링 로봏(?))

 세실리아 슈발츠발트 : @퇴마사 협회가... 라는 생각이 드네요. 일단은.

 Kaming (GM): 여러가지 의문을 가진체 여러분은 다시 발걸음을 옮기는군요?

 세실리아 슈발츠발트 : @유아화했지만 살아오면서 쓴 맛 여러 번 겪은 기억은 있으니...

 Kaming (GM): =====

다음 아쳐!

자해해라 아쳐!

 아라쉬: 랜서가 아니라 무효

 Kaming (GM): 시무룩

 호인: 랜서가 아니랄ㅋㅋㅋㅋㅋ

 쿠사카베 린: ㅋㅋㅋㅋ

 Kaming (GM): 아라쉬는 어디로 향하나요?

역시 단서가 이어져있는 저수지?

 아라쉬: 그렇네요

 Kaming (GM): 아니면 쪼오곰

수상한 퇴마협회?

 아라쉬: 일단 가까운 단서부터 차근대로 찾아보죠

 Kaming (GM): 아니면 또다른 곳..?

 아라쉬: 퇴마협회... 수상하더라도 아라쉬가 터치하자고 발언할만한 곳은

아니네요

 Kaming (GM): 네 좋습니다.

 쿠사카베 린: (마술사쪽에서 소환된 영웅혼...)

 **Kaming (GM):** 그러면 저수지로 향하는군요
초대해주시고~

 **세실리아 슈발츠발트 :** @퇴마협회로 향할 생각이니 초대는 거절!
@세실리아는 연이 있기 때문에!

 **호인:** 호인은 그대로 저수지

 **쿠사카베 린:** 음 나뉘는군요
사쿠야를 잇짱에게 업히고 있으므로 등장합니다

 **Kaming (GM):** 아라쉬는 일단 전원 초대하나요?

 **아라쉬:** Yes

 **호인:** rolling 2d6

$$(6 + 6)$$

$$= 12$$

뭣!?

 **Kaming (GM):** 그러면 토끼짱은 초대거부.

..>?

호인 나니?

 **쿠사카베 린:** rolling 2d6

$$(2 + 4)$$

$$= 6$$

2와 4를 체인지

 **호인:** 일단 6과 5를 체인지

 **Kaming (GM):** 스페셜은

영력조작 불가

대신

 **호인:** 으아니

 **Kaming (GM):** 임의에 영력 한개 변경가능

 **호인:** 영력조작 불가라니

 **Kaming (GM):** 아무거나!

 **호인:** 5를 6으로 바꾸겠습니다

 **Kaming (GM):** 네

그러면 진행합니다.

=====

린의 길안내로 거침없이 나아가는 아라쉬와 그 일행들

세실리아는 퇴마협회쪽이 신경쓰인다며

잠시 이탈했구요.



Kaming (GM): 그렇게...저수지로 도착한 여러분
평범한 사람들은 이상없는 저수지이지만..
여러분이 볼때 여기서도 많은 격전이 일어난 흔적이 남아있습니다.



아라쉬: "...시로가 싸운건가..."



코노하나 사쿠야: "....! 모두 멈추어라"



호인: @멈칫



코노하나 사쿠야: 여러분들이 더앞으로 가자
사쿠야가 갑자기 소리칩니다.



호인: "무슨일이더냐"
이치노스케에게 업혀있는 사쿠야를 보며말합니다



코노하나 사쿠야: "이 앞 꺼림찍한 무언가가..."
@잠시...눈을 감고
@이치노스케를 조종(?)하여 조금 앞으로 갑니다.
손을 살짝 뺀더니...



쿠사카베 린: (오?)



Kaming (GM): 법칙장해 등장☆☆
사쿠야의 힘으로
법칙장해의 정보가 공개됩니다.



호인: 흠 지성이라..
영력조작만 한다면
괜찮겠군



쿠사카베 린: (지성데수우)



호인: 해볼만합니다 저는



쿠사카베 린: (오게 두어라..)



코노하나 사쿠야: "하아..하아"



쿠사카베 린: (나의 지성은 8!)



코노하나 사쿠야: @지친사쿠야



호인: "괜찮으냐!"



쿠사카베 린: (심지어 이번 판정에 +1이니까...)



호인: @사쿠야를 걱정스러 바라봅니다



코노하나 사쿠야: "걱정말아라 아직은..."
@살짝 미소
땀을 흘리지만..



호인: 감정...감정을 멎게해줘

 코노하나 사쿠야: (멧어도 좋아앙)

 아라쉬: 지성2

 코노하나 사쿠야: (씬 끝날때마다)
(감정멧기 말하시구 하셔두!)
"누군가가 인위적으로 이곳에 이런 불길한 결계를 형성했구나.."

 호인: 다른일행들이랑도
합니다
"..."
"갈잡은 짓을...!"

 쿠사카베 린: (파티원은 기본으로 채워둔다!)

 코노하나 사쿠야: "다른자의 영혼을 모으는..끔찍한 주술이로다.."
(끄덕)

 쿠사카베 린: "단숨에 처부수자!" @붕붕

 Kaming (GM): 그리고보니 저 안쪽에는 캣파씨도 있었는데..

 호인: "...설마 저곳은..."
@눈빛이 날카로워집니다
"좋다 해보자꾸나!"

 쿠사카베 린: (캣파씨는 좋은 캣파씨였습니다)
그런고로 소거시도하죠

 Kaming (GM): 소거인가요?
좋습니다.
난이도는 지성 짝이구요
ㅋㅋㅋㅋㅋㅋㅋㅋㅋㅋㅋㅋㅋㅋㅋㅋㅋㅋㅋㅋㅋㅋㅋㅋㅋㅋㅋㅋㅋㅋ
죄송합니다.

 아라쉬: ?

 호인:
;;;

 쿠사카베 린: ?

 세실리아 슈발츠발트 : @나도 감정을 멧는다...

 Kaming (GM): 지성 14구요 ㅎㅎ

 쿠사카베 린: 14....

 Kaming (GM): 필요 인수는 3인

 호인: 저도

 쿠사카베 린: 평균치만 떠도 성공이닷

 호인: 지성 먼저 굴립니다!

rolling 2d6+3

(6 + 2)+3

= 11



Kaming (GM): 호오



호인: 좋아

충분하군

2를 6과 교환



Kaming (GM): 넵

호인 성공



쿠사카베 린: 정보3의 효과 지금 써둘게요



Kaming (GM): 넵



쿠사카베 린: rolling 2d6+9

(6 + 2)+9

= 17



Kaming (GM): 무난



아라쉬: 지성이 2라



쿠사카베 린: 교환은 없습니다



아라쉬: 6/6이 나와야해



Kaming (GM): 령문연소?



쿠사카베 린: 영력연소가 이땅
영문



아라쉬: 령문연소할게요

2디 추가

rolling 4d6

(3 + 5 + 6 + 1)

= 15

+2로 17



Kaming (GM): 넵 성공

령문 소모해주시구요



아라쉬: rolling 2d6

(4 + 1)

= 5



Kaming (GM): 그리고 령문연소할때 누구 감정 씻는지도.
급신급신



아라쉬: 아 호인으로



Kaming (GM): 네
여러분들이
힘을 쓰자
저수지를 감싸고있던 주술이 점점 흔들리더니
깨져버립니다.
강!



Kaming (GM): 그리고 갈곳 잃은 영혼들은
여러분들의 소재가 되는군요.
소재 2개
소재표를 굴려서 얻게됩니다.
소재표 굴러보실분>



쿠사카베 린: 2d6이던가요
아라쉬 굴러보실래요?



호인: 흠터레스팅...



아라쉬: rolling 2d6

(1 + 5)

= 6



Kaming (GM): 일단 이건 없던 소재를



쿠사카베 린: 딱 중간이군



Kaming (GM): 만들어서 취득하는거라
명칭을 정하는데
15군요
황금의



쿠사카베 린: (네이밍 표인가)



Kaming (GM): 다음은 소재 효과표
1~5 흔한 6 희귀한
1d6 굴려주세요



호인: 흠

rolling 1d6

(1)

= 1

?!



Kaming (GM): 흔한 소재표균요

2d6 ㄱ



호인: rolling 2d6

(1 + 6)

= 7

억



Kaming (GM): 16

민첩 이균요



호인: 매우 흥미레스팅 하군



Kaming (GM): 민첩 n입니다 다음은 저 n의 들어갈 숫자를 정해봅시다

1d6



아라쉬: rolling 1d6

(3)

= 3



Kaming (GM): 네..

민첩 +2



쿠사카베 린: 소재가 기타



Kaming (GM): 황금의 민첩+2 효과치 2 가격 1000G

얻으시구요 한개 더있쥬

빠르게 명칭정해보쥬

2d6



아라쉬: rolling 2d6

(4 + 1)

= 5



호인: rolling 2d6

(2 + 1)

= 3



Kaming (GM): 31

41

작열의

1d6 ㄱ



아라쉬: rolling 1d6

(1)

= 1



Kaming (GM): 흔한소재



아라쉬: 작열의 퍼스트 블릿츠



Kaming (GM): 2d6 ㄱ



아라쉬: rolling 2d6

(6 + 6)

= 12



Kaming (GM): ?

PC임의



아라쉬: 뭐로 할까요?



Kaming (GM): 전투치 주능력치 다되구요

이동도 됩니다.



세실리아 슈발츠발트 : (뭐가 있는지 모른다...)



쿠사카베 린: 세실리아 힐병용

지성이라던가?

지성이 힐량 올려주던가...



Kaming (GM): 전투치랑 주능력치 +이동치 까지

가능



쿠사카베 린: 이동치...

저는 소환수타입이다보니



아라쉬: 마법공격력?



쿠사카베 린: 마공계면 지성이죠?



호인: 그럴겁니다



아라쉬: 그럼 지성으로



Kaming (GM): 넵

효과치는 얼마나올까요

1d6

 아라쉬: rolling 1d6

(6)

= 6

 Kaming (GM): ㄱ ㄱ ㄱ ㄱ ㄱ ㄱ

 쿠사카베 린: 오
날뛰는 아라쉬의 다이스

 아라쉬: 넷카페 회선
의 힘

 Kaming (GM): 작열의 지성+3 효과치:3 1500G

 아라쉬: 8시간 15000원의 힘...
(분노)

 호인: 이야;;;

 Kaming (GM): (ㅍㅍ)
소재 저장해주시구..
다하셨으면 진행하겠습니다.

 코노하나 사쿠야: "주술의 효력이 사라졌네"
@이제는 안전하다고 눈짓합니다.

 호인: "몸은 좀 어떻느냐"

 코노하나 사쿠야: "걱정말게 아직은 팔팔하니"
@억지로 웃어보입니다.

 호인: "..."
"알겠다..."
"이 아이에게서 떨어지지 말거라"
@이치노스케를 톡톡

 코노하나 사쿠야: @끄덕끄덕

 이치노스케: @ [말겨두시라고] 팻말

 코노하나 사쿠야: (팻말ㅋㅋ)

 이치노스케: @팻말을 다시 치마(?) 속에 넣는다

 호인: "믿음직하구나"

 Kaming (GM): 여러분들을 가로막던 주술의 힘은 사라졌습니다.

 아라쉬: "휴-"

 호인: "이제 서둘러 발을 옮기도록 하자"

 Kaming (GM): 갈곳없는 영혼들은

여러분들 앞에
하나의 황금과 하나의 불타는 천의 형태로 나타납니다.

 이치노스케: (오오....)

 쿠사카베 린: (아이템 갓또다제!)

 Kaming (GM): 하나하나 묘한 힘을 가지고있는게 여러분들의 도움(돈)이 될꺼같군요.

 호인: "...너희들을 잊지 않겠다..."
@그것을 보며 나지막히 말합니다
"일단...전진하자꾸나"

 쿠사카베 린: "과연 여기에...."

 Kaming (GM): 영혼 수확의 주술 효과때문인지..
저수지 안은...무서울정도로 고요합니다.

 호인: @캣파를 생각하면서 일행과 걸어나갑니다

 Kaming (GM): 좀더 나아가면
아라쉬와 호인이 봤을 캣파의 집이 보이겠네요.
역시나...무너져있습니다.

 아라쉬: "캣파의 집... 주인은.."

 호인: @보강해줬거늘 또 무너져있나

 아라쉬: 주변을 둘러보며 이런저런 흔적을 찾겠네요
-

 호인: 호인역시 아라쉬처럼 찾을거십니다

 Kaming (GM): 그러나 이번에는 그냥 무너진것이 아닌..격렬한 영력충돌의 흔적이 여러분들의 눈에 보이는군
요.
그러면 ..잔해속에서 무언가 꿈틀거립니다.

???: @꿈틀꿈틀

 Kaming (GM): 잔해에 깔려 움직이지 못하는것 같군요.

 쿠사카베 린: (이거슨 육체판정이다)
"누가 거기 있는 거야....?"

???: @꿈틀거림이 심해집니다.

 Kaming (GM): 네 누군가 있나봐요

 아라쉬: "잔해를 치워줄까"
잔해를 치웁니다
-

 호인: @호인도 거둬니다

 Kaming (GM): 잔해를 치우는데 큰힘이 드는것은 아니었습니다..
그렇게 잔해속에서 나온건..



파우: "ㅍ..파우우우.."



쿠사카베 린: (뭐냐 너는)
(박쥐 모에화....)



파우: 박쥐?



호인: "??????"



파우: "히익..인간 히익..호랑이..히익.."
@벌벌벌벌



호인: @일단 조금 떨어집니다
"두려워 할것 없다"



아라쉬: "수인?"



파우: 도망치려고해도..
다리에 부상을 입었는지
일어나지 못하는군요.



호인: 솔직히 조금 아깝긴하지만...
활력수로 될까요
그냥 옮겨주기만 할까...



파우: 그것도 가능하고 치료탤런트가 있다면..
는 세실리아가 없군요



호인: "진정하거라 다친 상처가 더 심해질것이다"
@활력수를 조심스럽게 앞에다 두고
떨어집니다



파우: 잠시 머뭇거리다가..



호인: 활력수 -1



파우: 활력수를 사용합니다.



아라쉬: 들어올린 잔해들을 물 위로 치워 올리네요



파우: "ㄱ..고맙습니다.파우우.."
@살짝 경계심을 푼듯



아라쉬: "싸움에 휘말린건가?"



호인: "그런듯 하군"



쿠사카베 린: "저기, 이 주변에서 흰 뱀 못 봤니?"
"어어엄청 큰 뱀인데"



파우: "흰뱀...봤어요...파우"
"내 친구랑..같이 끌려갔어요..파우우욱..">@흠쩍흠쩍



아라쉬: "끌려갔다고...?"
"누구한테?"

-



파우: @절레절레
"처음보는..것 모노노케도 아니고..."
그러면서 자신이 본것에 대해 말해줍니다.



호인: "친구...라..."



파우: 정보5 전달



호인: "...그자..."
@호인은 문득 누군가의 얼굴을 떠올립니다



쿠사카베 린: (소재를 퍼준다... 불길한 예감...)



파우: "친구인..캣파씨도.. 기계들에게 끌려가버렸어요..파우우우우..."@흠쩍흠쩍



쿠사카베 린: (시계탑 터가 어디지)



파우: (중앙쪽)



쿠사카베 린: (19번이군요)



호인: @주먹을 꼭칩니다
파우를 부드럽게 쓰담쓰담하며 말해줍니다
"걱정말거라 우리가 반드시 구해낼테니..."



파우: "파웃..파웃...고마워요"@흠쩍
"이거..도와준 보답.."
@소재를 줍니다.
@소재표를 굴러랑!



호인: 몇 굴러야하지!



Kaming (GM): 2d6



호인: rolling 2d6 끼요오오옷

(1 + 4)

= 5

바카나



Kaming (GM): 날카로운 무언가군요
1d6



쿠사카베 린: 마스터가 소지 소재에 비례해 데미지를 주는 아라미타마라도 만드셨나보군요!



Kaming (GM): 1~5 흔한 6레어



호인: rolling 1d6

(3)

= 3

Kaming (GM): 7월던

 호인: 뜨악!

 **Kaming (GM):** ㅋㅋㅋㅋㅋㅋㅋㅋ
죄송
흔한 소재군요
2d6

 호인: rolling 2d6

(6 + 3)

= 9

흠터레스팅..

 **Kaming (GM):** 이동+
효과치는요?
1d6

 호인: rolling 1d6

(1)

= 1

...

 쿠사카베 린: 1m 추가군요

 **Kaming (GM):** 날카로운 이동+1 효과치:1 가격:500G
날카로운 무언가를 줍니다.

 호인: "고맙구나"
@작게 미소짓습니다

 **Kaming (GM):** "파우...부디 제 친구를 구해주세요..파우우"
는 나야!

 파우: "파우...부디 제 친구를 구해주세요..파우우"
(복붙)

 호인: "걱정말고 숨어있거라..."
"다시 그 기계가 오지 못하도록..."

 파우: @끄덕끄덕

 쿠사카베 린: (모노노케들이 영맥 찾아 몰려왔다던가...)

 코노하나 사쿠야: ".....뭔가 모노노케와는 다른 이질적인 기운이 느껴지는구나.."

 쿠사카베 린: (그냥 나가는게 좋지 않겠니<<하기엔 미안하군)

 호인: "..."
"어째서 이런 짓을...신도..."



Kaming (GM): 초대는 무리고 바로 진행하도록 하겠습니다.

=====

다른사람 등장하고싶으면 등장판정 난이도 10입니다.

일행과 떨어진 세실리아.

그녀가 향하는곳은 퇴마협회.

퇴마협회도 꽤나 높은곳에 있어서 강제로 등산을 요구받은 세실리아.



Kaming (GM): 포장이 되어있는 도로가있어서 험난하지는 않지만...

어찌어찌 퇴마협회에 도착하는데 성공합니다.



세실리아 슈발츠발트 : @왜 이런 데다가 본부를 두는건지 모르겠어...

@투덜대면서 산을 타고 걸어서 왔습니다.



Kaming (GM): 일본식 건물이 눈에띄는 멋진 곳입니다.



세실리아 슈발츠발트 : "걸멋만 들어서..."

@중얼중얼.

@기분이 좋지 않아...

@그럼, 협회에 누군가 있는지 확인해보죠.

@알면서 목인한건지...아니면 당한건지.



Kaming (GM): 일단 내부의 사람은 꽤 있는것 같군요. 일단 정문에 한 사람이 지키고있습니다.

문지기..려나요?



세실리아 슈발츠발트 : @그럼 다가가요.

@처음 몸을 숨길때 퇴마협회에 왔었으니...

@얼굴은 아는 사람일지도 모르겠군요.

퇴마협회 일원A: "...? 오 이게 누구인가 오랜만에 얼굴을 보는구만" @다행히 세실리아와 안면이 있는 사람입니다.



세실리아 슈발츠발트 : @일단은 말이 통하는 사람이니 다행이군...

"오랜만입니다. 총수 대행을 뵙고 싶어서 왔는데요."

퇴마협회 일원A: "총수대행님은...그게 여기 없어"@굵적...



세실리아 슈발츠발트 : "그럼 어디에?"

퇴마협회 일원A: "급한일이 있으셔서 본가로 돌아가셨다는데.. 무슨일인지 아무이야기도 없이 사라지셨지 뭐야"

"대신 쿠사카베 료우님이라고 대신 총수대행 임무를 맡고계셔"



세실리아 슈발츠발트 : "저런. 그럼 그 분과 면담 가능할런지요."

퇴마협회 일원A: "잠깐만"



세실리아 슈발츠발트 : @쿠사카베...라면...흐음.

@어디서 들었던 것 같기도 하고...

퇴마협회 일원A: @잠시 세실리아를 기다리게 한뒤 문안으로 사람모양 식신(?)같은것을 던져넣는군요

"기다리면 답이 올꺼야"

@팔짱끼고



Kaming (GM): 잠시후..

문지기 아저씨가 던진 식신과 같은 모양의 식신이 문지기에게 다가옵니다.

퇴마협회 일원A: "오오 왔군"

@식신을 펼쳐보더니



세실리아 슈발츠발트 : @그럼, 기다리는 사이에 팀원들에게 메시지를 남겨놓죠.

(지금 시간대가?)

퇴마협회 일원A: "음 들여보내도 좋다는군"



Kaming (GM): 저녁시간대입니다.

린짱이 학교끝나고 왔으니

5~6시 쯤



세실리아 슈발츠발트 : @[8시 까지 연락 없으면 퇴마 협회도 연루되어 있다고 간주 바람]

@정도로 남깁니다.

"아, 다행이네요. 융통성 있는 분이신 건지."



쿠사카베 린: (분명 같은편인데 서로 의심암귀에 사로잡혀야한다니..흑흑)

(해피하지 않도다)

퇴마협회 일원A: "자 이 식신을 따라가면 료우님께 안내해줄꺼야"

@끝까지 친절하신 문지기



세실리아 슈발츠발트 : @살포시 웃으면서 그를 지나쳐 안으로...



Kaming (GM): 그렇게 안으로 들어온 세실씨

식신은 아장아장 세실리아 앞을 걸으며 안내하고있네요.



세실리아 슈발츠발트 : @따라가면서 주변을 찬찬히 훑어봅니다.

@무언가와 싸웠던 흔적이 있는가...라던가.



Kaming (GM): 평온합니다.



세실리아 슈발츠발트 : @물증까지는 아니더라도 어느정도 심증을 굳힐 순 있을테니.



Kaming (GM): 아무일도 없는듯한..

다들 자신이 할일을 하고있고..



세실리아 슈발츠발트 : "이런이런, 조커를 뽑은 건가..."

@작게 중얼거리며 씨익 미소짓는 세실리아의 이마에 살짝 식은땀이 흐르네요



Kaming (GM): -----

어느세

커다란 방앞까지

안내되어온 세실리아

식신은 이내 꾸벅 하고 불타 사라지죠

그리고 그 큰방안에 탁자앞에 앉아있는 한 남자.



쿠사카베 료우: "어서오세요."

"저와 면담을 하시고 싶으시다고?"@웃으며



세실리아 슈발츠발트 : "네에, 쿠사카베 님이시죠."

"확실히...이전 총수대행의 신변에 문제가 생겨 총수 대행을 인계 받으셨다고?"



쿠사카베 료우: "신변에 문제가 생겼다...라는건 억측이군요"
"그저 본가에 일이 있으셔서 돌아가신것 뿐"



쿠사카베 린: (여우눈.... 흑막이구나)



쿠사카베 료우: @느긋하게 웃으며
"저는 그자리를 잠시 대신하는것 뿐입니다."



세실리아 슈발츠발트: "네에, 그랬었지요."
@그럼 마주 웃으면서...
"저는 세실리아 슈발츠발트 라고 합니다."



쿠사카베 료우: "네 서류에서 봤습니다."@서류를 들춰이며



세실리아 슈발츠발트: "혹시 이전 대행께서 저에 대해 말씀하신 적이 있었나요?"
@서류 쪽인가.
"아하, 직접 말씀을 건네신 적은 없는 거군요."



쿠사카베 료우: "잠시 저희쪽에 의탁하고 계신 몸이시지요?"
(계신)



세실리아 슈발츠발트: "네, 그렇습니다. 일단은 특대에 협력하고 있습니다만."



쿠사카베 료우: "갑작스럽게 봉신의 피가 각성하는 경우는 드뭅니다만.. 없는것도 아니니까요"



세실리아 슈발츠발트: @그 말에는 살짝 쓴웃음...



쿠사카베 료우: "혹시 일때문에 오신건가요?"



세실리아 슈발츠발트: "네에, 이번에 특대 쪽에서 어떤 명령을 받아서 말이지요."
@끄덕 끄덕...



쿠사카베 료우: "네 무슨일일까요?"



세실리아 슈발츠발트: "이 근처에 분명...저희 측의 비호를 받는 어떤 존재가 있었습니다만."
"이번에 조금 문제가 생긴 것 같더군요."



쿠사카베 료우: "비호라..."
@서류를 들춰이며
"저희쪽에는 그러한 자료가 남아있는게 없군요"



세실리아 슈발츠발트: "자료가 없으셨다고요..."
@흐음...



Kaming (GM): 그러고보니
아키와 아야네가
영맥의 존재에 대해서는
비밀로 하고있었다고 했었죠.
아마 시로의 존재도
비밀로 하고있었던듯.



세실리아 슈발츠발트: (그래서 그 뱀장어는 뭐라고 불러야함?)
(아리미타마?)



Kaming (GM): 환수쵸



세실리아 슈발츠발트: "확실히...강대한 모노노케 었습니다만...무언가의 습격을 받은 듯 해서 말입니다."

@일부러 환수라는 사실은 숨기고, 모노노케로.

"사정이 있어 특대에서 주시하고 있던 차에 그런 일이 일어났는데..."

"협회 쪽에서 아무런 대응이 없어서 말이에요."

@생긱 웃어보입니다. 섬뜩한 느낌의 미소를.

"그래서...혹시 이 건에 대해..."



세실리아 슈발츠발트: @잠시 말을 멈추고, 쿠사카베의 반응을 유심히 살피면서...



쿠사카베 료우: "흐음"



세실리아 슈발츠발트: "저는 [어떻게 대응 해야하는가] 조언을 여쭙고자 했습니다."

@생글생글.



쿠사카베 료우: "그 건에 대해서 말씀하시는 거라면.."

"이미 저희는 특대의 관계자와 이야기를 끝낸걸로 알고있는데요"@웃음



세실리아 슈발츠발트: "하지만 저는 전달 받은 바가 없기에..."

"제가 혹시라도 협회의 뜻에 거슬리는 행동을 하게 되면, 곤란해질테니까요?"

@진심으로 자신의 처우를 걱정하는 소녀 역할을 연기합니다.

@50이 다되어가지만.



쿠사카베 료우: "그쪽에게 전달하지 않은것 또한 그쪽의 의견일지도 모르지요."@속지않는다.

"아니면 저와 한가지 거래를 하겠습니까?"

@살짝 실눈을 뜨며



세실리아 슈발츠발트: "그럼 제 임의로 판단하여 행동해도 문제 없는 것일까요? 어라, 거래라 하시면?"



쿠사카베 료우: "서류에 의하면 세실리아씨가 속해있는 특대의 조직"



세실리아 슈발츠발트: @마찬가지로 살짝 눈을 감아 실눈을 뜨며 미소를 지어주고...



쿠사카베 료우: "저희 가문의 일원도 있더군요"

"분명 쿠사카베..린"



세실리아 슈발츠발트: "네에, 그런 분도 계셨죠..."

@말을 흐리며 상대의 수를 기다려요.



쿠사카베 료우: "그녀를 이 하사시로 시에서 내보내주겠습니까?"



세실리아 슈발츠발트: "흐음...어떤 의미로 그런 부탁을 하시는 걸까요?"

@살짝 손을 팔랑팔랑 얼굴에 부채질 하면서...되물어요



쿠사카베 료우: "그것까지 아실필요는 없습니다. 단지 이 하사시로 시에 불필요한 인물이기 때문 그이상 그 이하도 아닙니다."



쿠사카베 린: (난 이렇게나 귀여운데!)

(ㄷㄷㄷ...)



세실리아 슈발츠발트: "혹시라도..."

@그럼 씨익, 다시 차가운 미소를 띄우면서

"행수 대행님은...가족 분이 위험에 처하는 걸 막고 싶으신 걸까요?"

@살짝 운을 떼어 봅니다.

 **쿠사카베 료우:** "글썄요 그건 지나친 억측이지 않을런지.."
"본래 본가의 자식이 쿠사카베 본가의 자식이 된다는것은 언어도단. 곧 쿠사카베를 이을 저에게 단지 그녀의 존재가 불쾌할뿐입니다."
"더이상의 억측은...그만뒤주시겠습니까?"

 **세실리아 슈발츠발트 :** "그렇군요, 그렇게까지 말씀하신다면..."

 **쿠사카베 료우:** "그러면 거래가 성사된걸로 알고.."
"이 서류를..당신께 드리지요"
@서류를 한장 꺼내 줍니다.

 **세실리아 슈발츠발트 :** @무얼까요. 건네 받습니다.

 **쿠사카베 료우:** 정보4 세실씨에게 공개
"왜 그쪽에게 정보가 전달되지 않았을까요? 참 의문이군요"
@그저 웃는 얼굴로
"그럼 불일은 끝인가요?"

 **세실리아 슈발츠발트 :** "어라 어라...이런 연유가 있었군요."

 **쿠사카베 료우:** @퇴실을 명합니다.

 **세실리아 슈발츠발트 :** "그럼...흐응...."
@잠시 쿠사카베를 바라보다가, 피식 웃음 짓고...
"평안한 하루 되시길..."
@마지막까지 예의바르게, 하지만 어디까지나 상대를 자극하도록 행동하며 퇴장합니다.

 **Kaming (GM):** 그렇게 세실리아가 퇴실하면..

 **쿠사카베 료우:** "폭풍이..오는군요"@작게

 **Kaming (GM):** =====

 **쿠사카베 린:** (엘리자베스 다리 사이의, 네가 들어갈 폭풍이 말이야!)

 **세실리아 슈발츠발트 :** 그럼...정보 공유를 하겠어.

 **Kaming (GM):** 다음 귀여운 호돌이군요!
일단
씬단혔기때문에
다음에 만나거나 아니면 휴대폰으로..!

 **호인:** 음
아라쉬가 아니었던가요

 **Kaming (GM):** 호짱 데수우

 **세실리아 슈발츠발트 :** @휴대폰으로 즉시 공유한다!

 **쿠사카베 린:** 아라쉬 아까 했

 **호인:** 아하

 **쿠사카베 린:** 제 다음으로



호인: 당장 시계탑으로 달려갑니다
전원 초대



Kaming (GM): 정보공개



아라쉬: 후이



Kaming (GM): 일단
호인 전원 초대 했군요



아라쉬: rolling 2d6

(1 + 1)

= 2

헐



Kaming (GM): 펌블..
영력 제일 높은것
1로 바꿔주시고



세실리아 슈발츠발트 : rolling 2d6+3

(5 + 3)+3

= 11



아라쉬: 4가 1로



Kaming (GM): 등장



세실리아 슈발츠발트 : 5를 2로 교환



쿠사카베 린: rolling 2d6

(2 + 6)

= 8

등장합니다아
교환은 없!



호인: 저도 굴리나요?



Kaming (GM): 아놏!



호인: 요시



Kaming (GM): 그럼 잠시 50분까지 휴식시간 가지고
시작할게요!
(사실은 GM이 장실타임인것이다)



호인: 나노다

쿠사카베 린: 네넵



Kaming (GM): 짜란 내가 돌아왔당



호인: 이읍



쿠사카베 린: 그러하다



Kaming (GM): 자 그러면

시작하도록 하겠습니다.

=====

여러분들은 핸드폰으로 각자 정보를 공유한뒤 시계탑에서 만나기로 한거군요?



아라쉬: Yes



호인: 예압



쿠사카베 린: 냥



Kaming (GM): 일행들과 떨어졌던 세실리아도

시간에 맞춰 시계탑에 도착하는군요.



세실리아 슈발츠발트 : @조금 지치긴 했지만요.

@이 어린 몸은 육체노동엔 힘겨워..



호인: "연락은 잘 받았다"



쿠사카베 린: (이럴때 필요한 치유텔런트...음)

"어서 와"



Kaming (GM): 세실리아의 활약덕분에

이 일에 신도 카츠타게가 연류되어있다는것이 확인되었습니다.



쿠사카베 린: (누구나, 너는!)



호인: (이미 나왔었...)



세실리아 슈발츠발트 : "고위 간부...라고 해도 말야."



Kaming (GM): 전에 아키와 언쟁을 벌이던 남자입니다.



세실리아 슈발츠발트 : "현 총수 대행은 연락 두절이잖아?"



Kaming (GM): 특대의 연구과 총괄자쥬.



쿠사카베 린: (아키는 전체적으로 다른 조직과 사이가 안 좋은 거 같아)



세실리아 슈발츠발트 : "그럼 그 대리인이 제일 의심받는 포지션이고..."



호인: (아키 애껴웃ㅍㅍㅍ)



세실리아 슈발츠발트 : "뭐어, 가능성은 반반이지만..."

"여기서 큰 일이 날 거란 건 알고 있었을 거고, 당신이 역이지 않았으면 좋겠다고 하던걸."

@하면서 린을 지긋-이 바라봅니다.



쿠사카베 린: "에~?"



호인: "기묘하구나"

세실리아 슈발츠발트 : @12살짜리 로리한 체형인데도 연륜이 느껴지는 무거운 시선



쿠사카베 린: "그런 식으로 들어도.... 스트라이크 존 아웃이라서"
"게다가 굳이 따지자면 친척이고"
@몇 촌인지 손가락으로 세보려다가, 포기합니다



호인: "당장은 끌려간 시로에 대해 생각하자구나"
"사쿠야 뭔가 느껴지는게 있느냐"
그렇게 묻고 시계탑 주변을 돌아보기로합니다



코노하나 사쿠야: "하아..하아 시계탑에서..무언가.."



아라쉬: "시계탑의 안...인가."
"들어갈까?"



코노하나 사쿠야: "하지만 시로의 기운은 느껴지지않는군.."



호인: "그런가..."
"나는 일단 들어가보겠다"



쿠사카베 린: "같이 끌려갔다는 모노노케들이 시로의 행방을 알지도모르고..."



호인: "린이 좋은 지적을 해줬구나"
"그럼 아라쉬 같이 들어갔는가?"
가겠는가



세실리아 슈발츠발트 : ".....쩍."



아라쉬: "오케이."
"뒤는 맡겨달라고. 무슨일이 있어도 엄호 할테니까"

-



악동양반: "늘상 신세지겠다"



호인: "언제나처럼 신세지지..."



코노하나 사쿠야: "모두들 조심하게 안에서 느껴지는 기운이 꺼림직하군.."



쿠사카베 린: "종-았어. 사건해결을 향해 출-바알!"



세실리아 슈발츠발트 : "그럼 넌 피해야 하는건데."
@나직하게 충고합니다.



호인: "이 앞으로 가면 정말 돌이킬수 없을지도 모른다 사쿠야"
"어찌할테냐"



코노하나 사쿠야: "민폐라는것은 알고있네 하지만 여기까지 와서 돌아갈수는 없는법... 하지만 여기까지 고집부린것 또한 사실..돌아가라고 한다면 돌아가겠네.."



호인: "시로의 발자취는 이곳에서 끊겼다..."



코노하나 사쿠야: 1.사쿠야를 데리고 시계탑으로 들어간다.



호인: "누군가의 말을 따르겠다면 말리지는 않는다"



코노하나 사쿠야: 2.사쿠야를 비밀기지로 돌려놓는다.



호인: 이번에 저는 잠시 상황을 보겠습니다

-  세실리아 슈발츠발트 : "그거 한참 늦은거 알아?"
-  쿠사카베 린: (전투가 확실히 되는 상황이니 2번으로)
-  세실리아 슈발츠발트 : @살짝 분풀이하듯 한마디 하고는...
"이제와서 어디로 가려고."
-  쿠사카베 린: "저 안에 어쩌면 모노노케들을 끌고 온 게 있을지도 몰라..."
-  호인: "되돌아가기 늦은건 사실이다"
"힘든 선택이지만 본인의 의사를 명확하게 표현해도 좋다"
-  Kaming (GM): (사쿠야의 효능= 법칙장해나 이상현상을 알아낼 수 있다 거의 스카우트..음음)
-  호인: "함께하고싶다면 난 그렇게 하겠다"
-  코노하나 사쿠야: "같이..하고싶네.."
-  쿠사카베 린: (스카우트 기능 레벨이 필요한 판정입니다 음)
-  세실리아 슈발츠발트 : "이제서야 물러날거면 애초에 오지 않는게 옳았고, 현재 정황을 보면 특대 본부에 숨는 건 피하는게 정답이었을 테고."
-  호인: "결정이군"
-  코노하나 사쿠야: "고집만 부려서 미안하군...하지만 짐이 되지는 않도록 노력하지!"
-  호인: "무리는 하지 않아도 좋다"
"모두 함께 걸어가는것이야"
-  세실리아 슈발츠발트 : "이미 충분히 짐이니까 자기 몸이나 추스리세요."
@따끔하게 잔소리한다...
-  코노하나 사쿠야: @시무룩
-  아라쉬: "조금의 무리라면 커버하는 것도 동료다. 걱정하지 마."
-  세실리아 슈발츠발트 : @역시 공했었어...
-  아라쉬: "이쪽은 국경을 만든 전적이 있다고."
-  쿠사카베 린: (제일 할아버지...)
-  호인: "내가 선두로 나서겠다 아라쉬 후위를 맡아다오"
-  아라쉬: "이정도라면 일도 아니니까. 자기 몸을 조심해"
"오우!"
-
-  쿠사카베 린: "좋-아씨! 잇짱 새로운 힘을 보여주는 거야!"
-  Kaming (GM): 그렇게 각자 의지를 표하며 시계탑 안으로..

-시계탑 내부-
문은 열려있어서
쉽게 들어왔지만 나선형 계단으로 계속해서 오르는 계단이 있군요.
-  호인: 지체할것 없이 계단을 오르기시작합니다

 세실리아 슈발츠발트 : "아 씨....."
@순간 인상이 팍 찌푸러지고...

 호인: "..."
@세실리아에게 조심스레 손을 내밉니다
"힘들겠느냐"

 세실리아 슈발츠발트 : "흥."
@무시하고 혼자 오르기 시작합니다.

 호인: "..."
@호인도 묵묵하게 올라가기시작합니다

 코노하나 사쿠야: 그렇게 언제 끝날지 모르는 계단을 오르다보면..

 이치노스케: 이치노스케 위에 타서 느긋하게 올라갑니다

 코노하나 사쿠야: 계단이 끝나고..큰 방이 나오는군요

 이치노스케: @[무거워....!] 팻말

 코노하나 사쿠야: 중앙에 커다란 기둥이 있고 주변 잡기들이 널부러져있는 지저분한 방이...

 호인: 둘이나 태우고있으니..

 코노하나 사쿠야: "....! 여기서 기운이 강하게 느껴지는군"
"분명 또 무슨 주술같은.."

 호인: @그 말을 듣고 경계합니다

 코노하나 사쿠야: @법칙장해 등장

 호인: (착한사람한테만 보이는 법칙장해라고한다
행운...!

 코노하나 사쿠야: (GM노트에 써놨군요 실수실수)
"여기서 발생한 힘을..누군가에게 보내는 술식같은"
"힘의 발생지는..저 기둥 안인가.."

 호인: "뭐하는 녀석인지 얼굴좀 보고싶구나"

 쿠사카베 린: (산타클로스....법칙장해!)

 호인: (그리고보니 령문은 시나리오 끝나도

 쿠사카베 린: "법칙장해 정말 좋아하네 다들...." @툭툭

 호인: (그대로 두나요?

 쿠사카베 린: (자동회복될거예요)
(끝나면...)

 호인: (오케이
"일단 이것을 어떻게 처리하는것이 좋겠군"

 세실리아 슈발츠발트 : "....흐응."

Kaming (GM): 여러분들은 어떻게하나요?



호인: 다들 행운이 어떻게...



아라쉬: "냅둘수는 없으니..."

4



세실리아 슈발츠발트 : 3/



호인: 저는 령문연소를 할 계획입니다

1



쿠사카베 린: 행운6입니당



Kaming (GM): 슷고이



호인: 호인...운 지지리도 없나보네



아라쉬: 일단 굴려봐야겠당

9 이상인가..



쿠사카베 린: (스펙적으로는탐색캐!)



Kaming (GM): 소거인가요?



쿠사카베 린: 답은 소거뿐이야



Kaming (GM): 좋습니다. 3인성공시 소거입니다.



호인: 저는 굴리는거 보고 결정하겠습니다
연소는 신중해야해...



Kaming (GM): 난이도는 행운13



쿠사카베 린: 그럼 성공률이 높은 저부터?



세실리아 슈발츠발트 : @영문연소 린 2d



쿠사카베 린: (앗 나의 인연이!)



아라쉬: $\text{rolling } 2d6+4$

$$(5 + 4) + 4$$

$$= 13$$



쿠사카베 린: 오



아라쉬: 네츄럴 본 다이스



Kaming (GM): 아라쉬 성공



세실리아 슈발츠발트 : $\text{rolling } 4d6+3$

$$(3 + 2 + 4 + 1) + 3$$

$$= 13$$

Kaming (GM): 세실리아 간신히 성공

 쿠사카베 린: 오..
다들저스트로

 호인: 흠터레스팅...

 쿠사카베 린: 그럼 저도 굴리겠습니다

 Kaming (GM): 령문 소모해주시구

 세실리아 슈발츠발트 :

(+)

=

 쿠사카베 린:

(+)+6

=

 Kaming (GM): 5소모

 쿠사카베 린: 무난~

 Kaming (GM): 린짜응 무난
그러면 기둥의 주술을 소거시키는데군요..

 쿠사카베 린: 1과 5 체인지
그래도 성공!
(사라져라 법칙장해!)

 Kaming (GM): 왕?
1->5?
1+4+6 11로 실패아닌가요

 호인: ??

 쿠사카베 린: 아?
잘 못 봤군요 숫자를
깜박깜박
취소취소!

 Kaming (GM): 넵
그러면 소거에 성공하고..
기둥안을 들여다보자..
수많은 모노노케들이 몇몇은 검은 에테르형태로 몽개져있고... 몇몇은 부상을 입은채 쓰러져있습니다.
모노노케들의 에너지를 누군가에게 보내고 있었나 봅니다.
그 중에는 여러분들에게 익숙한..

 Kaming (GM): 캣파씨의 모습도 보입니다.

 세실리아 슈발츠발트 : @모른다. 본적 없다 그런거.



쿠사카베 린: (익숙...?)



아라쉬: "심한짓을 해놓아군."



호인: 인상을 찌푸립니다

"..."



쿠사카베 린: (린도 아마 본적 없는 걸로 기억하니)



호인: "대체 무엇때문에..."



Kaming (GM): 호인과 아라쉬는 봤겠군요



쿠사카베 린: (영육상태가 됐나보네요)



호인: @광 하고 기동을 칩니다



쿠사카베 린: "세상에..." @입을 가립니다



캣파: "캣파...아 아프다..캣파"



호인: "???"

캣파 빼낼수 있나요



Kaming (GM): 빼낼 수 있습니다. 방해만 없다면 말이지요.

@탕

호인에 앞치에 떨어지는 총알



호인: "..."

@천천히 고개를 들어 앞을 주시합니다

(전투전 캣파와 감정을 맺는것을 잊지않시다



Kaming (GM): 그러면 주변에서 시끄러운 무언가가 움직이는 소리들이 납니다.

차각..차각...



쿠사카베 린: (캣파 - 귀엽고 불쌍하다)

(ㅋㅋ...)



Kaming (GM): 여러분들 주위에 나타나는

수체의 기계들..



아라쉬: "기계인가."



세실리아 슈발츠발트 : "본격적으로 방해를 해오시겠다아...?"



Kaming (GM): 여러분들이 기동에 접근하지 못하도록 막아서는군요.



호인: "고철따위가 감히!!"



쿠사카베 린: (미츠루기 아야네 - 걱정됨, 이정도로..)

"이치노스케, 전투준비!"



체이서: "침입자...배제한다."



세실리아 슈발츠발트 : @이미 감정은 잔뜩 쌓았다...



체이서: "전투준비..."



이치노스케: @ [오물은 소독이다!!!] 팻말



Kaming (GM): 전투돌입

전투종료 조건: 모든 적 제거 또는 사쿠야가 적에게 근접상태로 데미지를 입을것.



쿠사카베 린: (적 많다)



호인: 이 크고 아름다운 커버범위를 보아라!



쿠사카베 린: (둘 중 한명은 붙어있는 게 좋겠네요)



코노하나 사쿠야: "저들은...모노노케가 아니야.. 다른 무언가.. 인위적으로 만들어진것들이다."
"모두 조심하게"



호인: "...새겨두겠다"



세실리아 슈발츠발트 : (턴오더징)



Kaming (GM): 참고로 사쿠야는 전투능력이 제로다!



쿠사카베 린: (즉 스카우트 세이지 특화인 비전투 탐색전문 NPC...!)



Kaming (GM): 그럼 식별 타이무



체이서: "침입자 배제 실시"



쿠사카베 린: 나의 지성은 8입니다



허밋 크렙: "쿠..."



호인: 지성 3/...



그레스호퍼 x5: "끼릭 끼릭!"



쿠사카베 린: (마안으로 GM이 준비한 데이터를 간파한다!)



윙 플라이 x3: "끼리릭"



Kaming (GM): 어떤놈 식별하죠 린?



호인: 호인은 일단 윙플라이 지정



Kaming (GM): 넵 판정



쿠사카베 린: 흠 가장 성가셔보이는
큰 애를 할까...
(어랏 크다 재)



Kaming (GM): 크렙 크기 저거였군요
실수 실수



세실리아 슈발츠발트 : @체이서



Kaming (GM): 넵
식별 지성 판정입니다.
체이서 난이도는
15
윙플라이 13

그래스호퍼 14

 **Kaming (GM):** 크랩 14

 호인: 높구먼

 쿠사카베 린: 세실리아는 자동성공이 있었으니

 세실리아 슈발츠발트 :

(+)+9

=

@1을 3과 교환

 쿠사카베 린: (아 정신이었죠)

 세실리아 슈발츠발트 : @16으로 성공

 호인:

(+)+3

=

교환할게 없군

 쿠사카베 린: 그럼 그 다음으로 높은 크랩을
제가

(+)+8

=

무난

 **Kaming (GM):** 체이서 세실리아가 성공해서 성공
크랩도 성공

 쿠사카베 린: 워플라이도 성공...
남은 건 14의 호퍼군요

 아라쉬: 14...

66 나와야 성공이네요

 **Kaming (GM):** 호인이 워플라이였던가

 아라쉬: 시도만 해본다는걸로

 쿠사카베 린: 냥 워플라이셨고

 아라쉬:

(+)+2

= 10

4하나를 1과 변경

 쿠사카베 린: 무리이...

 Kaming (GM): 실패에

 쿠사카베 린: 식별은 다음턴에도
다시 시도 가능했던가요?

 Kaming (GM): 지금 가능해요

 쿠사카베 린: 아 가능하군요

 Kaming (GM): 다들 한번씩은
한개체당 한번씩

 쿠사카베 린: 세실리아 필요하신 눈 있으시면 굴리실래요?

 세실리아 슈발츠발트 : rolling 2d6+9

(5 + 1)+9

= 15

 쿠사카베 린: 오...

 Kaming (GM): 성공

 세실리아 슈발츠발트 : @노 교환

 쿠사카베 린: 아 크랩
6마스범위 내에 있으면 사격/마법 불가 탠런트 갖고 있네요;
체이서는 상시 차폐고...
+차폐중이면 2중차폐
-10데미지...

 Kaming (GM): 자 그러면 시작하겠습니다.

1R

개시 타이밍

 쿠사카베 린: (모노노케들 행동순서가)
(안 써있는 거같아용)

 호인: 수마변신 + 결정장착

 쿠사카베 린: 개시..

 호인: 소모 5 5 5

 이치노스케: <응시>

 세실리아 슈발츠발트 : @전투력증강



아라쉬: 개시에서 기세 소실
[은밀]
1 사용



이치노스케: 대상 : 크랩, 저항불가 '전도'에 걸립니다



세실리아 슈발츠발트 : @대상은 아라쉬
@55 소모.



쿠사카베 린: 린은 개시 없



세실리아 슈발츠발트 : @물리 또는 마법 데미지 +1랭크



체이서: "목표 소실..영력감지 실시.."



아라쉬: 물리로 받아서 +1랭크



체이서: 《영력감지 센서》특수/전투지대/전투지대
특수효과.누군가가 상태변화:[은밀]을 가졌을때 사용 할 수 있다. 이 텔런트 사용시 대상의 [은밀]을 해제시킨다.
이 텔런트는 전투중 몇번이고 사용 가능하다.
"목표 포착.."



아라쉬: 찿..



체이서: 은밀 해제



아라쉬: 체이서부터 잡아야겠다



쿠사카베 린: (체이서 거리가 좀 멀다...)
(린은 일단 거리부터 벌려야겠다)
(이치노스케도 만일을 대비해 사쿠야에게 붙여들까요?)
(아 이번 호인 커버링 배우고
(넓어졌던가)



호인.: (네
완전 짱넓어졌쥌



체이서: (호인 저기 노란 표시가 다 커버장소임)
자그러면 체이서 던



쿠사카베 린: (그럼 맘 놓고 돌진시킬게요)



체이서: "목표 조준.."



세실리아 슈발츠발트 : (노란 표시 안보임)



호인.: (왓더



체이서: "목표 무력화 사격..개시"
대상 아라쉬
명중치 18
[무기공격]:사격공격/10매스/1체 대상에게 [형상: 사격], 5d+15의 물리 데미지. [추가효과]: 1전투 중 1회, [대상]을 [범위]로 변경.



쿠사카베 린: (이동10메스 방호...)

 아라쉬: "이녀석 영시카메라를 장착한 기계인가.."

 체이서: @타타타탕!
시계탑안에서 총성이 울려퍼집니다.

 아라쉬: 회피를

 체이서: 넵

 쿠사카베 린: (명중고정18...)

 아라쉬: 10이상으로 성공인가
아 능동 우선
이던가요

 체이서: 네

 쿠사카베 린: (네 카미가카리는 능동우선)

 아라쉬: 2d6+8
가약

 호인.: 크웃

 아라쉬: rolling 2d6+8

(5 + 4)+8

= 17

헐

 호인.: 아라쉬이이이!!

 체이서: 회피 실패
데미지 롤

rolling 5d6+15

(4 + 4 + 4 + 6 + 2)+15

= 35

35 물리데미지

 쿠사카베 린: @위럽흡인

 체이서: 체이서의 총알이
완전히 자신을 놓쳤을꺼라고 생각한
아라쉬에게 날라갑니다!

 쿠사카베 린: 4를 코스트로
공격대상을 계약신수로 변경
회피는 자동실패

 체이서: 호옹이

-  호인.: (최고다 이치노스케)
-  쿠사카베 린: "이치노스케!"
-  이치노스케: @ [?!?!?!] 팻말
-  체이서: 이치노스케에게 35데미지
-  쿠사카베 린: 이치노스케를 밀쳐서
아라쉬를 지킨다!
-  체이서: 총알이 믿을 수 없는 방향으로 휘어
-  호인.: 팻말 진짱ㅋㅋㅋ
-  체이서: 이치노스케에게 박힙니다.
-  쿠사카베 린: 장갑이 5니까
30데미지 적용
-  체이서: 넵
투파파파파
이치노스케의 하얀 천을 뚫고 구멍이 납니다.
-  쿠사카베 린: @ [기억해두겠습니다] 피로물든 팻말
-  체이서: 다음
호퍼들
-  쿠사카베 린: (메뚜기!)
-  그레소호퍼 x5: "기깅 끼기깅!"
무브무브
-  쿠사카베 린: (슬슬 하나쯤 xn 제거 탤런트를 배워둘때가 오나...)
-  호인.: (흠터레스팅...)
-  그레소호퍼 x5: 흠 아니다
한놈은 간이이동
한놈은 아라쉬에게 붙어서
[무기공격]:물리공격/근접상태/1체 대상에게 [형상: 검], 4d+15의 물리 대미지. [추가효과]: 1전투시 1회 2회공격
-  쿠사카베 린: (엣?)
-  그레소호퍼 x5: 통통 튀어올라 다가오는 호퍼들
-  쿠사카베 린: (2회공격!?)
(이건 영문써서 회피하라는거다...)
-  그레소호퍼 x5: 그상태로 아라쉬에게 날카로운 다리들로 공격합니다.
-  쿠사카베 린: (명중고정치15...)
-  그레소호퍼 x5: 명중 고정치 15
-  아라쉬: 으으

rolling 2d6+8

(6 + 3)+8

= 17

오

 그레스호퍼 x5: 회피 성공

 호인.: 오웬뜨

 그레스호퍼 x5: "끼각! 끼기각!"
회피에 성공하는군요

 아라쉬: (

 그레스호퍼 x5: 이후 왼쪽의 호퍼의 머리부분이 파랗게 빛나며..
"끼기각!"

《스턴건》:사격공격/5매스/1체

대상에게 [형상: 사격], 3d+15의 물리 대미지.

대상이 1의 데미지라도 입으면 [마비]의 상태변화를 부여

전기충격이 세실리아에게

 그레스호퍼 x5: 향합니다.

 아라쉬: (제가 여기 넷카페 시간이 2;30까지 라서 그 시간 까지 가능할 것 같네요)

 Kaming (GM): (호응이)

 호인.: (호오

 쿠사카베 린: (1시 전에는 끝날거 같긴한데...)

 Kaming (GM): (넵)

 쿠사카베 린: (으앗 다들피돼지에 장갑이...)
(특히 크랩이는 장갑 11에 차폐중이라는 살인적인...)

(체이서는 2중 차폐중이고)

(사실상 장갑/결계 15....)

 세실리아 슈발츠발트 : @영문연소
@호인 태웁니다. 2디 추가

 Kaming (GM): 넵

 세실리아 슈발츠발트 : rolling 4d6+5

(6 + 2 + 6 + 3)+5

= 22

 Kaming (GM): 명중치 15

스페셜 회피 성공

영력 한개 임의에 숫자로



세실리아 슈발츠발트 : 1을 6으로 바꾸고

rolling 2d6

(3 + 6)

= 9



Kaming (GM): 넵



세실리아 슈발츠발트 : -9

"앗...!"

@그대로 바닥을 굴러서 억지로 회피



Kaming (GM): 전기충격기는



세실리아 슈발츠발트 : @데굴데굴..



Kaming (GM): 애꿎은 바닥을 때립니다.

다음 워플라이

이동이동

종료

아라쉬 턴



아라쉬: 후

근접해 있을 때는 이동불가죠 원래는



Kaming (GM): 근접상태입니다.



아라쉬: 사선 통하네



쿠사카베 린: 근접상태선언한거군



아라쉬: 아

체이서 차페...



쿠사카베 린: 텔런트로 2중차페라

사실상 장갑 15취급

(마스터가! 중간 전투를! 떡장갑으로!)



Kaming (GM): 중간보스급



쿠사카베 린: (아, 그리고 크랩에 전도 마크 달아주떼요!)

(중보스급....)



아라쉬: 준비에 성공기

공격을 범위로 변경

4를 소모

공격에 영웅혼의 일격

3을 소모해서 데미지에 랭크 "1

특수로 역사를 바꾼 일격



아라쉬: 주능력치인 민첩만큼을 데미지에 추가

7이네요



Kaming (GM): [범위/전투지대]의 [공격행동]에는 사용할 수 없다.

《전파장애필드》:상시/사용자

자신에게서 6매스 이내의 적들은 마법공격,사격공격을 행할 수 없다.

5매스 거리 내라 사격공격 불가



아라쉬: 켓

특수 써서

[장비] 중 1전투 1회 [순서]시 [특수]를 1회 소비하면 [준비, 공격] 전후에 [근접상태]를 무시하고 2칸 이동 할 수 있다.

이걸로



Kaming (GM): 넵

가능합니다.



아라쉬: 여기까지 가면

되려나요



Kaming (GM): 안닿죠

네



아라쉬: 아



Kaming (GM): 가능



아라쉬: 이렇게 하면 제 공격이

안닿네요

이렇게

이동할게요



Kaming (GM): 넵 그러면

될듯

대상은 체이서?



아라쉬: 체이서와

옆의차페물

까지



Kaming (GM): 넵



아라쉬: 겠네요

특수 썼으니 영웅혼의 일격은

적용 안되고

rolling 2d6*3+21

(2 + 5) * 3 + 21

= 42

15+21

36데미지

 **Kaming (GM):** 명중률부터 하셔야죠?

 **아라쉬:** 헉
맞다

 **Kaming (GM):** 회피치 17

 **아라쉬:** 9이상 나와야 하나=
영력연소

 **쿠사카베 린:** (영력을 불태워라아아아)

 **Kaming (GM):** 모애로!

 **아라쉬:** 캣파의 연민을
소모하고

 **쿠사카베 린:** (우리의 목숨을 불태우며 즐기고 계시는 맛스터..)

 **아라쉬:** 2디 추가

rolling 4d6+8

(5 + 6 + 5 + 6)+8

= 30

 **Kaming (GM):** 넵

스페셜
성공이구요
영력 한개 임의로 바꾸시구

 **아라쉬:** 3하나를 6으로

 **Kaming (GM):** 데미지 레이트 10으로
데미지 주세요

 **쿠사카베 린:** (데미지가 뽕뽕!)

 **Kaming (GM):** 10X랭크
하시면됩니다.

 **아라쉬:** rolling 2d6*10+21

(2 + 3) * 10 + 21

= 71

3을 6으로 교환
81데미지

 **Kaming (GM):** 랭크가 10이 아니랑
10x 랭크+물D에음

 **아라쉬:** 아하
그러면 랭크 3이니까

30+21로

51물리 데미지군요



Kaming (GM): 아프다!



아라쉬: [스텔라!



Kaming (GM): 차페로+텔런트+장갑으로



쿠사카베 린: (거츠)



Kaming (GM): 15템감



호인.: 갓라쉬



쿠사카베 린: (죽게 내버려두지 않아! (거츠))



체이서: "차페막 형성.."

하지만 그래도 꽤 큰 피해를 받는군요



쿠사카베 린: (1/3 깎네...)



체이서: "기체손상률 30%..돌파"

다음 린 이치노스케



쿠사카베 린: 네에

일단 린은 저 성가신 필드에서 벗어날게요

뭐 여기 정도면...



체이서: 넵



쿠사카베 린: 린은 종료



이치노스케: 이치노스케 전투이동

크랩에게 근접상태선언

이동2마스면



체이서: 넵



이치노스케: 2마사이동안하곤 공격 안 되는 거였죠?



체이서: 네네



세실리아 슈발츠발트 : (방해 걸리지 않음?)



이치노스케: (방해요?)



체이서: 메뚜기 녀석들 사이즈가 1이여서



이치노스케: (텔런트가 어디..)



세실리아 슈발츠발트 : (이동 방해)



이치노스케: (그렇군요

(이동방해선언하시겠어요 GM? 그러면 호퍼 앞에서 멈추네요)



Kaming (GM): 아뇨 굳이 선언하지 않습니다.

우선목표물이 보이거든요 호퍼에겐



이치노스케: (살의....음)

일단 그럼 근접상태는 그대로 가고
무기공격



Kaming (GM): 신기돌격 쓰실려면

1칸 전에서 멈춰서



이치노스케: 어라 1칸이라도 빈칸 있으면



Kaming (GM): 선언하시고 1칸 이동후 패도 되요



이치노스케: 가능한가요?



Kaming (GM): 정확히는 근접상태 되기전

거기서 공격 선언하고
이동2마스 이내에 적에게
이동후 근접상태로 패는거라서



이치노스케: 그런 식이군요



Kaming (GM): 즉

달려가서
팬다는 식?
오토바이로 치면 근접상태에서는 못움직이니까 못치는데
1칸이라도 이동가능하면 시동걸고 달려서 치고갈 수 있잖아요
그런식



이치노스케: 그렇군요. 크랩을 때리면 차폐물도 범위에 포함이 되나요?



Kaming (GM): 네



이치노스케: 흠 그럼 말씀을 받아들여서

여긴가



Kaming (GM): 거기도 가능하죠



이치노스케: 이동2마스면, 이동방향에 대상이 있어야하는 거죠?

(아까부터 질문뿐이다)



Kaming (GM): 이동후에 목표와

근접상태가 되면 됩니다.



이치노스케: (다행이다)

<신기돌격>
이동후
때리는 건 크랩입니다



Kaming (GM): 넵

회피치는 14군요
고정치로 명중이시겠죠!
데미지 주세요!



이치노스케: 전도 포함 14인가요? 아 그렇군

넵

데미지는 환속성 4d+29



Kaming (GM): 전도 포함하면 12군요

넵



이치노스케: rolling 4d6+29

(4 + 2 + 4 + 6)+29

= 45



Kaming (GM): 엄청쌔에에에!



호인.: 이치노스케의 화력이

불을 뿜는다!



Kaming (GM): 장갑 11+차페5로

16데미감



이치노스케: @입에서 꺼낸 바주카로



Kaming (GM): 이후 차페 소거



이치노스케: 내려찍습니다

-투광~!



허밋 크랩: "쿠우..!?"

@엄청난 폭발

29데미



쿠사카베 린: "이게 완전체로 진화한 이치노스케의 힘...!"

(디지몬 드립)



Kaming (GM): 다음

호짱

방금 바주카의 여파로

기계들을 보호해주던 기동도 벌거벗겨졌습니다.



호인.: 어디로 가야하오...

여기로 전투이동후

그레스호퍼에게 근접상태선언



Kaming (GM): 넵



호인.: 무기공격



Kaming (GM): 회피치 17



호인.: rolling 2d6+9 명중맨

(5 + 1)+9

= 15

흠

안되는구먼

"여기서부터 지나갈수 없다!!"

그레스호퍼의 앞을 가로막습니다

 쿠사카베 린: (다들 어째 영문안씀->좀 힘듦 / 영문씀 ->무난하게 사정권이라, 영문을 마스터가 줄여줄 생각이 만만...)

 그레스호퍼 x5: "끼기각!"

 호인.: 회피했으니 공격RP는 하지 않는다

 그레스호퍼 x5: @방해라는듯 쳐다본다

 호인.: @마주 노려본다

 Kaming (GM): 다음
세실리아!

 세실리아 슈발츠발트 : (피 닳은거 인형뿐이죠?)

 호인.: (그렇습니다

 세실리아 슈발츠발트 : @간이이동
@와서 고위치유, 대상은 인형

 Kaming (GM): 호오웅

 세실리아 슈발츠발트 : 6사용

 쿠사카베 린: (인형 세레브하다)

 세실리아 슈발츠발트 :

=

힐량

=

24 회복

 Kaming (GM): 좋습니다당

 호인.: 어느정도 복구하는데 성공했군

 이치노스케: [감사합니당 누님] 팻말

 Kaming (GM): (ㅋㅋ)
(팻말 볼수록 웃기네)

세실리아 슈발츠발트 : "서약은 언제나 지킨다구."

"맘에 안들어도...말이지."

 **Kaming (GM):** 다음 허밋크랩

 허밋 크랩: "쿠우..!"

 세실리아 슈발츠발트 : @투덜거리면서도 벚꽃잎 같은 분홍색 빛 입자로 치유를...

 허밋 크랩: @육중한 몸을 움직이며 발버둥 칩니다.

《난동 부리기 I》:물리공격/근접상태/범위

1턴 중 1회, 대상에게 [형상: 둔기], 3d+16의 물리 대미지.

대상 이치노스케

 쿠사카베 린: 나의 회피는...14다!

 허밋 크랩: rolling 2d6+8

(2 + 2)+8

= 12

응 다메

 쿠사카베 린: 라고 이치노스케가 말했습니다

 허밋 크랩: 실패

하지만 애꿎은 땅만 파인체로

 이치노스케: [허잇짜!] 팻말

 허밋 크랩: 공격은 실패로 돌아갑니다.

 **Kaming (GM):** 종료체이즈
페이지즈

 쿠사카베 린: 영기울

 **Kaming (GM):** 영력 회복!

 쿠사카베 린: 5를 6으로

 호인.: rolling 3d6

(1 + 5 + 6)

= 12

 **Kaming (GM):** 넵

 쿠사카베 린: rolling 1d6

(2)

= 2

 호인.: 쓸데없는게 나왔군



아라쉬: rolling 3d6

(5 + 3 + 3)

= 11



세실리아 슈발츠발트: rolling 3d6

(4 + 3 + 3)

= 10



쿠사카베 린: (체이서 키타아....)



호인.: 어라 쓸데없는게 하나도 없네

다 좋아

긏긏

이정도면 충분하군



Kaming (GM): 좋습니다.

그럼 2R돌입전..

세실리아의 핸드폰이 요란하게 울립니다.

띠리리링

한창 바쁠때인데!



세실리아 슈발츠발트: "여보세요?"



와타나베 아키: "저예요 세실리아씨!"



세실리아 슈발츠발트: @언제나 갖고다니는 작은 분홍빛 십자가를 흔들어서

@벚꽃색 빛으로 핸드폰을 공중부양시켜서 얼굴 옆에...

"네."



와타나베 아키: "건내주신 정보는 잘 받았어요. 그리고 지금 한창 전투중이지요?"



세실리아 슈발츠발트: "응."

@말투 바뀌었다...



와타나베 아키: "그 기계들 전부 신도 카츠타게가 만든것들이예요."



세실리아 슈발츠발트: "대충 짐작했던 대로네."



와타나베 아키: "방금 제 사역마로 해킹을 끝낸 참입니다. 잠시 핸드폰을 높게 들어주시겠어요?"



세실리아 슈발츠발트: "그리고 모노노케가 동력으로 필요하다던가?"



쿠사카베 린: (신도오)



세실리아 슈발츠발트: @그럼 폰을 손으로 들어서 위로 획 던져요



쿠사카베 린: (자네 계약신수 개조해보지 않겠나...?)



와타나베 아키: "다마다마 EMP!!!!"

쿠사카베 린: (다마다마아아아)

다마다마: "프로그램 액세스 완료 EMP 시동!"



Kaming (GM): 번쩍!

세실리아의 핸드폰에서 푸른빛이 방안을 덮더니..

기계들의 움직임이...

이상해집니다.

체이서를 제외한 모든 기계종 행동력 -5



세실리아 슈발츠발트 : @그럼 떨어지는 휴대폰을 벚꽃잎으로 감싸 받아서 다시 얼굴 옆으로...



와타나베 아키: "그리고 여러분들 핸드폰에 유용한 프로그램을 다마다마를 통해 보내놨으니 잘 써주세요!"

다마다마: "프로그램 사용 간단 누르면 끝"



쿠사카베 린: (무엇이냐 너는)



Kaming (GM): 다마다마의 선물: 그 전투동안 자신의 무기에 [자력]속성을 추가한다.



와타나베 아키: "제 사역마입니다! 걱정마세요"



호인.: "신세를 지는구나!"



쿠사카베 린: (정항상 무기공격하는 분께 어울릴듯)



와타나베 아키: "그럼 제가 드릴 수 있는 도움은 여기까지입니다."



세실리아 슈발츠발트 : "휴대폰에 이상한 걸 설치했다. 해킹 앱은 꼭 삭제해?"

@부연설명을 한다.



와타나베 아키: "해킹앱이 아니에요!"



호인.: @앱 그런거 모른다



와타나베 아키: "더 알아낸 정보는 전투가 종료후 이야기 하겠습니다! 그럼 무운을!"



쿠사카베 린: (아 그래스호퍼랑 워플라이는 제 무기로도 약점을 찌를 수 있군요)



와타나베 아키: @치지직..



쿠사카베 린: (저 둘부터 공격하기로...)



Kaming (GM): 통화가 끊나는군요.



세실리아 슈발츠발트 : @그럼 폰은 갈무리.



Kaming (GM): 2R 개시 타이밍입니다.



쿠사카베 린: "조오-앗어! 이 기세를 몰아붙인다아아!"



Kaming (GM): 아키의 도움으로
기계들의 움직임이 많이 둔해진듯 합니다.



호인.: "이제야 조금 싸움이 되겠군"



이치노스케: <응시>
대상 체이서 - 저항불가 전도



세실리아 슈발츠발트 : @전투력 증강, 대상은 린.

 이치노스케: 은근한 눈빛이 대상을 넘어뜨린다(음)

 체이서: "...! 기체에 이상현상 발생..!"

 세실리아 슈발츠발트 : @44 사용

 체이서: 쿵

 세실리아 슈발츠발트 : @물리 또는 마법 공격 +1랭크
"벚꽃의 서약, 화력지원..."
@십자가를 살짝 공중에 휙 저으며 중얼중얼...

 쿠사카베 린: [전술보조] 개시선언 : 행동력+1d

 아라쉬: 3을 써서
아
어차피
아직 체이서 있어서 안되겠군

 쿠사카베 린: rolling 1d6

(4)

= 4

 아라쉬: 스킵
-

 쿠사카베 린: 이번한턴 행동력 18

 Kaming (GM): 넵

 쿠사카베 린: 같은 행동력쓰니까 아마 인형도...?

 Kaming (GM): 넵
증가합니다.

 쿠사카베 린: 네넵

 Kaming (GM): 체이서보다 선턴이군요

 호인.: (다마다마 사용 타이밍은?)

 Kaming (GM): 아무때나

 호인.: (넵

 Kaming (GM): 핸드폰에
자신의 무기를 가져다 대면 됩니다.
묘사상

 호인.: (알겠습니다

 Kaming (GM): 그럼
린 이치노스케 던

쿠사카베 린: 네

 린부터 처리하겠습니다
왼쪽으로 간이이동

 아라쉬: (잠깐 화장실좀)

 쿠사카베 린: <비전의 신언>

 Kaming (GM): (넵)

 쿠사카베 린: 1을 써서 다음 데미지랭크에 +1
무기공격합니다
대상은 오른쪽 워플라이

 Kaming (GM): 넵

 쿠사카베 린: 발동판정

rolling 2d6+8

(3 + 2)+8

= 13

고정치12...는 뚫었다

 Kaming (GM): 뚜까맞습니다.

 쿠사카베 린: 데미지를

 Kaming (GM): 다마다마 쓰나요?

 세실리아 슈발츠발트 : (잠시 더워서 식히고옴)

 Kaming (GM): (넵)

 쿠사카베 린: rolling 2d6*2+12+1d6 (아뇨. 전격속성공격으로 갑니다)

(1 + 1) * 2 + 12 + (3)

= 19

앗
이거 펌블...?

 Kaming (GM): 아뇨
데미지 다이스 바꾸나요?

 쿠사카베 린: 음, 네
1을 6으로

 Kaming (GM): 넵
6x랭크

 쿠사카베 린: 아 그러고보니

 Kaming (GM): 다마다마 쓰시면
약점속성으로

랭크+1



쿠사카베 린: 지금도 약점속성이라
아
약점속성 +1d6 아니었..?
착각하고 있었나!



Kaming (GM): 아녀요
그건 이치노스케가 때릴때...음음



쿠사카베 린: 아...



Kaming (GM): 랭크+1 개념



쿠사카베 린: 이래서 캐릭 두개 동시에 돌리면
헛갈려...데헛



Kaming (GM): 본래는
그럼 6x몇이죠?



쿠사카베 린: 어디보자 전격속성이라 +1랭크, 그리고 아까 버프받아서
+1랭크니까
4네요



Kaming (GM): 무기자체도 +2니까
4랭크



쿠사카베 린: $6*4+12$



Kaming (GM): $6x4+마 D$



쿠사카베 린: 36데미지입니다



Kaming (GM): 36데미
결계3이므로
33데미



쿠사카베 린: "받아라!"
@가방에서 꺼낸 인형의 스위치를 눌러
전기 찌지지지직 빔을 쏩니다



워 플라이 x3: "끼..끼기기기각!!!"
@두마리정도가 후두둑 떨어집니다.



Kaming (GM): 효과 만점이군요
다마다마!
다음 이치노스케



아라쉬: (왔습니당)



쿠사카베 린: 무난하게 무기공격



Kaming (GM): 넵



쿠사카베 린: 명중고정18

데미지는 5d+29입니다



Kaming (GM): 넵

데미지 주세요.



쿠사카베 린: rolling 5d6+29

(2 + 6 + 2 + 2 + 2)+29

= 43



Kaming (GM): 11데미감

32데미



허밋 크랩: "쿠..쿠우..!"

@지지직..지지직

거의 반파상태가 되버립니다.



이치노스케: @ [이거나 먹어랏] 팻말을 휘둘렀습니다



허밋 크랩: 장갑판이

떨어져나갑니다.



Kaming (GM): 다음 체이서



체이서: "상태의 불리를 감지.."

"행동패턴 B개시"

차각 차각 차각

요란한 발소리를 내며

빠른속도로 아라쉬에게 달려옵니다.

@그리고 아라쉬에게 총구를 들이미는 척 하면서



체이서: 다리부분에서 남모르게 나이프 하나가 튀어나와 총잡은 반대손으로 잡고 아라쉬에게 휘두릅니다.

"히든 나이프"

《히든나이프》:육탄공격/근접상태/1체

전투중 1회 대상에게 [형상: 검], 6d+17의 물리 데미지.

명중-2 상태라

16



아라쉬: 명중 8

아니 회피 8



체이서: 8이상 회피군요

아니지

9이상인가



쿠사카베 린: (쫓까 어렵군)

(회피로 17이상...)



아라쉬: 5가 있으니 이걸 써서...

4 이상만 나오면

성공

rolling 2d6+8

(5 + 2)+8

= 15

 체이서: 오홍이
굳

 아라쉬: 2를 5로 교체

 체이서: 넵
갑자기 튀어나온 나이프로 베어들어가는 체이서
아라쉬는 침착하게 대응하는군요!
아라쉬의 턴입니다.
반격의 때가 왔다!

 아라쉬: 후히

 호인.: 파괘한다

 쿠사카베 린: (보구 선택 - 반격의 때가 왔다!)

 아라쉬: 양식으로
명중에 "1
2를 사용

 체이서: 오케이잉

 아라쉬: 공격에 영웅혼의 일격

 Kaming (GM): 회피치 15

 아라쉬: 나머지는 못 쓰네염
이걸로

rolling 2d6+9

(3 + 6)+9

= 18

6을 3으로 교환해도 15로 명중인가요

 Kaming (GM): 네
능동 우선

 아라쉬: 그럼 그렇게 해서
명중이고
데미지를

rolling 2d6*2+31

(3 + 6)*2+31

= 49

43



Kaming (GM): 히익
차폐+장갑으로 10데미감



아라쉬: 차폐있구나



쿠사카베 린: (아 아까 데미지 계산할 때 정작 내 텔런트로 올린 +1 랭크를 계산을 안 했군)



아라쉬: 체이서 대상으로 쓴건데



Kaming (GM): 네



쿠사카베 린: (도짓코 >_<)



Kaming (GM): 《전자기장 필드》상시/사용자/사용자
상시효과. 대상은 상태변화:[차폐]의 효과를 받는다.
주변의 장애물이 있다면 [차폐]로 받는효과가 2배가된다.



아라쉬: 아하



Kaming (GM): 33데미



쿠사카베 린: 크랩 15, 체이서 14....남았네요



체이서: "치직..기계의 치명적 손상을..감지.."



Kaming (GM): ○○ 맞음
다음 호인



호인.: 흠터레스팅
자 그럼 무기공격에
특수 천지공(6)
공격 영위격(1)
령문연소
캣파



호인.: 개념파괴



Kaming (GM): 캣파아!



호인.: 그리고 다마다마 사용
목표는 그레스호퍼



Kaming (GM): 넵



호인.: 개념파괴 롤

rolling 1d6

(3)

= 3

3랭업

명중굴림

rolling 2d6+9

(3 + 2)+9

= 14

5를 2와 교환



Kaming (GM): 호오



호인.: 3+5+9=17 명중



Kaming (GM): 네 능동우선
데미지 롤



호인.: rolling 2d6*7+18

(1 + 4) * 7 + 18

= 53

28+18

46



Kaming (GM): 랭크 높아아양
호인 사실 딜러 아님?



호인.: 개념파괴덕에
3랭이나 올라서..



Kaming (GM): 그러하다



호인.: "우오오오!!!"



Kaming (GM): 장갑 6
40템
15남네요 ㅎㅎ



호인.: @스마트폰을 아예
쥐고...
주먹을 눈앞에 기계에게 꽂아넣습니다

다마다마: "이 무식ㅎ..."



쿠사카베 린: (거의 다 조졌네요)



Kaming (GM): 다마다마의 비명이 들렸던것같지만



그레스호퍼 x5: "끼깅!?"



호인.: 본래 호인보다 훨씬 덩치가 커져서 그 손역시 작은 폰을 칠수있게 됐지요



그레스호퍼 x5: 《자가희생》:방어/사용자/사용자
40이상의 데미지를 받았을시 그 데미지를 [반감]한다.
호퍼 5마리중 2마리가

뛰어들어
호인의 주먹으로 돌진합니다.



호인.: "어딜!"

@2마리는 분쇄 나머지 3마리는 풍압에 날려갑니다
이치노스케쪽으로
날립니다
천지공



그레스호퍼 x5: 2마리는 완전 분쇄되었지만 나머지는 유유히 풍압을 타고 도망가는군요
반감해서
20템



호인.: 넵



쿠사카베 린: (데미지가 너무 높으면 반감하는 특기라니)
(우....)



그레스호퍼 x5: 이쪽인가요?



호인.: 그렇습니다



그레스호퍼 x5: 좋습니다.
다음 세실짜응 턴
하악하악



호인.: ㅋㅋㅋㅋ



세실리아 슈발츠발트 : @흠...
@무기공격(마법) 대상은 허밋크랩



호인.:

(5 + 6)

= 11

11령문 감소



Kaming (GM): 넵



세실리아 슈발츠발트 :

(5 + 4)+9

= 18

(6 + 1)*2+15

= 29

Kaming (GM): 명중 데미지 롤

-  세실리아 슈발츠발트 : 27dmg
-  Kaming (GM): ㅇㅎ
파★괴 입니다.
-  세실리아 슈발츠발트 : "치료만 할 줄 아는거 아니라고!"
-  쿠사카베 린: (크랩찌잉!)
-  Kaming (GM): 결계 2 고자라
-  세실리아 슈발츠발트 : "알보지마...!"
-  허밋 크랩: "쿠..쿠우!?"
-  세실리아 슈발츠발트 : @그대로 순간 십자가에서 분홍빛의 검 수자루가 생겨나더니 그대로 공중을 맴돌며 크랩을 수차례 베고 지나가요
-  허밋 크랩: "쿠우우우!!!"
-  세실리아 슈발츠발트 : @엔드
-  허밋 크랩: @멋지게 베인곳이 무너져내리며
@폭사!
-  호인.: 해냈다!
-  그레스호퍼 x5: "끼..끼끼기각!?"
호퍼들의 움직임이 이상해지더니...
주저앉습니다.
호퍼 부동상태
-  체이서: "허밋 크랩의 작동중지를 확인...호퍼들의 지휘체계 붕괴 복구까지 앞으로....1턴"
-  Kaming (GM): 크랩의 작동중지로 그 지휘를 받고있던
-  세실리아 슈발츠발트 : "그 전에 처리하면 되겠네."
-  Kaming (GM): 호퍼들까지 부동상태에 빠진듯합니다.
호퍼들 행동 불가
워플라이
이동
-  쿠사카베 린: (엄마암)
-  Kaming (GM): @사격공격밖에 없어서 행동종료
오른쪽이는
《초정밀사격》:사격공격/10매스/1체
1턴중 1회 대상에게 [형상: 사격], 5d+16의 물리 대미지.
린
-  쿠사카베 린: 에엣
-  Kaming (GM): 명중 15
-  호인.: 일단 회피보고

정하자...

 **워 플라이 x3:** "끼기각!"
@탕탕탕

 **쿠사카베 린:** 회피3
크리말곤 무리니까

rolling 2d6+3

(6 + 6)+3

= 15

에?

 **호인.:** ?!

 **워 플라이 x3:** 에..?
난닷떼?

 **아라쉬:** ㅋㅋㅋㅋ

 **Kaming (GM):** 영력 임의 숫자로 변경
회피 성공
스페셜 묘사해주세요ㅋㅋ

 **쿠사카베 린:** 어...영력 2를 6으로
"까악!"
@피하려고 몸짓하다가
파당 넘어졌는데
오히려 그 덕에 전부 피했습니다

 **호인.:** 오올
ㅋ

 **쿠사카베 린:** "아코코...." @아픈 엉덩이 문질문질

 **워 플라이 x3:** "끼기각!?"
@당황

 **Kaming (GM):** 저건 계산에 없었다는 표정이네요
하하
그럼 종료타임
영력 회복해주시고

 **코노하나 사쿠야:** "우..우웃 이녀석 저리가거랏!"

 **쿠사카베 린:** rolling 1d6

(5)

= 5



호인.: rolling 2d6

(1 + 5)

= 6

코노하나 사쿠야: @달라붙으려는 위플라이들을 떨쳐내고있다.
"나는 맛이없단 말이닷!"쿠사카베 린: @영기울
5->6

호인.: 귀여워...



세실리아 슈발츠발트 : rolling 2d6

(1 + 5)

= 6



Kaming (GM): 아라쉬는?



아라쉬: rolling 2d6

(4 + 2)

= 6

2 3 썼었는데

2 4가 됐네염

-



Kaming (GM): ㅋ

3R

개시



호인.: 개시가 없군요



세실리아 슈발츠발트 : (흠...)

(린이냐 호인이냐...)

(아니 인형이냐 호인이냐...)

@전투력 증강, 호인 33사용

@물리 또는 마법 대미지 +1랭크



쿠사카베 린: 개시 : 전술보조 행동력 +1d



Kaming (GM): (믿음직한 버퍼로다)



호인.: 와우



쿠사카베 린: rolling 1d6

(6)

= 6

 **Kaming (GM):** 호응이

 쿠사카베 린: 린/인형 이번턴 행동력 20

 이치노스케: <응시>
대상은 바로 앞의 호퍼
저항불가 전도입니다

 **Kaming (GM):** 좋습니다
린치노스케 턴

 이치노스케: 잇-치노스케에에
[빈대떡을 만들어요!] 팻말로 호퍼를 으깁니다
무기공격

 **Kaming (GM):** 회피치 15군요

 이치노스케: 명중치 18

 **Kaming (GM):** 뚜까맞습니다.

 호인.: 크으...

 이치노스케: rolling 5d6+29

(6 + 2 + 1 + 4 + 4)+29

= 46

 **Kaming (GM):** 장갑 6
반감해서

 이치노스케: (잘가)

 **Kaming (GM):** 20데미

 이치노스케: (쿿)

 호인.: 15남는군요

 **Kaming (GM):** 20데미

 이치노스케: (또 반감을...치사하다!)

 **Kaming (GM):** 15남습니다.

 이치노스케: [비겁하다는 단어 알고 있습니까?] 팻말
턴 종료

 **Kaming (GM):** 하지만
작동중지상태가 된 호퍼는 반응이 없습니다.

 쿠사카베 린: 큼

 Kaming (GM): 다만 자기방어만 작동할뿐!

 호인.: 다마다마는 한번만 쓸수있나요

 Kaming (GM): 다음 린

 쿠사카베 린: 다마다마가 한짓인감...

 호인.: 그거 안 물어봤네

 쿠사카베 린: 린입니다
어차피 한방에 죽일 데미지는 못 내니까

 Kaming (GM): 전투 지속입니다.

 쿠사카베 린: 준비 - 비전의 신언
1을 써서 데미지랭크 +1

 호인.: 호오 전투지속이라면..

 쿠사카베 린: 약점 두개 전부 중복이면
+2랭크예요?

 Kaming (GM): 2배
네
+2랭크

 쿠사카베 린: 그럼 다마다마써야지...
비전원신언은 준비 타이밍을 소모하지 않는다!
"터치터치":

다마다마: "넌 강해져따!"

 쿠사카베 린: 이걸로 +3랭크!
"에이!"

 호인.: (돌격ㅎ...읍읍

 쿠사카베 린: 발동판정

rolling 2d6+8

(1 + 4)+8

= 13

 Kaming (GM): 절레절레
대상은 누구죠?

 쿠사카베 린: 아
말을 안 했군요
오른쪽 플라이...
혼자서 이미 말한 줄 알고 떠들고 있었담...

 **Kaming (GM):** ㅋㅋㅋ
플라이인가요?

 **쿠사카베 린:** 뱀 어차피 사쿠야 앞에 있는 애는
원킬은 안 되서..

 **호인.:** 양념이라도 해야지

 **Kaming (GM):** 체이서가 체력이 더 낮은데

 **쿠사카베 린:** 체이서는 호인이
어떻게든 해줄거야

 **Kaming (GM):** 좋습니다.
플라이군요

 **호인.:** 아라쉬 선에서
끝날거같은데

 **Kaming (GM):** 성공
데미지 주주세요

 **쿠사카베 린:**

=

2를 6으로
36데미지

 **Kaming (GM):** 뱀 사망입니다.

 **쿠사카베 린:** "찌릿찌릿!" @버튼 꼭
투-광!

 **워 플라이 x3:** "끼리릭!"
@투두둑
@떨어집니다.

 **Kaming (GM):** 다음 체이서

 **쿠사카베 린:** (아, 체이서 먼저 해냈으면 세실리아까지 일사천리였구나)
(바카바카....)

 **체이서:** 《제로사격》:사격공격/근접상태/1체
대상에게 [형상: 사격], 4d+18의 물리 데미지를 주고 자신은 근접상태를 무시하고 전투이동을 한다.
대상 아라쉬
아라쉬에게 총구가 들어집니다.
준비를 소모해서

 **쿠사카베 린:** (뭘 괜찮아 고기인형 이치노스케가...음음)

 **체이서:** 전도는 없애구요

명중 18



호인.: (뭣하면 방호도 있지요



아라쉬: 후

18이면

10으로 성공

이군요

아니 11이구나



쿠사카베 린: (여기 고기방패도 하나 있습니다)



아라쉬: rolling 2d6+8

(4 + 3)+8

= 15



쿠사카베 린: (구헝)



아라쉬: 구엑



체이서: 데미지

rolling 4d6+18

(1 + 4 + 3 + 6)+18

= 32



쿠사카베 린: (음 호인은 방호보단 딜을 하는쪽이 더 빨리 끝나려나요?)



체이서: 32데미지



아라쉬: 제가 강 맞죠

머



호인.: 어아피 방호를

짜으로 쓸수있어서

문제없습

니다

그런고로



쿠사카베 린: 드디어!

방호를!



호인.: 돌격방호



쿠사카베 린: 호인이가!

ㅠㅠ



호인.: 코스트 2

크흠!

체이서: 넵 소모해주시구



ㄱ

**호인.:** 장갑10

"어딜!!"

순식간에 달려와 그 거체로 아라쉬를 가로막습니다

22템

**체이서:** 단단 데스네

이후 전투이동

"최우선 목표로 변경"

@사쿠야에게 다가갑니다.

**Kaming (GM):** 아라쉬 턴**아라쉬:** 후이

그럼

체이서에게 공격

**Kaming (GM):** 넵

회피치 17

**아라쉬:** 준비에서 그림자부수기

로

이동해서

체이서에게

줄게요

**Kaming (GM):** 넵

회피치 15로 감소

**아라쉬:** 특수에서 양식

공격에서 영웅혼의 일격

대상은 체이서구요

rolling 2d6+2

(5 + 1)+2

= 8

아 실수

2가 아니라 9

**아라쉬:** 17

..?

아니

15

명중이죠?

동률로

**Kaming (GM):** 네

전도 때문에
-2되서
명중입니다.



아라쉬: rolling 2d6+31

(4 + 5)+31

= 40



Kaming (GM): 마무리군요.

묘사!



아라쉬: 41

달려가서, 빠르게 화살을 때려 박겠네요
슬라이딩 후 점프라는 록맨도 깜짝 놀랄 기동으로



호인.: (록맨ㅋㅋㅋㅋ



아라쉬: 투투통



체이서: 체이서는

반응하지 못하고
몸에 화살이 박힙니다.

"...치명적 피해 발생..작동 유지..불가.."

@치지직..툭

@이내 쓰러지듯 무너집니다.



워 플라이 x3: "끼..끼기이익!"

@움직임이 이상해지더니
하늘에서 떨어집니다.



Kaming (GM): 부동상태

모든 적들이 행동 불능이므로
전투 종료

=====

고생하셨습니다. 전투 뒤처리는
다음 세션에 하도록하죠!



세실리아 슈발츠발트 : 수고하셨습니다



악동양반: 압



Kaming (GM): 수고하셨습니다.



악동양반: 고생하셨습니다!



쿠사카베 린: 수고하셨습니다



리포: 호퍼들 무력화는 다마다마의 일종의 연출인 건가요? 'ㅁ'



아라쉬: 고생하셨ㅸ분디! ㅸ



리포: 수고하셨습니다
넷카페..
조심해서 들어가세요 'ㅅ'



악동양반: 고생하셨습니다 천천히 들어가세요
후아...



Kaming (GM): 아뇨



세실리아 슈발츠발트 : 디스코드 겁나 불편하네



악동양반: 흠



Kaming (GM): 지휘개체인
크랩과 체이서가



악동양반: 호퍼에게 근접상태를 건게 그리 좋은 선택은 아니었던건가



Kaming (GM): 모두 부서짐으로써



세실리아 슈발츠발트 : 플 내 사람 아닌사람이 저기서 대화하는거 다보고 막들어와서 말해



리포: 아아



세실리아 슈발츠발트 : 거슬림.



리포: 아 그건 디스코드 문제보단
저 채널 문제라...



Kaming (GM): 아래에 지휘받고있던 하위개체인 호퍼와 플라이들이
무력화 된 시스템
1턴 지나면



리포: 하위채널을 만들면? 현홀 가입자들 전원이 초대되어버리는 문제가 있다고



세실리아 슈발츠발트 : 서버채널이라 그런거잖아요



Kaming (GM): 다른 지휘개체가 이어받아서 황동재개하는 그런 식이었어요



리포: 그랬군요



세실리아 슈발츠발트 : 아니 애초에...난 지금 좀 그런게
서브채널인데 플채널이면
관련 없는사람은 볼 수 있어도 안보는게 매너 아닌가



리포: 흐으
저희가 영문 관련 롤로 헛갈리고 있으니까, 보시고 말씀을 주신 거 같긴 한데



세실리아 슈발츠발트 : 그거 이전에도요
에너미 사진 올라가니까 막 들어와서 이거뭐냐 멋지다 어찌고 저찌고



Kaming (GM): 허허



세실리아 슈발츠발트 : 난 저런거 싫어함



Kaming (GM): 제가 차후에 페민씨에게 여쭙봐서

리포: 그러셨군요



Kaming (GM): 채널 파는법 다시 물어볼게요



리포: 전 워낙 별로 신경을 안 쓰고 있었다보니



세실리아 슈발츠발트 : 프라이빗하게 즐기고싶음.



리포: 그런 의견에 대해선 생각을 미처 못 하고 있었네요



Kaming (GM): 무튼 다들 고생하셨어요



리포: 넵



Kaming (GM): 저 컨디션이 조금 안좋아서 먼저 실례할게요!



리포: 오랜만에 하니 또 즐거웠습니당
담주에 봐요!



세실리아 슈발츠발트 : 쉬세요



Kaming (GM): 라섹으로 너무 무리했엉!



리포: 저도 그만!



악동양반: 고생하셨습니다



리포: 안녕히 주무세요오~



악동양반: 카밍님께서 오셨다

@후다닥

카밍님께서 가셨다

@털썩

카밍님께서 다시 오셨다



Kaming (GM): 알터님이 올동안 에너지나 강화시켜놔야징



악동양반: 파우장

귀엽다

(?)



파우: 파우 데수우!



악동양반: 크으

@심장을 잡는다

심근경색으로 사망

(?)



리포: 부정맥이 안 좋아?

@드립



악동양반: ㅋㅋㅋㅋㅋㅋㅋㅋㅋㅋㅋㅋㅋㅋ



리포: 8시 반이군요

영력 메모 : 246



악동양반: 125

Kaming (GM): 'ㅅ'



악동양반: ㅇㅅㅇ



Mekabob: 2433



Altr: 죄송합니다



악동양반: 오셔꾼여



리포: 어서오세요~

급히 오시느라 고생 많으셨어요
냐냏!



Kaming (GM): 냐양



리포: 갈무리의

시간이다
일주일간 방치된 너희들을!
빠까지 씹어먹어줄게.... @'아저씨'풍



세실리아 슈발츠발트 : 조용하군



Kaming (GM): 30분에 시작해데수우



이치노스케: 2분 안에

모든 미션을 완수라하! [도전과제]



Kaming (GM): 시간이 됐군요

출책책
시간



세실리아 슈발츠발트 : ㄸㅋ



쿠사카베 린: 카미가카리의 시작이다
므히잇!



아라쉬: 후이



Kaming (GM): 사실 듀랑고 하고있었다고는 말 못ㅎ..



아라쉬: 집의 인터넷이 되니 넘 좋다



호인: 듀망고 여기저기서 많이 하네음
재미있나욧



Kaming (GM): 오홍홍 할만하네요
같이하면 재밌을듯



쿠사카베 린: 사전등록은 했지만
게임하면 안 되서 참고있당...



호인: 흠터레스팅
사전등록도 안했고



Kaming (GM): 그런데 워프(접속)하는데 1시간



쿠사카베 린: 일ㅋㅋ

 호인: 그냥 생으로...

 쿠사카베 린: 뭐 사전등록정도야

 Kaming (GM): 저도 생으로 시작했어용

 쿠사카베 린: 별차이없는 경우가 많으니깐요

 Kaming (GM): 는 다운뎃 하니
시작해볼까요
~스~

 호인: 귀귀

 쿠사카베 린: 레디~

 호인: 파우장 기여워어어어!
한마디하고 가죠
귀

 Kaming (GM): =====

 세실리아 슈발츠발트 : 르ㄷ

 Kaming (GM): 여러분들은 가쁘히(?) 시계탑에서 공격해오는
기계들을 물리쳤습니다.
이후 주변에 위협은 존재하지 않는듯 하네요.
일단 갈무리 시간을 먼저
가져보겠습니다.

 쿠사카베 린: (기계를 갈무리...)

 Kaming (GM): 워플라이 X2 메뚝X2 체이서X1 게X1
갈무리 해보시지요.

 아라쉬: 영체화를 꿰뚫어본 체이서에 관심을 가지고
체이서를 갈무리

 Kaming (GM): (메뚝2)

 호인: 게를 갈무리

 Kaming (GM): (ㅋㅋㅋㅋㅋㅋㅋㅋㅋㅋㅋㅋㅋㅋㅋㅋㅋㅋㅋㅋ)

 아라쉬: rolling 2d6

(4 + 6)

= 10

 쿠사카베 린: 몸에도 좋고 맛도 좋은 메뚜기

 Kaming (GM): 호오

 호인: (으아니!

Kaming (GM): 잔넨 히든나이프는 아니군요

 호인: rolling 2d6 영덕 대게

(3 + 3)

= 6

 Kaming (GM): 영력감지센서 간파+1 1000G (효과치2)

 쿠사카베 린: rolling 2d6 그래스호퍼

(1 + 1)

= 2

엄마?

 Kaming (GM): 호인 팡

 호인: 없...다고..

 Kaming (GM): 린 펄블
팡

 세실리아 슈발츠발트 : 메뚜기

rolling 2d6

(1 + 2)

= 3

 쿠사카베 린: 역시 먹잘 것 없는 메뚜기였다

 아라쉬: "아아... 이것 때문인가. 재밌는 물건을 만들어냈네."

 Kaming (GM): 메뚜기 1 워플라이 2 남았군요

세실 팡

워플라이 2체 남았네요.

 호인: 워플이라도..

rolling 2d6

(1 + 2)

= 3

 Kaming (GM): 잔넨

팡

 호인: 뭣..이

 쿠사카베 린: "너무 부서져버려서 이젠 뭔지 잘 모르게 돼버렸네요." @투덜투덜

세실리아 슈발츠발트 : @워플라이

rolling 2d6

(2 + 3)

= 5



Kaming (GM): 굉장

스고이..

여러분의 오늘 다이스운 잘봤습니다



아라쉬: 메뚜기 남은거 하나



쿠사카베 린: 기계를 갈무리한다



Kaming (GM): 아뇨



아라쉬: rolling 2d6

(2 + 6)

= 8



세실리아 슈발츠발트 : "마땅한 건 없네..."



Kaming (GM): 메뚜기 다했어영



쿠사카베 린: 그런 발상이 무네였던 겁니다



아라쉬: 아 다했구낭



Kaming (GM): 네



쿠사카베 린: (문제)



Kaming (GM): 저 많은 기계중에

아라쉬가 끄집어낸

영력잠시 센서만이

온전한것같습니다.



쿠사카베 린: GM, 카구야의 상태는 괜찮은 편인가요?

뭐 헤엑헤엑 거리고 있겠지만서도



세실리아 슈발츠발트 : (카구야가 아니다 사쿠라다)

(사실 사쿠라도 아니다)



Kaming (GM): 네 저들의 공격으로 놀란듯 하지만 전과 같네요.



쿠사카베 린: (사쿠라가 아니다 카츠라다)

흐



Kaming (GM): 대체 그녀는 누구..



호인: 사쿠야...



Kaming (GM): ... 정말 아쉽게도

소재는..
 끝이군요
 그렇게 여러분이 주변정리를 하고있을때



허밋 크랩: "...지직...저..."

부서진 허밋 크랩에서 노이즈가 들리더니..
 멀쩡한 눈에서 빛이나며 영상을 비추는군요.



신도 카츠타게: "누군가 했더니 역시 자네들인가.."



Kaming (GM): 영상속에 나오는 인물은 신도 카츠타게
 이 기계들을 만든 장본인이자 특대 연구과 총 책임자이기도 하죠.



호인: "...전에 봤던..."



세실리아 슈발츠발트 : "원흉이네?"



신도 카츠타게: @앞머리를 쓸어넘기며

"이해가 안가...왜 방해를 하는거지?"

"대체 무엇때문에?"

"설마 저 모노노케들을 구하기위해?"

"자네들은 카미가카리들이지 않은가? 그리고 저것들은 자네들이 없어야만 하는 존재들이고"

기둥속에 모노노케들을 바라보며



아라쉬: "단순한 모노노케와, 사람을 해치는 괴이는 다르다고 생각하는데."



호인: "아라쉬의 말대로 조용히 살고있는 생명들한테까지 손을 대는것이 우리의 의무는 아니다"



신도 카츠타게: "다르지않아. 저것들은 잠재적 괴수들이다. 언제 어디서 사람들을 해칠지몰라."



세실리아 슈발츠발트 : "뭐어."



신도 카츠타게: "갑자기 아라미타마들의 코드킴에 넘어가 인간을 해칠지도 모르는 그런 위험요소란거다."



세실리아 슈발츠발트 : "그렇게 따지면 나도 살려두면 안되지 않을까."

@토끼귀를 흔들어보이면서 말해요.



쿠사카베 린: (흐으)



호인: "그리고 그런 확실하지도 않은 잣대로 다른 생명의 터전을 짓밟는 행위가 무슨 정당성이 있느냐"



신도 카츠타게: "모두 인간을 위해서...모든것은 인가를 위한일이다."

"봐라 내가만든 이 기계들을"

"자네들도 싸워봐서 알겠지만 이 기계들은 능히 초상존재와 싸울만하지"



세실리아 슈발츠발트 : "연료로 다른 초상존재를 갈아넣어서 말이지?"



신도 카츠타게: "즉 이제 카미가카리들 즉 인간또는 그에 준한

존재들이 희생하면서 싸울 필요는 없어진다는 말이다."

"카미가카리의 싸움의 종지부를 내가 찍는것이다. 내 발명품으로!"



호인: "그렇다고해서 다른 어린생명들에게 희생을 강요하다니 어리석은놈...!! 눈앞에 문제만 쫓지 말라고 그리 말하였거늘!!"



신도 카츠타게: "거기 토끼귀 아가씨는 상당히 감이 예리하군"



아라쉬: "...싸움의 종지부를 찍는다. 인가."



신도 카츠타게: "그래 다른 초상존재의 힘이 필요하긴 하지"



아라쉬: 손에 들고 있는 렌즈를 만지작거리며 쓴웃음을 짓습니다.

-



신도 카츠타게: "하지만 걱정말게 그것은 카미가카리도 또 인간도 아니야"

@웃으며

"바로 그쪽에있는 소녀..아니 영맥..이라고 해야하나?"

@사쿠야를 바라보며



쿠사카베 린: "...대체 뭘 하고 싶은 거야?" @그의 언변에서 질겁할 정도로 집요한 감정을 느꼈습니다. 카구야를 지키듯 앞으로



코노하나 사쿠야: @움짤



신도 카츠타게: "왜 그녀를 감싸는거지? 그녀는 인간이 아닐뿐더러 살아있는것조차 의심되는 존재"
"단순한 힘의 덩어리 아닌가"



세실리아 슈발츠발트: "그래서 대재앙이 터지면 그건 네 책임이 아니고?"



신도 카츠타게: "그리고 그 힘은 인간을..카미가카리를 구원할 힘이기도 하지 바로 내 손 안에서"



코노하나 사쿠야: "...잠깐 나같은 존재가 필요하다면... 저 기계들은 어떻게..?"



신도 카츠타게: "좋은 질문"

"나도 처음에는 생각도 못했지"

"자네와 같은 존재가 '또'있을 줄은"



호인: "또 있다...?"



신도 카츠타게: "대영맥은 도쿄,교토,하사시로 이렇게 3곳에 있지"

"나는 도쿄의 대영맥을 손에 넣었다."



세실리아 슈발츠발트: @흐음.



신도 카츠타게: "그리고 그힘을 이용해 탄생한게 바로...저 기계들이지"



쿠사카베 린: (그렇다는 건...)



신도 카츠타게: "설마했지만 실체화 한 다른영맥이 있을줄은 상상도 못했지만.."



쿠사카베 린: (설마 카구야2nd.ver를 갈아넣은 건가...!?)



호인: "네 이놈...!!"



신도 카츠타게: "우연히 이곳에 들려서 자네들의 이야기를 들은게 행운이었지"

"이후 대영맥을 찾아다녔지만 상당히 쫄쫄 숨겨놨던군.."

"비슷한 힘을 찾아서 봤더니 웬 커다란 뱀이 있더군"



코노하나 사쿠야: "...시로! 시로를 어떻게한거냐!"



신도 카츠타게: "걱정말게. 내 연구의 아주 도움이 되는 소재가 되었으니"



세실리아 슈발츠발트: @뭐, 연료로 쓴거겠지.



코노하나 사쿠야: "네녀석! 네녀석이..!"

-  호인: "네 이놈!!!"
-  코노하나 사쿠야: "으.."
-  쿠사카베 린: "어떻게 그런 짓을...!"
(사쿠야짱 쓰러지겠다)
-  호인: "이 망할 시설을 가루로 만들어주마!!!"
-  신도 카츠타게: "뭐 그렇게 화내지말고... 자 자네들에게 제안하지. 그녀를 이쪽으로 넘기거나 그러면 앞으로 누군가가 희생될일도 슬퍼할 일도 없어질테니.."
-  세실리아 슈발츠발트: @옆에서 일행들이 분노하는데, 세실리아는 별다른 동요 없이 서 있어요. 자신도 과거에 비슷한 짓을 했고, 필요하다면 얼마든지 다시 저지를 생각이니까.
@뭘, 지금 흐름 대로라면 자신이 당하는 입장이 될테니 그건 싫습시다만.
-  신도 카츠타게: "더이상 자네들이 싸울 필요없는 세상이 올거야.."
-  호인: "그리고 다른이에게 희생을 강요하겠지"
"그런식으로 맺어진 평화가 무슨 의미가 있지? 대상만 바뀌었을뿐 네놈도 아라미타마와 다르게 전혀 없다!"
-  세실리아 슈발츠발트: "별로 쉬고 싶은 생각은 없는걸. 그럼 생활비가 떨어진다고."
-  쿠사카베 린: "그런 식으로 밖에 싸움을 멈출 수 없는 거야?"
"당신이 선택할 수 있는 방법이, 이것뿐이었다는 거야...?"
-  신도 카츠타게: "이것이...나의 선택이고.. 자네들은...안타깝지만 나와 뜻이 다른것같은"
@안타까운표정
"뭘..이제 연구도 막바지...멈추고싶다면...잘 노력해보게나 카미가카리 제.군.들"
@빠릭
-  Kaming (GM): 그리고 영상은 끊기네요.
-  호인: 기둥에 있는 아이들은 해방시킬수 없나요
-  Kaming (GM): 가능합니다.
-  호인: 그럼 부수든지 해서 해방시킵니다
-  코노하나 사쿠야: "시로...으음..!"
-  쿠사카베 린: 그럼 저도 이치노스케로 하나씩
-  Kaming (GM): 그러면 움직일 힘이 있는 모노노케들은 재빨리 달아나는군요.
-  호인: @모노노케들이 달아난걸 확인하면 다시 사쿠야곁으로 갑니다
-  캣파: "...캣파아...고맙다 캣파"
@힘겹게 걸어나옵니다.
-  호인: "고마워할것 없다"
캣파를 안아올립니다
"걸을수 있겠느냐"
-  쿠사카베 린: (캣파짱...)
-  캣파: "그정도 힘은 남아있다 캣파 역시 착한 짐승인것이다. 캣파"
"하지만..인간은 무섭다 캣파. 나를 여기 가둔것도 인간이었다 캣파.."

@슬쩍 린들을 바라보며



세실리아 슈발츠발트 : @뒤편. 으쓱.



호인: "...그래도 모든 인간이 그렇다고 생각하지는 말거라"



세실리아 슈발츠발트 : @어느 쪽에도 속해있지 않은 자신은, 여기서도 저쪽에서도 환영받지 못하는 거겠쥌.
@진작 그렇게 납득하고 있어요.



호인: @뒤편이 따지면 호인도 세실리아랑 비슷한 부류입니다만



쿠사카베 린: "그렇지 않아~ 자 이렇게 스마일~"



호인: 이쪽은 그런거 신경 안쓸정도로 둔하거나.. 올곧쥌



이치노스케: [^v^] 팻말



캣파: "..웃기게 생긴 인간이다 캣파"@린을 가리키며



호인: "어허..."

@캣파의 입에 조심스레 손가락을 가져다댑니다



쿠사카베 린: "크리티컬 어택!" @상처받음



Kaming (GM): 그렇게 여러분들이 떠들석 해지면 다시 세실리아의 핸드폰이 울리는군요.



세실리아 슈발츠발트 : @흐음?



Kaming (GM): 아키짱이라고 써있네요.



세실리아 슈발츠발트 : @...누구? 그런 이름은 등록한 적 없어.



Kaming (GM): 다마다마가 등록했습니다.



세실리아 슈발츠발트 : "누구세요?"



쿠사카베 린: (다마다마는 눈치가 좋아...)



세실리아 슈발츠발트 : @모르니까 받는다



와타나베 아키: "너무해!? 저인거 알고계시잖아요!"



세실리아 슈발츠발트 : "모르는 분의 성함입니다만."
"누구시죠?"



호인: (목소리 들리나요)



와타나베 아키: "하아...와타나베 아키 지부장입니다"



세실리아 슈발츠발트 : "네, 그렇군요."



와타나베 아키: (스피커폰으로 했다면 들리겠지요오)



세실리아 슈발츠발트 : @그런거 할리가 없지. 해줄 생각도 없다.



호인: 차갑다



세실리아 슈발츠발트 : @원하면 요청하겠지.



호인: @캣파에게 돌아가라고 알려줍니다

-  세실리아 슈발츠발트 : "그래서 용건은...?"
-  캣파: "몸조심해라 캣파"
-  쿠사카베 린: (이것이 현대 카미가카리의 정없음... 읊음)
-  캣파: 손을 흔들며 사라집니다.
-  호인: "너도 조심하거라"
@마주 흔들어주죠
-  와타나베 아키: "신도에 대한 정보예요"
"다들 들릴 수 있도록 스피커폰으로 해주시겠어요?"
-  세실리아 슈발츠발트 : @그럼 스피커폰 모드로 전환한 후 요력을 이용해 공중에 띄워놓습니다
-  와타나베 아키: (스고이..역시 초상능력자)
-  세실리아 슈발츠발트 : @벗꽃잎 같은 빛이 맴돌며 공중에 휴대폰을 부유시켜요
-  호인: "이 목소리...아키로구나"
-  세실리아 슈발츠발트 : (노처녀의 귀척따위)
-  호인: 그러면 부유시킨 폰 근처로 갑니다
-  세실리아 슈발츠발트 : (받아주지 않아)
-  와타나베 아키: "일단 세실리아씨가 건내준 정보로 급하게 신도측의 정보를 모아봤는데...이것저것 수상한 정황이 많이 포착되더군요."
-  호인: (세실리아 안습ㅠㅠ)
-  쿠사카베 린: (익)
-  와타나베 아키: "퇴마협회와의 접촉한 사실과 그 이후 아야네의 행방불명"
"그 일시가 묘하게 일치해서요"
"그리고 이것저것 조사한 결과... 아야네씨는 본가에 없습니다."
-  세실리아 슈발츠발트 : "안 그래도 그쪽을 한번 찌러봤었는데 말이야."
"쿠사카베 라는 남자에게서 부탁을 받았어."
"쿠사카베 린 을 이 땅에서 내보내라고."
-  쿠사카베 린: "에에!?"
"뭐야 그게?!"
-  와타나베 아키: "쿠사카베...미츠루기 [총수]가 건강악화로 쓰러진 이후 퇴마협회에서 급 부상하고있는 퇴마가문의 일족이네요"
"왜 그런 말을 했는지는 의문입니다만.."
"일단 수상한 정황은 또있어요"
-  쿠사카베 린: (그런 설정이어따!)
-  와타나베 아키: 정보6 공개
-  호인: "...참고...인가"
-  와타나베 아키: 정보7도 공개

-  쿠사카베 린: (그 여우눈 놈!)
(젓갈로 담가주마)
-  와타나베 아키: "일단 이정도가 여태까지 조사결과입니다."
-  쿠사카베 린: "그럴수가... 아야네짱이..." @떨리는 목소리
-  호인: "염려 말거라 금방 구해낼테니..."
@린을 다독여줍니다
-  와타나베 아키: "그리고 저희 기지에도 신도의 기계들이 난입해 왔었어요. 아마도..사쿠야씨를 노린거겠죠"
-  세실리아 슈발츠발트: "흐음. 예상가는 장소 있어?"
-  아라쉬: "사쿠야를 데리고 나온것은... 어찌보면 불행중 다행. 이었던 건가."
-  세실리아 슈발츠발트: "총수가 감금된 곳."
-  호인: "그런듯하군"
@아라쉬에게
-  와타나베 아키: "일단 그 창고 구획이 가장 수상하죠"
"무언가를 숨긴다면 그곳만한 장소도 없을꺼예요"
-  호인: "설마설마 했더니 같은 특대에까지 기습을 가할줄이야...도를 넘는구나 그 신도라는 남자는..."
-  쿠사카베 린: "싸움의 끝..."
-  아라쉬: "목적을 위한 희생의 강요. 라는 걸까."
-  와타나베 아키: "덕분에 저는 뒤처리때문에 이곳에 발이 묶여버리겠네요"
-  아라쉬: "그닥 좋아할 수는 없네."
-  호인: "알겠다 언제나 고생하는구나"
-  세실리아 슈발츠발트: "결론은 우리가 찾으러 다녀야 한다...네?"
-  와타나베 아키: "네..그렇..죠?"@기어가는 목소리
-  호인: "감내해야하는 일이라는건 이미 알고있지 않느냐?"
@세실리아에게
-  쿠사카베 린: "이거이거 이번엔 추가G를 받을 수 있을 예감이...." @혼잣말
"물론 농담이에요." @웃음
-  와타나베 아키: "ㅇ..아얏 갑자기 전파가 여보세요? 여보세요! 아아! 이거 전파..지지직(입으로 내는소리)"
@뚝
-  이치노스케: [누님 자중 점....] 팻말
-  호인: "...."
-  Kaming (GM): ...
-  쿠사카베 린: "뭐 저쪽은 분명"
-  Kaming (GM): 전화가 끊겼군요.
- 쿠사카베 린: "언니가 잘 해줄 거라고 생각해요."



호인: "굳이 그러지 않아도 움직일터인데...너무 고생을 시켰나보구나"



세실리아 슈발츠발트: @그럼 회수해서, 아키짱 이라고 등록된 번호를 삭제합니다.



호인: @너무해...



세실리아 슈발츠발트: @덤으로 다마다마도 삭제.



아라쉬: "...사쿠야. 시로의 생사는 아직 희망이 있어."



쿠사카베 린: (히이이익)



호인: "움직일수 있겠느냐"

@사쿠야에게 다가가 몸을 살핍니다



코노하나 사쿠야: "그런가..하지만 그자의 말로는.."



아라쉬: "그는 실험 소재라고는 했지. 생사에 대해서는 말하지 않았으니까."

"서두르면. 구해낼 수 있을지도 몰라."

"...알잖아. 시로는 약하지 않다는걸."

-



세실리아 슈발츠발트: @흐음. 참고인가...

@크기는 어느정도 되나요?



코노하나 사쿠야: ".....고맙네 내가 어리석었네. 그자의 말만 듣고 여기서 주저앉아버릴뻔하다니"



Kaming (GM): 아키가 전해준 정보에 의하면



쿠사카베 린: 21번 참고구획...



Kaming (GM): 일반 주택정도의 크기의 참고군요.



쿠사카베 린: 혼란이 맴도는 마지막 땅답게
하루도 바람 잘 날이 없군!



호인: 크크 역시 하사시로시
가차없ㄸ쵸



아라쉬: "뭘. 사쿠야도 어렵듯이 깨닫고 있었잖아?"
"자. 조금만 더 힘내자."

-



코노하나 사쿠야: @끄덕



세실리아 슈발츠발트: "크기 자체는 작은 편인데..흠."



쿠사카베 린: "어쩌면 지하실이 있을지도 모르겠네"



호인: "행선지는 정해진거같구나"



쿠사카베 린: "아니면 영력결계로 위장하고 있다너가..."



Kaming (GM): 자 그러면
영력 쓰신분들 계셨죠?
회복하고 씬 종료하도록 하겠습니다.



쿠사카베 린: 넵

엄청 썬 분위기가 무거워졌지만...

괜찮아



호인: rolling 1d6

(4)

= 4



쿠사카베 린: 해피엔딩은 온다...!

rolling 1d6

(5)

= 5



Kaming (GM): 절레절레



세실리아 슈발츠발트 : (몇개 썼는지도 모르고 몇 남은지도 모른다..)

(토큰을 내놔)



Kaming (GM): 51 이군요



쿠사카베 린: 전투맵으로



Kaming (GM): 세실리아 51



쿠사카베 린: 마스터가 체크를!

해주셨다!



Kaming (GM): 린 246



호인: 띠요옹



쿠사카베 린: 냉냉



호인: 저는 체크 했습니다



Kaming (GM): 호짱 54

아라쉬는 2 4 3 3



세실리아 슈발츠발트 : rolling 2d6

(2 + 1)

= 3



호인: rolling 1d6

(5)

= 5

1을 쓴걸 까먹었었군



Kaming (GM): =====

자 그러면 저번에 신프레이어가 호랭이까지 다 했던가요?



쿠사카베 린: 아마 한 번씩 다 돌았지요?



Kaming (GM): 고덕



호인: 메

네



아라쉬: 넵



호인: 다했어용



Kaming (GM): 그러면 D100 해서 운명의 사람을 정해보지요.



쿠사카베 린: 운명의 다이스롤!

rolling 1d100

(40)

= 40



호인: rolling 1d100

(26)

= 26



쿠사카베 린: 무난



호인: 흠터레스팅



아라쉬: rolling 1d100

(89)

= 89



세실리아 슈발츠발트 : rolling 1d100

(79)

= 79



Kaming (GM): 아라쉬군



쿠사카베 린: 오오...

압도적...압도적....



호인: 이번에도

맨 마지막이니
여유롭게 기다려보겠습니다



Kaming (GM): 좋습니다 아라쉬
등장인물 초대해주시고 어디로 향할지!



아라쉬: 흠...
일단 창고로 가볼까요



호인: 갑시다



아라쉬: 그럼 창고로 전원 초대
-
누추하지만 어서오세요!



세실리아 슈발츠발트 : rolling 2d6

(2 + 4)
= 6



Kaming (GM): ㅋㅋ



쿠사카베 린: rolling 2d6

(5 + 2)
= 7



세실리아 슈발츠발트 : @4를 2로 교환



쿠사카베 린: 음 이대로



호인: rolling 2d6

(2 + 4)
= 6

바꿀게 없군요



쿠사카베 린: 신도씨 카미가카리여쭙?
아니면 그냥 연구원이었던가



Kaming (GM): 카미가카리는 아니지만 초상존재를 인지가능한 일반인?



쿠사카베 린: 즉 사룬안이 통한다고....
@농담



Kaming (GM): 소다
마츠다



호인: 다레오 윗테르

Kaming (GM): 그러면 씬 시작하도록 하겠습니다.

=====

-창고구획-

수많은 건물들이 줄지어 있는 곳 입니다.

하지만 사람은 한명도 없고 모두 창고라서 뭔가 음산한 기분이 드는곳이기도 합니다.

 쿠사카베 린: (시간은 몇시쯤인거죠?)

 Kaming (GM): 완전히 밤이 되버렸습니다.
시간으로 따지만
8~9시려나요

 세실리아 슈발츠발트 : @살짝 하품...

 Kaming (GM): (어린이는 잘 시간이죠)

 세실리아 슈발츠발트 : @어린 몸이라 하루 종일 활발하게 움직이면 피곤해...

 쿠사카베 린: (가짜 어린이...)

 Kaming (GM): (애늬은 ㅇ..<<떡)

 쿠사카베 린: "졸릴 때는 이걸 먹는 게 좋아"
@99%카카오민트 껌 '사장님도 깜짝 놀랐어요!'

 세실리아 슈발츠발트 : "....."

 쿠사카베 린: @우물우물

 아라쉬: "...스산한 기운이 충만해 있는데."
"모두들, 조심해서 가자."

-

 쿠사카베 린: @꿀꺽

 세실리아 슈발츠발트 : @잠시 바라보다가, 캔 커피를 꺼내서 꿀꺽, 꿀꺽...

 쿠사카베 린: "좋았어... 아야네짱, 꼭 구해줄게." @부름

 세실리아 슈발츠발트 : @TOP 라고 적혀있군요. 상표에.

 Kaming (GM): 이 수많은 창고들중 과연 신도가 산 건물은 어딜까요?

 호인: 아야네의 흔적을 추적할수있을까요

 아라쉬: 추적... 인가

 호인: @ㅋㅋ

 코노하나 사쿠야: "여기도 기운이 많중구나.."
@두리번두리번

 Kaming (GM): 네

 쿠사카베 린: 흠 저는 영력의 흔적을.... 결계가 펼쳐져있다거나

 세실리아 슈발츠발트 : rolling 2d6 +5

(3 + 1)+5

= 9



Kaming (GM): 추적은 난이도 13



호인: rolling 2d6+8 쿵쿵

(6 + 4)+8

= 18

귀를 쫓긋 세우고 아야네의 숨소리를 느낍니다



아라쉬: rolling 2d6+8

(6 + 5)+8

= 19



호인: 그리고 쿵쿵(...)거리며 아야네를 쫓지요



쿠사카베 린: (탐색이나 감지쪽인감)
(뭘 추적으로 정보가 나와준다면야!)



호인: (호인=경찰견, 아라쉬=경찰



쿠사카베 린: (굳이따지자면)
(경찰묘!)



Kaming (GM): 일단



호인: (그러네 호랑이는 고양이과구나



Kaming (GM): 호인이 귀와 코를 이용해보면
이 구석진 창고에
사람이 오는경우는 매우 적습니다.
호인의 코에 최근에 사람이 왔다간 흔적이 있는
창고가 발견됩니다.



쿠사카베 린: (흔적의 냄새!)



Kaming (GM): 아라쉬도 호인과는 다른방법이겠지만
호인과 같은건물을 찾는군요.
린 감지 난이도 14



쿠사카베 린: rolling 2d6+6

(6 + 6)+6

= 18

엄마야?



Kaming (GM): 엄마야



쿠사카베 린: 아까는 펌블이어짜나...



Kaming (GM): 영력 임의숫자로 바꿔주시구
1개



쿠사카베 린: 2를 6으로



Kaming (GM): 린이 호인과 아라쉬가 발견한 창고를 살펴보자
주변에 사람들이 오는걸 막는 결계가 펼쳐져있네요.
평범한 창고에 이렇게 있을리 없겠지요
빙고인듯합니다.



쿠사카베 린: "...결계!"



호인: "요상한 냄새로구나"
"역시 이것때문이였나"



쿠사카베 린: @사료안(뽕)으로 꿰뚫어봤다



코노하나 사쿠야: "확실히 이곳은 다른창고와 다르게 더욱 이상한 기운이 느껴지는구나"
@창고를 바라보며



세실리아 슈발츠발트 : "들어가려면..."
@흠. 결계 깨야하나?



Kaming (GM): 여러분들이 힘겨워할만한 결계는 아닙니다.



쿠사카베 린: (사람물리는 결계정도면 장해는 아닐 거 같네요)



Kaming (GM): 아마 일반인들이 출입못하게 막은것뿐
들어가고자 하면 쉽게 들어갈 수 있을꺼같습니다.



호인: 일행을 한번 돌아본뒤
문을 엽니다!



Kaming (GM): 어두컴컴합니다.



쿠사카베 린: 핸드폰 손전등을 이용해보죠



호인: 안쪽으로 들어가봅니다



Kaming (GM): 린이 핸드폰을 들자..
'운없게'배터리가 다되는군요.
호인이 안쪽으로 들어가자...
'운없게' 물웅덩이를 밟습니다. 어두워서 못본거같네요.



아라쉬: ".....?"



호인: "??"



아라쉬: 위화감을 느끼고



호인: @차갑



아라쉬: 잠시 정신을 집중해 주변의 영력 흐름을 살핍니다.



호인: 발을 뺍니다

 쿠사카베 린: (뭐지!)
(함정을 생각치 않았느냐 PL! 이란 것인가...)

 아라쉬: "세실리아. 도와줄래?"
-

 호인: (그러타 생각치 못한거시다

 Kaming (GM): 감지판정이겠군요.

 호인: 흠 감지라

 Kaming (GM): 난이도는

 쿠사카베 린: 감지라면 바로 이 몸

 Kaming (GM): 10/14

 쿠사카베 린: 오...

 호인: 혹시 모르니 한번 해보죠

 쿠사카베 린: 감지 굴립니다

 호인:

=

 Kaming (GM): ?

 호인: 띠요옹

 쿠사카베 린: 에?

 세실리아 슈발츠발트 : (감지는 저쪽이 더 높다)

 쿠사카베 린: 자동성공 ㅋㅋㅋㅋ

 Kaming (GM): 영력 임의에 수로 한개 바꿔주시고 성공

 쿠사카베 린: 흠터레스팅

 호인: 4=>6

 Kaming (GM): 호인이 물웅덩이를 밟고 무엇을 한거죠!
[법칙장해]발견입니다.

 호인: 흠터레스팅..

 쿠사카베 린: 고양이는 물에 민감한 법...
유전자적으로 반응한 거시야

 Kaming (GM): 그렇군..!
일단 법칙장해2 공개

 호인: 체력...이라니...!?

@알각

 아라쉬: 흠

 호인: "역시 장치를 해놨는가"

 코노하나 사쿠야: "아무래도..이곳은 대상의 불운을 부르는 무언가의 주술이 걸려있는듯 하구나"

 쿠사카베 린: (체력이라니)
11인가아

 아라쉬: 표면직업과 능력치로 +8

 세실리아 슈발츠발트 : @그런거 없다 2다

 쿠사카베 린: (체력1...)

 Kaming (GM): 강한 법칙장해는 아닌듯합니다만...

 호인: 9

 Kaming (GM): 여러분들은 어떻게하나요?
돌파? 소거?

 쿠사카베 린: 역시 소거겠쥬
영문연소다

 아라쉬: 소거로

 호인: 소거갑니다

 아라쉬: -

 호인: 흠...
둘이 빠지고 난이도를 높이는건?

 쿠사카베 린: 어차피 저희 다 풀영문 아니에요? ◦□◦
그때 법칙장해로 다 회복해서

 호인: 아 그런가요

 쿠사카베 린: 별개로 전투에 쓰신 거 아니면
풀일걸요

 호인: 저는 전투에서 써서...

 쿠사카베 린: 그러셨군!

 호인: 다들 영문 쓰신줄ㅋㅋ

 쿠사카베 린: 세실리아도 딱히 쓰시지 않으셨쥬?

 세실리아 슈발츠발트 : @썼는데요...

 쿠사카베 린: 엘

 Kaming (GM): (어른이는 썼다)

 호인: 역시 썼자녀!

-  쿠사카베 린: 나의 기억력의 한계인가
-  호인: 내가 봐써!
-  쿠사카베 린: 흑흑
재성합니다...
-  Kaming (GM): 체력괴물 두명이 있으니
-  세실리아 슈발츠발트 : (딴거보다 감정 개수가 문젠데.)
-  Kaming (GM): 몇명 빠지더라도
-  쿠사카베 린: 그럼 괴물들에게 맡길까
-  Kaming (GM): 문제없겠네요
-  세실리아 슈발츠발트 : (지금 다이스 + 써버리면 클맥에서 다이스 + 쓸 감정이 하나밖에 없음)
-  쿠사카베 린: (아 저번에 호흡님께서 로이스처럼 감정을 소모해서 쓰는 게 아니라고)
-  Kaming (GM): 아라쉬 왜이리 감정이 없으시징
-  쿠사카베 린: (말씀하셨던 거 같은데 착각인가...)
-  Kaming (GM): 감정이 태워지는건 아닌데
그 세션에서는 사용불가로
-  아라쉬: 아 저는 태워지면
지웠...
-  Kaming (GM): 지우셨구낭
지워지는건 아니에음
-  아라쉬: 그렇군요
-  Kaming (GM): 네 마지막
정산때
-  쿠사카베 린: 남은 감정수를
-  Kaming (GM): 1번빠고 태우고 겸치 받으시면됩니다.
-  쿠사카베 린: 네넝
남은 게 많으면
겸치...
-  Kaming (GM): 아뇨 쓴것도 상관없이 태우시면 됩니다. 감정은 그냥 많을수록 이득
-  쿠사카베 린: 음 그럼 체력 괴물 두분들께 맡길경우
아항
-이어서-난이도는 얼마로 변경되는거죠?
-  Kaming (GM): 부족한인원x2
-  쿠사카베 린: 2x2...
-  세실리아 슈발츠발트 : @그냥 참여함

 쿠사카베 린: 15군요

 **Kaming (GM):** 네
두분 빠지시면
난이도 15

 호인: 갈까요

 쿠사카베 린: 저도 참가로 'ㅂ'

 **Kaming (GM):** 네 좋습니다.
그러면 소거 룰!
체력 11입니다.

 아라쉬: rolling 2d6+8

(2 + 2)+8

= 12

켁

 **Kaming (GM):** 아라쉬이이이!

 쿠사카베 린: 영문연소, 대상은 캣파아

 **Kaming (GM):** 성공
캣파아아!

 호인: 캣! 파!

 **Kaming (GM):** 는
캣파 생명연소쪽으로
되었네여

 쿠사카베 린: 아 그런 차이였군요

 **Kaming (GM):** 네네

 쿠사카베 린: 바이바이 호인..
읍읍

 호인: 흠터레스팅..

 **Kaming (GM):** 뭐 태운다는게
대상과의 감정을 불태워서(?)힘낸다 라는 느낌
인연의 힘!

 쿠사카베 린: 1d늘립니다. 6이 두 개나 있으니 괜찮겠지

 **Kaming (GM):** 이란거죠

 쿠사카베 린: rolling 3d6+1

(2 + 5 + 5)+1

= 13



Kaming (GM): 성공



호인: rolling 2d6+8

(2 + 3)+8

= 13



Kaming (GM): 성공

마지막

토끼짱

하얏



쿠사카베 린: 호인을 향한 귀염귀염 인연의 힘으로 성공



세실리아 슈발츠발트 : rolling 2d6 +2

(2 + 6)+2

= 10



호인: 띠요오웅



세실리아 슈발츠발트 : 2를 5로



쿠사카베 린: 이치타리나이...

요괴등장



Kaming (GM): 넵 성공



세실리아 슈발츠발트 : 4로 바꾸면 안될까 소곤소곤



Kaming (GM): ㅋㅋㅋ

넵

5211이 되시는거죠?



세실리아 슈발츠발트 : 네



Kaming (GM): ㅇㅋ

12로 성공

그러면 여러분들의 힘에의해 주변을 감싸던 위하감은 사라집니다.

[아이템: 소모], 또는 [소재] 1개의 판매가격이 [1000G]로 변화한다.(결정은 플레이어의 임의)



쿠사카베 린: (기합으로 튕겨냈다)

(이것이 카미가카리)



Kaming (GM): 령문 소모해주시구



쿠사카베 린: (저는 소지 소재가 없네요)

rolling 1d6

(2)

= 2

 **Kaming (GM):** 획

 쿠사카베 린: 2! 2!

 세실리아 슈발츠발트 : (저도 소재 없음)

 호인: 흠...기어다니는 뿌리를
아니
날카로운 물건을
1000G로 전환해도 될까요

 **Kaming (GM):** 냥

 아라쉬: 흠

 **Kaming (GM):** 그러면 주변을 감싸던 어둠이 조금은 열어져 보일정도가 되는군요.
그러면 조금 안쪽에서 인기척이 느껴집니다.

 세실리아 슈발츠발트 : @흐음. 들어가서 확인해보죠.

 미츠루기 아야네: "우으으.."

 호인: "아야네로구나!"
"린 어서 가보거라"
@일단 아야네에게 다가갑니다

 미츠루기 아야네: "이 목소리는..? 호인님..여러분이군요..는 께야 잠깐 잠깐 오지마세요!"

 호인: "?"

 쿠사카베 린: "아야네? 무슨 일이야...!" @확인해봅니당

 호인: @멈칫

 **Kaming (GM):** 아직 안쪽에 있어서 여러분 눈에는 보이지않지만..
린은 가서 보는군요.

 미츠루기 아야네: "으으...잠깐이라고 했는데.."
@아야네의 모습은 이것저것 아슬한 모습이군요. 줄이 이상한 방향으로 묶여있다던가

 쿠사카베 린: (옛 눈으로 봐본다고...)
(아 그런 의미였냐)
(마스터는 옛찌....)

 아라쉬: (천리안 소유자)
하지만 고개를 돌리고 있네요

 미츠루기 아야네: "ㅎ..혼자서 탈출하려다가...뭔가 이것저것 일어나서 아무튼 곤란해요!"

 이치노스케: 이치노스케가 가려줍니다

세실리아 슈발츠발트 : "그런 취향이었어, 총수 대행?"

-  호인: "?????"
-  Kaming (GM): 법칙장해의 영향으로
-  호인: @이해못하는 호인
-  Kaming (GM): 탈출하려할때마다
-  세실리아 슈발츠발트 : @약점 잡았다는 듯 씨익 웃으면서 대답하죠.
-  이치노스케: [곤란을 타파하는 것이 카미가카리...]
-  아라쉬: "주변에 적은?"
-  Kaming (GM): 운나쁘게(?) 탈출에 실패한모양입니다.
이상한 방향으로 운나쁘게 진행됐지만
-  세실리아 슈발츠발트 : "뭐어, 생활비가 조금 부족하던데 말야."
-  쿠사카베 린: (적은 있는가)
(과연...)
-  호인: 아야네에게 다가가서 줄을 끊어주겠습니다
-  미츠키 아야네: (적은..세실리아다)
-  쿠사카베 린: (그리고 저거 함부로 건들여서 풀어줘도 되려나요?)
-  호인: "혼자서 많이 고생했나보구나"
-  세실리아 슈발츠발트 : "총수 대행, 좀 곤란하다구...보호자가 궁핍하면..."
@싱글싱글 웃으면서 이런 저런 소망을 늘어놓는군요
-  호인: (두렵구나 세실리아!
-  미츠키 아야네: "우으...알았으니....풀어주세요. 호인씨는 죄송하지만 ㅂ..부끄러우니 여성분께 부탁드릴게요"
@부끄부끄
-  호인: "???"
@이해는 못하지만 아야네를 존중합니다
-  세실리아 슈발츠발트 : @뭐, 린이 알아서 하겠지.
-  호인: "누군가 아야네를 풀어주겠느냐
-  세실리아 슈발츠발트 : @증거 사진이나 찍어둡니다.
@보험, 이라고 하는거야 이런건.
-  쿠사카베 린: (나뻐다)
풀어줍니다
-  미츠키 아야네: "잠..세실리아씨? ㅁ..뭘찍는 까야!"
-  쿠사카베 린: 이치노스케도 도와줍니다
-  Kaming (GM): 뭐 여자저차..
풀려납니다.
-  미츠키 아야네: "흠흠..."

옷도 원래대로 정돈한뒤 여러분앞에 섭니다.

"고맙습니다.여러분 덕분에 살았어요"

@꾸벅



호인: "여기에 오기까지 기억은 있느냐"



미츠키기 아야네: "네 어째서인지 여기에 가둬놓기만 할 뿐.. 무언가 한건없어서.."



쿠사카베 린: "에..."

"그 여우눈 아저씨가 그런 거야?"



호인: "흠...누가 잡아왔는지 집히는 점은?"

*짚



미츠키기 아야네: ".....네"

"하나는 특대의 신도 카츠타게라는 사람과..또.."

@정보9공개



아라쉬: "..역시 그 남자와도 연결이 있었네."

"그런 것 같아서. 이곳에 시로도 같이 있을지도 모른다고 생각했었는데."

-



세실리아 슈발츠발트: "여긴 없군요. 뱀장어는."

@흐음.



쿠사카베 린: (에에에엥.....)



세실리아 슈발츠발트: @그럼 어디 있을까....



쿠사카베 린: (일단 영문 감소하고)



미츠키기 아야네: "린...쿠사카베 가문이 이일의 주도자예요"



쿠사카베 린: "세상에...."



미츠키기 아야네: "물론 린을 의심하는건 아니지만.."



쿠사카베 린: "(츤수조차 알 수 없는) 아저씨 아줌마들이 범인이었다니...)"



아라쉬: "여기에 없다고 한다면..... 그 남자의 본거지 정도인가."



쿠사카베 린: (마지막 ->)"



아라쉬: "쿠사카베 가문과 협력하고 있다면, 가문의 인간이라면 알고 있지않을까?"

-



쿠사카베 린: (흐음. 린은 짚히는 장소가 있으려나요?)



미츠키기 아야네: "그리고..제가 이렇게 감금된 이유는 또하나"

"보면안될걸 봤기때문이겠쥬"



세실리아 슈발츠발트: "무엇을?"

"더 중요한 건, 어디서?"



미츠키기 아야네: "신도 카츠타게..그는 정말 말도안되는일을 꾸미고있어요"

"그리고 저는 그걸 봐버렸쥬.."

 세실리아 슈발츠발트 : @내용 자체는 이미 어느정도 짐작 가능하기 때문에, 장소가 더 중요하군요.

 미츠루기 아야네: 정보8공개

 호인: "말도 안되는짓을 하는군..."
"그자는 자신이 신이라도 되는것이라고 생각하는건가"
(령문 누가 회복할까요)

 쿠사카베 린: (저는 아직 안정권이니)

 미츠루기 아야네: "쿠사카베가문은 그런 그에게"

 호인: (는 제일낮은 세실리아가
(회복합시다

 쿠사카베 린: (딱딱 쓰실 분이...?)

 세실리아 슈발츠발트 : "전에도 말했지만, 악마보다 더 악마같은게 사람이야."

 쿠사카베 린: (그것도 좋겠군요)

 세실리아 슈발츠발트 : "나도 마찬가지로."

 미츠루기 아야네: "퇴치된 아라미타마의 단편을 제공했어요"

 호인: "그런 악마같은 인간을 막는것도 우리의 일이 될것이야"

 세실리아 슈발츠발트 :

(2)

= 2

 호인: 짜다...

 미츠루기 아야네: 짜다

 쿠사카베 린: "그런 짓을 해서라도 [총수]라는 자리가 갖고 싶은 걸까? 어른들은 이해가 안 돼...."

 미츠루기 아야네: "글썩요..이것도 긴 평화의 여파일지도 모르지요"

 호인: "슬픈일이구나..."

 세실리아 슈발츠발트 : "목숨에 위협이 없으면 서로 물어뜯는게 인간이니까."
@으쓱. 반백년 살아오는 동안 많은 걸 봤거든.
@쓱쓱하지만 말이죠.

 미츠루기 아야네: "제가 본것은 그게 마지막..이후 누군가에게 붙잡혀서..이곳에 갇혔어요"

 코노하나 사쿠야: "드디어 그녀석의 본거지를 알아냈구나..분명 시로도 거기에.."

 세실리아 슈발츠발트 : @자각도 있어요. 자신도 많은 악행을 했고, 그리고 같은 상황에 처하면 주저없이 또 행할 거라는 것.

 호인: "그러나 그렇게 물고 뜯는 와중에도 서로를 감싸는 자들은 존재한다 난 그들을 지키기 위해 싸울것이야"

 Kaming (GM): 어른이 울어용

쿠사카베 린: "호짱...." @듬직하다

-  **Kaming (GM):** 고백해버려
-  호인: @세실리아처럼 오래 살아왔지만 나름의 신념을 가지고 살아왔기에 자기 주장이 확실합니다
-  쿠사카베 린: (GM....프스프)
-  미츠키기 아야네: "아무튼 서둘러야해요!"
-  호인: "알겠다"
-  아라쉬: "....."
-
-  미츠키기 아야네: "잘못하면 일반인들에게 피해가 갈 수도.."
-  쿠사카베 린: "어찌되었든 할아버지의 친척의 친척의 할머니의 친척의 여동생의 사촌오빠의(이하생략)인 집안 이 관련된 문제니까"
"내가 샹삭 해결해주겠어!"
-  호인: "그의 하찮은 인형놀이를 끝낼시간이다"
-  미츠키기 아야네: 촌수 무엇
ㅋㅋ
-  호인: (린 언제나 밝아ㅋㅋㅋㅋㅋ)
-  **Kaming (GM):** 여러분들은 아야네를 무사히 구출하고 신도의 계획과 그 본거지의 위치를 들었습니다.
-  쿠사카베 린: (버드미사일로 평정해주겠다)
-  세실리아 슈발츠발트 : (물을 떠오겠다)
-  쿠사카베 린: (언젠가 이치노스케에게 자폭을 배우게 하면 좋겠지)
-  호인: (이치노스케 울어웃)
-  쿠사카베 린: (콘트랙터 상위탈런트에 그런게 있나(뒤적))
-  **Kaming (GM):** 신도가 계획중인 끔직한 계획... 여러분들은 그 계획을 막기위해 움직입니다.
=====
마지막씬이므로 모두 등장해주세요
-  호인: 라스트
씬!
-  **Kaming (GM):** 여러분들은 아야네가 알려준 신도의 지하 비밀연구소에 도착했습니다.
-  쿠사카베 린: 라스트으
"광기의 매드사이언티스트가 숨어들만한 곳이네."
-  호인: "조심하자꾸나"
-  아라쉬: "오우. 사쿠야, 최대한 우리들로부터 떨어지지 마. 싸움이 일어날테니까."
-
- 이치노스케: [오늘부터 저도 쿠사카베 이치노스케] 팻말



코노하나 사쿠야: @끄덕



쿠사카베 린: "만에 하나라도 이치노스케가 방패가 되어줄 거야." @웃음



코노하나 사쿠야: "시로의 기운이 느껴져..이곳이 틀림없구나..."



세실리아 슈발츠발트 : "흐음."



이치노스케: [옛.....(곤혹) 팻말



코노하나 사쿠야: @아직 시로의 기운이 느껴지는것에 안도



호인: "시로 아직 버티고 있었군"

"조금만 더 힘내다오'



세실리아 슈발츠발트 : @잠시 자신의 목에 걸린 분홍빛 십자가를 내려다보다가...

@혼자서 무언가 작게 중얼거리고는, 들어갈 준비를 마쳐요.



코노하나 사쿠야: 여러분이 들어가려고하자

저절로 입구문이 열립니다.



세실리아 슈발츠발트 : @문이 열리면 안의 풍경은 어떤가요



Kaming (GM): 네 주변에 알 수 없는 캡슐이 잔뜩있고

정면에 거대한 창문이 있고 그 안에 신도가 여러분을 바라보고있습니다.



세실리아 슈발츠발트 : @감정 등록, 신도 카츠타게.



신도 카츠타게: "어서오게! 내 연구실에"

@손벌려 환영합니다.



호인: "하나 묻겠다"



신도 카츠타게: "인사도없이 질문이라니 뭐 좋아"

@해보라는듯



쿠사카베 린: 감정 신도 - 의문 '어째서 그는 저런 방식을 쓰는가...'



호인: "그 뱀..."

"시로는 어디에 있느냐:



쿠사카베 린: (의구심이 더 어울리나)



세실리아 슈발츠발트 : @내용도 말해야하나?



쿠사카베 린: (그냥 제가 말한 거예용)



신도 카츠타게: "그렇게 궁금한가?"



아라쉬: 감정-신도 : 동정



신도 카츠타게: "좋아 보여주지"

@손가락을 딱



Kaming (GM): 그러자 여러분 조금 앞에서 거대한 기계가 바닥에서 나옵니다.



쿠사카베 린: (멋있다 저 기믹...)

(이치노스케한테도 써먹어야지)

-  호인: (ㅋㅋㅋㅋ)
-  세실리아 슈발츠발트: "흐응."
@뱀장어에 갑옷을 입혔나....
-  쿠사카베 린: "설마...."
-  ?????: "....."
-  신도 카츠타게: "저 안에 함께있지"
"그 뱀의 힘은 영맥의 힘과 비슷해서 내 연구와도 잘 어울리더군"
-  쿠사카베 린: (왓...)
"어떻게 그런 짓을..." @글썽
-  신도 카츠타게: "그래서 내 최종발명품에 구성품이 되는 영광을 안겨줬다"
-  쿠사카베 린: "싸움이 끝나기만 하면 어찌되어도 상관 없다는 거야?"
(이 타입문 세계에서 자주 나오는 최종보스타입이!)
-  신도 카츠타게: "그래 어찌되든상관없어 영맥이든 모노노케든 신이든 악마든 뭐든!"
"더이상 인간이 피를 흘리며 희생하는 시대는 끝났다"
"이제 누구도 슬퍼하지않고 살 수 있어"
-  호인: "말했을터"
"누군가의 행복을 위해 다른이의 희생이 강요된다면!!"
-  코노하나 사쿠야: "아직..시로의 기운이 느껴진다. 저기계안에서.. 아직 완벽히 융합되지않은것이야.. 저기서 꺼 내기만 한다면..!"
-  호인: "네놈도 사신과 다를바가 없다!"
-  신도 카츠타게: "참고로..."
"저 기계에는 너희들이 말하는 그 사신도 들어가있다"
-  호인: "뭣이..."
-  신도 카츠타게: "영맥은 대단하단 말이지"
"불가능도..가능하게 만들어버린다.."
"그것이 영맥의 힘..!"
그러면서 신도 뒤에 한 소녀를 가리킵니다.
"이것이 '도쿄의 영맥'이다."
-  세실리아 슈발츠발트: @그런 신도를 보면서 살짝 자신의 무장, 앵화의 서약을 그려주고...중얼거려요.
@내용은 잘 들리지 않네요.
-  호인: "네놈은 선을 넘었다 신도 카츠타게"
"도를 넘은 장난질도 여기까지다!!"
-  ?????: "....."
-  Kaming (GM): 각종 기계에 둘러쌓인체
공허한 눈을 하고있는 소녀
-  호인: "네놈의 이 잔악한 패악을 우리가 막을것이다!"

-  쿠사카베 린: (으아아아아)
-  호인: (히도이요
-  신도 카츠타게: "하지만 '도쿄의 영맥'은 이제 거의 모든힘을 소진해서 말이지.."
-  쿠사카베 린: "....." @린은 부르르 떨리는 무릎을 부여잡고
-  신도 카츠타게: @쓰레기를 보듯 본다음
-  쿠사카베 린: 이치노스케를 공격태세로
명백한 적의를 품습니다
-  신도 카츠타게: "이 세계를 구하려면 좀더 좀더! 힘이 필요하다."
"그러니..내나라 거기의 그 힘을.."
"영맥을..!"
-  쿠사카베 린: "어쩌면 당신이 그저 싸움을 원하지 않는 사람이라고, 한순간이라도 생각했던 걸... 뼈저리게 후회
하고 있어!" @눈물
"이치노스케!"
-  코노하나 사쿠야: "저녀석..정말 제정신이 아니로구나.."
-  신도 카츠타게: "결국은 피를 봐야한단말인가.. 안타깝다..안타깝구나..!"
"그럼 오늘 자네들로 시험해보도록하지 나의 연구결과를..!"
"너의 힘을 보여줘라 폭식의 마왕 [벨제부브]!!"
-  폭식의 마왕 [벨제부브]: "....쿠오오오오!!!"
-  호인: "...뒤에 그리 흘렸는지는 몰라도 네놈을 두들겨서라도 제정신으로 만들어주마!"
-  세실리아 슈발츠발트 : ".....sed libera nos a malo. Amen."
-  호인: "이 덩치를 고철로 만들어주마!!"
-  폭식의 마왕 [벨제부브]: 몸에서 연기를 뿜어내며 작동하기 시작하는
벨제부브
"크아아아....!"
-  세실리아 슈발츠발트 : @여태까지 다시 읊지 않았던 기도문. 그걸 이제와서 다시 읊는 이유는...
-  쿠사카베 린: (마왕의 이름을....)
-  호인: (이유는...!?)
-  쿠사카베 린: (다음 화에 계속)
-  세실리아 슈발츠발트 : @과거의 자신의 이명을 되살리기 위해.
-  Kaming (GM): 자 전투입니당
턴 오더에 자신의 행동력을 적어주시고
벨제부브의 식별판정 가능합니다.
난이도 16
-  아라쉬:
-

= 11

실패

 쿠사카베 린: 나의 지성 보너스는 53만입니다 (8)

rolling 2d6+8

(6 + 2)+8

= 16

 호인: 오오

 Kaming (GM): 성공

 세실리아 슈발츠발트 : @게의 정보를 내놓아라

 호인: (공격 소모는 제가 하도록하지요
할것없는 탱커는 이렇게 핫산짓을 합니다

 아라쉬: 기계들... 빠르군

 쿠사카베 린: (신도는 공격할 수 업는 위치에 존재하는 엑스트라 취급인가요?)

 Kaming (GM): 네

저기서

구경하고있어음

 호인: 발레리안 황태자같은

 Kaming (GM): 자 그러며는

시작하겠슴당

1R

[개시]

 아라쉬: 기세소실

 호인: 결정장착

 쿠사카베 린: (그렇다면 전투지대->강제전도에 걸린다고...?)

 아라쉬: 3을 소모

 호인: 5를 소모

 쿠사카베 린: 개시없습니당

 세실리아 슈발츠발트 : @11 소모. 아라쉬에게 전투력 증강

 쿠사카베 린: (4마스...)

아 아니

개시 선언!

선언선언

<전술보조>

행동력 +1d(1라운드)



쿠사카베 린:

(5)

= 5

압!



신도 카츠타게: "자네들의 데이터는 확실히 모아뒀지"



폭식의 마왕 [벨제부브]: "ㄷ..제거..제거어..제거어!!"

《영력 방해》:특수/전투지대/1체/저항불가

특수효과.누군가가 타이밍:[개시]의 탠트를 사용했을때 사용가능. 그 탠트 효과를 무효화시킨다. 1턴에 한번사용가능.이후 대상의 가장 높은 영력을 -1한다.



호인: 네이노오오오오음!!



폭식의 마왕 [벨제부브]: 호인 무효화

변신 취소



쿠사카베 린: 오노레 오노레 오노레 오노레!

"영력을 방해하는 힘...!"



폭식의 마왕 [벨제부브]: 벨제부브가

호인에게 시선을 향하자

호인의 주변의 영력이 꼬이기 시작합니다.



호인: "크아악!"



폭식의 마왕 [벨제부브]: "제거..제거!!!"



호인: "갈잡은 술수를...!"

@비틀거리며 몸의 자세를 바로잡습니다



폭식의 마왕 [벨제부브]: 그러면

진행해서

그레스 호퍼 무브

@세실리아 근접

[무기공격]:물리공격/근접상태/1체 대상에게 [형상: 검], 4d+15의 물리 대미지. [추가효과]: 1전투시 1회 2회공격

명중 15



호인: ㅎㅎ



세실리아 슈발츠발트 :

(5 + 6)+5

= 16

@그대로 옆으로 폴짝 뛰어서 피합니다.



쿠사카베 린: (앗 나의 행동력이...!)

(그치만 무난히 피했다!)

 세실리아 슈발츠발트 : (두번 공격 다 나아?)
(회피 2번?)

 쿠사카베 린: (1전투에 1번쓰는 효과...)
(마스터는 과연 선언하시는가)

 폭식의 마왕 [벨제부브]: 한번당
15

 그레스호퍼 x5: 하지만 아직
뒤에있던
메뚜기들이
달려듭니다.

 세실리아 슈발츠발트 : @영문연소 호인 다이스 2개 추가

rolling 4d6+5

(6 + 3 + 3 + 2)+5

= 19

 그레스호퍼 x5: 성공

 세실리아 슈발츠발트 : rolling 2d6

(3 + 1)

= 4

 그레스호퍼 x5: 하지만 빛나가는요!

 세실리아 슈발츠발트 : @그 공격에 맞춰서 한번 더 뒤로 폴짝.

 그레스호퍼 x5: 호퍼 종료

 호인: (영문연소야 당연한거지만 호인이 불타오르니 기분이 묘하다

 Kaming (GM): 다음
벨제부브

 쿠사카베 린: (GMGM)

 호인: 린짱 우러웁

 쿠사카베 린: (저 행동력 19...)

 폭식의 마왕 [벨제부브]: ㅇㅎ?
언제 썼지
못봤네여

 쿠사카베 린: (아까 순간 깜박했어웁 죄송합니다)
(아 개시는 썼고)
(시작하셨는데 순간 깜박...)



Kaming (GM): 저도

못봤네요

제 실수

죄송죄송



쿠사카베 린: (익ㅋㅋ 쌤쌤인 걸루)

(와타쿠시노 터어언!)



Kaming (GM): 그러면 린치노스케



쿠사카베 린: 이치노스케 전투이동

[신기돌격]선언

대상은 우측 메뚜기

이동2마스 물리공격



Kaming (GM): 넵



쿠사카베 린: 명중고정치 18



Kaming (GM): 회피 17이군요

명중



쿠사카베 린: 데미지를

rolling 4d6+29

(6 + 4 + 5 + 6)+29

= 50



호인: 이치노스케 강하다...!



이치노스케: [메뚜기포를 만들어요!] 팻말

파리채마냥 내려칩니다



Kaming (GM): 《자가희생》:방어/사용자/사용자

40이상의 데미지를 받았을시 그 데미지를 [반감]한다.

장갑 6



이치노스케: (데스요네~)



Kaming (GM): 44데미

22데미



그레스호퍼 x5: "끼기각!"

@몇몇이 앞서 달려들어

피해를 최소화합니다.



Kaming (GM): 다음 린



쿠사카베 린: 간이이동으로 우측 한 칸

준비 - 비전의 선언

준비를 소비하지 않는다!

 **Kaming (GM):** 넵

 **쿠사카베 린:** 5를 써서

데미지랭크+1

무기로 공격합니다

거리 10마스, 속성 전격, 랭크2(소멸)

 **Kaming (GM):** 보스인가영?

 **쿠사카베 린:** 대상은 왼쪽이로 하는게 낫겠죠?

피를 까뉘야 딜러분들이 치고 나가기 좋게...

왼쪽 메뚜기로 하겠습니다

 **Kaming (GM):** 넵

저항치 14

 **쿠사카베 린:** rolling 2d6+8

(4 + 4)+8

= 16

성공

 **Kaming (GM):** 넵

데미지 주시죠

높게 안떠서

 **쿠사카베 린:** 약점이므로 랭크+1로 랭크는 4

 **Kaming (GM):** 아플꺼같다..

히익

아파!?

 **호인:** ㅋ

 **Kaming (GM):** 약자에게 약한 호퍼

 **쿠사카베 린:** rolling 2d6*4+12

(2 + 1) * 4 + 12

= 24

1을 6으로 체인지

36

 **Kaming (GM):** 히익

 **호인:** ㅋ

 **Kaming (GM):** 결계4

32템

 **쿠사카베 린:** 스위치를 누르자 손인형에서 전격이 좌좌좌

"받아라앗-!"

 그레스호퍼 x5: "끼이이이익!"

@타들어갑니다.

 Kaming (GM): 다음 벨제부브

 폭식의 마왕 [벨제부브]: @간이이동 1칸

"제거..제거!!"

[무기공격]:사격공격/10매스/1체 대상에게 [형상:사격], 6d+21의 물리 대미지.전투중 1회 거리:전투지대/대상:전투지대 로 변경

오른쪽의 캐논을 세실리아에게 겨눕니다.

 쿠사카베 린: (Oh...)

 호인: 그만둬

 폭식의 마왕 [벨제부브]: 명중 고정치 19

 쿠사카베 린: (명중이 과연 얼마나...)

(19...)

 세실리아 슈발츠발트 : @영문연소 카미야 쿄코.

@다이스 +3

 쿠사카베 린: (세실리아 피하기 힘들시면 이치노스케로 앓)

 세실리아 슈발츠발트 : rolling 5d6 +5

(1 + 6 + 3 + 5 + 6)+5

= 26

rolling 3d6\

3

= 3

rolling 3d6

(6 + 5 + 6)

= 17

 쿠사카베 린: (억 영문소비가...)

 폭식의 마왕 [벨제부브]: 스페셜이군요.

《금단의 기적》

타이밍:특수 거리:전투지대

대상:1체 코스트:없음

개요:금단의 업을 이용하는 것으로 인과의 흐름을 방해하여 물리법칙을 왜곡해, 모든 결과를 바꿔버린다.

효과:특수효과. 대상과 [대결]을 실행한 후 사용한다. 사용자는 대상과 달성치의 결과를 교환한다. 이 《탈런트》는 1전투 중 1회만 사용 할 수 있다.



폭식의 마왕 [벨제부브]: 결과치가 뒤바뀝니다.
시로가 가지고있던거죠



쿠사카베 린: (이이이이 시로짱 π)



폭식의 마왕 [벨제부브]: 벨제부브의 붉은눈이 뜨겁게 빛납니다.
그러자 세실리아의 주변에 영력이 마구 흐트러지며 피하는 운명이..뒤바뀝니다!



호인: 일단 데미지부터 봅시다...



폭식의 마왕 [벨제부브]: 여러분도 익숙한 기술..!



세실리아 슈발츠발트 : @데미롤 ㄱ



호인: "시로...!"



폭식의 마왕 [벨제부브]: rolling 6d6+21

(2 + 2 + 4 + 3 + 2 + 4)+21

= 38

낮아



쿠사카베 린: "시로의 힘을....!"



폭식의 마왕 [벨제부브]: 38데미



호인: "세실리아!!"

방호



쿠사카베 린: (엄마야)



호인: 코스트 4소모



세실리아 슈발츠발트 : @장갑 0 38데미



호인: 장갑 12

26데미



세실리아 슈발츠발트 : (이동거리 됨?)



호인: 이동10메스

어디든지 가능



세실리아 슈발츠발트 : (애초에 커버링이 됨?)
(난 그게 더 궁금한데)



호인: (전투지역이라길래

범위인가요?)



폭식의 마왕 [벨제부브]: 방호 받습니다

1체 대상임



세실리아 슈발츠발트 : @그럼 이쪽은 노데미.



쿠사카베 린: (호인....!)

 폭식의 마왕 [벨제부브]: 거대한 캐논이 세실리아를 향해 날라가지만 호인이..!
그런데 호인 맨장갑이

 호인: 달려들어 빗겨쳐내지만 충격에 나가떨어집니다

 폭식의 마왕 [벨제부브]: 12나 되요?

 호인: 마테리얼 실드

 폭식의 마왕 [벨제부브]: ㅇㅎ
스고이
"제거...어!"

 호인: @캐논에 맞아서 세실리아 옆에 나뒹굽니다

 쿠사카베 린: "괜찮아!?"

 호인: "문제없다"

 폭식의 마왕 [벨제부브]: 《초 압축 영력폭발》:마법공격/전투지대/2체/반감
2턴중 1회 사용가능. 마법공격.5d6+15대상을 서로를 향해 근접상태를 무시하고 4매스 움직이게한다. 이후 대상끼리 근접상태가 된다면 데미지 +15

 세실리아 슈발츠발트 : @잠시 돌아보고는...익숙한 듯 미소를 지어요.

 폭식의 마왕 [벨제부브]: @대상 세실리아 린

 호인: @톡톡 털고 벨제부브를 바라봅니다
띠요옹

 쿠사카베 린: 에에에

 폭식의 마왕 [벨제부브]: 오키 되는군

 쿠사카베 린: 2체면 이치노스케로 막아야겠네요
넌 우리 카미가카리 중에서도 최악체...
(아님)

 Kaming (GM): 발동치 16

 세실리아 슈발츠발트 :

(6 + 5)+6

= 17

@저항.

 쿠사카베 린: 저항..

아 좀 어렵나
세실리아 감정을 불태워서
+1d 합니다

 Kaming (GM): 넵



쿠사카베 린: rolling 3d6+6

(6 + 2 + 3)+6

= 17

간신히 성공...

rolling 1d6

(3)

= 3

소비완료



Kaming (GM): 반감이므로
데미지



쿠사카베 린: (15+2d6정도받는건가...아프군)



Kaming (GM): rolling 5d6+30

(5 + 2 + 1 + 1 + 2)+30

= 41



쿠사카베 린: (옛)



Kaming (GM): 41데미



쿠사카베 린: 결계1...
4남습니다



Kaming (GM): 까고
반감하면됩니다
40데미니까
20데미어가겠네요
린



쿠사카베 린: 아 반감이 적용 안 된 거였군요



Kaming (GM): 네



쿠사카베 린: 도짓코!



세실리아 슈발츠발트 : @결계 9에 신령악기 발동. 추가 +5



쿠사카베 린: 반피다 그래도



세실리아 슈발츠발트 : @최종결계 14,
@27/2 = 13데미 (버림)



Kaming (GM): 넵



폭식의 마왕 [벨제부브]: "제거...어!"



쿠사카베 린: (앞으로는 일회용주물도 써서 딜을 좀 늘려야겠다)



세실리아 슈발츠발트: "당할 거 같냐!"



쿠사카베 린: (이치노스케한테 아이템 적용은 불가죠? 'ㅅ')



폭식의 마왕 [벨제부브]: @폭식의 마왕이 캐논을 힌라 세실리아를 조준하자



쿠사카베 린: "버, 버렸다?" @부들
(좀 빨리썼다!)



세실리아 슈발츠발트: @그대로 마력 장벽을 펼쳐서 공격을 흘려보냅니다.



폭식의 마왕 [벨제부브]: 서로 끌려오고 폭발해버립니다.
하지만 둘다 다행히 큰 피해는 없어보입니다.
"제거어...!"



세실리아 슈발츠발트: @폭발의 여파를 상당 부분 분산시켜버리는군요.



Kaming (GM): 다음 아라쉬군요!



호인: @세실리아와 린의 모습을 보고 안심합니다



쿠사카베 린: (드디어 딜러타임!)



신도 카츠타게: "흐음 예상외로 잘버티는군"
@턱을 쓰다듬으며



아라쉬: 후
준비에서



신도 카츠타게: "그 사이 성장한건가.."



아라쉬: 그림자 부수기
8칸을 이동합니다
저스트 8칸



Kaming (GM): 스고이



아라쉬: 마왕에게 전도를 부여



Kaming (GM): 근접아쳐



폭식의 마왕 [벨제부브]: "카.악..?"
몸이 기우뚱...
《견고한 육체》
타이밍:방어 거리:사용자
대상:사용자 코스트:없음
개요:어떠한 힘에 의해 통각을 차단하여 불리한 상태에서 즉시 복귀한다.



폭식의 마왕 [벨제부브]: 효과:특수효과. 언제라도 사용할 수 있다. 대상은 【생명력】을 5소비하는 것으로 [기절 전투불능사망]이외의 불리한 [상태변화]를 임의로 1개 [해제]한다. 이 《탈런트》는 [방어]를 소비하지 않고 1턴 중 2회까지 사용가능하다.



쿠사카베 린: (아쳐에게 활은 그저 거들뿐)



호인: (뭐하는 놈이지)

-  아라쉬: 2 3 을 사용했단걸로.
-  폭식의 마왕 [벨제부브]: 하지만
-  쿠사카베 린: 사악한 놈)
-  폭식의 마왕 [벨제부브]: 뒤에서 엄청난 연기와 함께 일어나버립니다.
푸화아아아아악!
-  아라쉬: 특수에서 양식 사용 명중판정에 +1
-  신도 카츠타게: "말했을텐데 너희에 데이터는 가지고있다고"
-  아라쉬: "알고 있어."
"하지만, 그 기동은 이 기계에는 '무리'한 행동인걸로 보이는데?"
그럼. 마왕에게 공격
-  신도 카츠타게: @살짝 눈썹을 움찔
-  아라쉬: 은신 보너스가
명중에 +1 데미지에 +5였죠?
-  폭식의 마왕 [벨제부브]: 그 턴중, 최초로 행해지는 [능동 판정] 에 +2, [데미지 산출] 에 +5
-  아라쉬: 그럼
- rolling 2d6+11
- (3 + 1)+11
- = 15
-  폭식의 마왕 [벨제부브]: +2군용
-  아라쉬: 썩
-  폭식의 마왕 [벨제부브]: 회피치 17
-  쿠사카베 린: (미스라니)
-  폭식의 마왕 [벨제부브]: 미스
-  호인: 바카나
-  Kaming (GM): 영력조작 허실?
-  아라쉬: 다 써서
없
-  Kaming (GM): 아
그러면
-  쿠사카베 린: π
-  Kaming (GM): 호짱
-  아라쉬: "쳇... 타이밍이 안좋았나.



폭식의 마왕 [벨제부브]: @푸쉬이이이

연기가 남아있어서 그런지
아라쉬의 조준이 살짝 어긋났군요



Kaming (GM): 호짱턴



호인: 흠터레스팅
저 체력20짜리 난이도 판정은
접근해야하나요 어디서든 가능한가요



Kaming (GM): 어디서든



호인: 간이이동
매뚜기한테 근접선언하고
아이템 금지옥엽의 빼기 사용
체력 +1
공격 전부 소모해서 판정가겠습니다



Kaming (GM): 넵



호인: rolling 2d6+9+1

(4 + 1)+9+1

= 15

1이 부족하군...



Kaming (GM): 싯빠이



폭식의 마왕 [벨제부브]: 튼튼



호인: "크윽..."



Kaming (GM): 다음 세실짜응



세실리아 슈발츠발트 : @간이이동

@마이너로 활력수 쓰고

@메이저로 고위치유

@대상은 호인

rolling 2d6+9

(5 + 3)+9

= 17



Kaming (GM): 간이이동하면



호인: rolling 2d6+2

(5 + 5)+2

= 12

이거 해야하던가

 **Kaming (GM):** 아이템은 못써영
준비타이밍이라
들중 하나

 세실리아 슈발츠발트 : @그럼 활력수 취소

 호인: 간이이동은 준비를 소모안하는걸로 알고있...

 **Kaming (GM):** 넵

 세실리아 슈발츠발트 : @뭐야 되잖아

 **Kaming (GM):** 얼레 룰북에는 왜 안써있지

 세실리아 슈발츠발트 : @어느쪽인가

 쿠사카베 린: 서머리에는 써있는데
룰북에 없다면!

 호인: 왓더 뵙

 **Kaming (GM):** 서머리에 써있는게 맞을꺼예요.

 쿠사카베 린: 서머리 만드신 분을 Call...읍읍

 **Kaming (GM):** 제 룰북 누락이 어디서 어디가 되었는지 모르는 구닥다리라
그러면 인지용

 세실리아 슈발츠발트 : @그럼 씁니다

 **Kaming (GM):** 권지용
20이나 채워주는 혜자템

 호인: (크으...

 세실리아 슈발츠발트 :

=

27heal

 **Kaming (GM):** 9+15

 호인: 풀피!

 세실리아 슈발츠발트 : 12+15

 **Kaming (GM):** 4구나

12+15

넵

묘사해주시고

 호인: (저놈몸에 생기가 돌아온다!

 **Kaming (GM):** 종료타이밍으로

 세실리아 슈발츠발트 : "인간이 악마보다 더 악마같은건 내가 아주 잘 알고 있지."
"내가 그러니까 말야."
"죽고 나서도 싸워줘야겠어..."
@호인을, 그리고 다른 동료들을 살며시 바라보며 웃어보입니다.
@그러면 호인의 상처가 싹 아물어가네요.

 **Kaming (GM):** 스고이
그러면 [종료]타이밍

 쿠사카베 린: (이것이 힐링...)

 **Kaming (GM):** 영력 회복

 쿠사카베 린:

(4)

= 4

 호인: 몸이 편안해지자 서서히 자세를 다잡습니다

 세실리아 슈발츠발트 :

(5 + 2 + 6)

= 13

 **Kaming (GM):** 린 행동력도 원래대로 돌아가주시구

 호인:

(6 + 5)

= 11

 쿠사카베 린: 후후 4가 나왔군
종료선언은 없습니당

 호인: @잠시 세실리아를 돌아보고는
표정을 갈무리하고 벨제붐을 노려보지요

 **Kaming (GM):** 2R
[개시]

 **폭식의 마왕 [벨제부브]:** "크...아..크아아악!!!"

 세실리아 슈발츠발트 : @전투력증강, 대상은 린

 **폭식의 마왕 [벨제부브]:** 《중력조작》:개시/10매스/1체 저항불가.

대상을 [비행]상태로 만든다. 이후 대상은 그 라운드동안 이동행위를 할 수 없으며 이 상태에서 어떤 공격이라도 받을시 [비행]상태는 해제되며 [전도]되며 낙하데미지를 받는다.

 호인: [결정장착]

 세실리아 슈발츠발트 : @22 사용

 호인: 5사용

 폭식의 마왕 [벨제부브]: 대상 아라쉬

 이치노스케: (역...)

 아라쉬: 떴다 떴따
아라쉬
날아라 날아라

 호인: 영력이 호인의 몸주변에 모여며 결정화 되고 이내 호인의 몸에 착 달라붙어 흡수합니다
"아라쉬!"

 폭식의 마왕 [벨제부브]: 벨제부브가 포효하자
아라쉬가
둥둥 떠오릅니다.

 호인: (아라쉬 난다요

 이치노스케: 응시 -> 벨제부브:강제전도 (어차피 텔런트에 막히지만 일단 카운트를 깎는단 느낌으로)

 아라쉬: "옷...!?"

-

 쿠사카베 린: "아, 아라쉬!?"
@개시 <전술보조>

rolling 1d6

(1)

= 1

행동력 +1

 폭식의 마왕 [벨제부브]: 폼

 호인: (부왁

 아라쉬: 아
영력회복

rolling 4d6

(4 + 6 + 5 + 4)

= 19

그리고 5를 써서

 쿠사카베 린: 무난하게 높다

 아라쉬: 기세소실

-  **폭식의 마왕 [벨제부브]:** 《영력 방해》:특수/전투지대/1체/저항불가
특수효과.누군가가 타이밍:[개시]의 텔런트를 사용했을때 사용가능. 그 텔런트 효과를 무효화시킨다. 1턴에 한번사용가능.이후 대상의 가장 높은 영력을 -1한다.
대상 아라쉬
-  **아라쉬:** 키에엣
-  **폭식의 마왕 [벨제부브]:** 6->5
-  **호인:** 아라쉬이이이이!
-  **폭식의 마왕 [벨제부브]:** 바꿔주시고
벨제부브는 아라쉬를 타겟으로 정한듯
아무것도 못하게 합니다
"제거..제거..!"
-  **아라쉬:** "...좋아. 시로. 이쪽으로 와라!"
각오를 정한듯. 공중에서도 어떻게든 균형을 잡습니다.
-
-  **Kaming (GM):** 그러면
호퍼턴
-  **그레스호퍼 x5:** 간이이동
전투이동
간이이동
-  **호인:** 아라쉬를 놔줘라 이놈들아
-  **쿠사카베 린:** (엄마야)
(무리해서라도 선턴을 잡았어야했나...)
-  **그레스호퍼 x5:** 호퍼먼저 처리해야하지
《스턴건》:사격공격/5매스/1체
대상에게 [형상: 사격], 3d+15의 물리 대미지.
대상이 1의 데미지라도 입으면 [마비]의 상태변화를 부여
대상 아라쉬
명중 15
-  **쿠사카베 린:** (아라쉬...!)
-  **아라쉬:** 흐이
명중 15..
-  **그레스호퍼 x5:** 아라쉬는
매뚜기때에게
둘러쌓입니다.
-  **아라쉬:** 회피 8...
할만하다!

rolling 2d6+8

$$(5 + 1) + 8$$

$$= 14$$

 그레스호퍼 x5: 실패

 아라쉬: 1을 4와 교환

 그레스호퍼 x5: 성공

아랫놈

[무기공격]: 물리공격/근접상태/1체 대상에게 [형상: 검], 4d+15의 물리 대미지. [추가효과]: 1전투시 1회 2회공격
하지만

실새없이 몰아치는

매뚜기때

 아라쉬: rolling 2d6+8

$$(1 + 1) + 8$$

$$= 10$$

 쿠사카베 린: (마스터가 아라쉬를 오늘의 제물로)

 아라쉬: ???

 그레스호퍼 x5: 펌블

 쿠사카베 린: (선정...앗 펌블)

 그레스호퍼 x5: 5->1로 바꿔주시고

 아라쉬: 이렇게 되면

영력조작으로도

못피하네

"큭!"

-

 그레스호퍼 x5: rolling 4d6+15

$$(5 + 4 + 2 + 5) + 15$$

$$= 31$$

31데미지

 아라쉬: 이계전의 효과로 물리데미지에 -3

장갑 4

7경감으로

24데미지

 그레스호퍼 x5: +전도+낙하데미지20

쿠사카베 린: (동시에 전도로 변경인가)

-  호인: 방호
코스트5
-  그레스호퍼 x5: 넵
-  호인: 장갑 15
9데미지
가 아니라
16
데미지
-  그레스호퍼 x5: [무기공격]:물리공격/근접상태/1체 대상에게 [형상: 검], 4d+15의 물리 대미지. [추가효과]: 1전투 시 1회 2회공격
2회공격
이키마스
-  호인: ㄱㄱ
-  그레스호퍼 x5: 아라쉬
-  아라쉬: 후이
방호로 전도랑 낙하템
-  쿠사카베 린: (일단 두분이 보스하고 투닥대는 사이)
-  아라쉬: 없는 상태조
아직?
-  그레스호퍼 x5: 네
-  쿠사카베 린: (호퍼들을 처리하고...)
-  그레스호퍼 x5: 아직
방호가 막아둬
-  아라쉬: 이번엔 피해야한당
-  호인: 메뚜기 몇마리가 뛰어들면 그 몇마리를 몸으로 막아냅니다
-  아라쉬: "고마워...!"
-
-  그레스호퍼 x5: "끼이이익!"
하지만 뒤따라
뛰는 녀석들!
-  호인: "크윽 전부 막지는 못한다!!"
-  아라쉬: rolling 2d6+8
(3 + 6)+8
= 17

 그레스호퍼 x5: 회피성공

 호인: 키야

 아라쉬: "휘유-"
-

 그레스호퍼 x5: 아직한발 남았다
오른쪽이
《스턴건》:사격공격/5매스/1체
대상에게 [형상: 사격], 3d+15의 물리 대미지.
대상이 1의 데미지라도 입으면 [마비]의 상태변화를 부여
"끼이익!"

 그레스호퍼 x5: @푸른 전기를 쏘아보냅니다.

 쿠사카베 린: (흐에에에)

 호인: (마비는 너무 큰데

 그레스호퍼 x5: 명중 15

 쿠사카베 린: (아라쉬 애껴웃)
(벨제부브가 아직 턴이 남아있어서)
(흐)

 그레스호퍼 x5: (저거 잘못맞으면 마비+전도)

 아라쉬:

 그레스호퍼 x5: 능동우선

 아라쉬: 3을 4로 변경

 그레스호퍼 x5: 명중
회피성공

 쿠사카베 린: (앗앗...)

 호인: 후우

 아라쉬: 하늘에 뜬 상태에서
브레이크 댄스를

 그레스호퍼 x5: 아랫놈 세실짱에게 부비부비

 아라쉬: 추듯
피하겠네요

 그레스호퍼 x5: 《스턴건》:사격공격/5매스/1체
대상에게 [형상: 사격], 3d+15의 물리 대미지.

대상이 1의 데미지라도 입으면 [마비]의 상태변화를 부여
스턴건 세실리아

 호인: 왜 하필써도 스텐건을 써

 그레스호퍼 x5: 명중 15

 호인: 마비 짜증나는데 아으

 세실리아 슈발츠발트 :

(+)+5

=

 그레스호퍼 x5: 실패

 세실리아 슈발츠발트 : @후후
@1을 6으로.

 그레스호퍼 x5:!?

 세실리아 슈발츠발트 : @는 15군. 안함

 그레스호퍼 x5: 그러하다

(+ +)+15

=

21데미

 호인: 방호

 그레스호퍼 x5: 데미지는 낮군요

 쿠사카베 린: (엄마야아)

 그레스호퍼 x5: 넵

 호인: 코스트 5

 그레스호퍼 x5: 호인이가
날라다녀요
슈퍼맨인줄

 호인: 장갑 15

6데미

@이리저리 바쁘게 뛰댕깁니다

 그레스호퍼 x5: 세실리아 옆에 붙으셔야함

o

 호인: 깜빡

-  **그레스호퍼 x5:** 호인 마비
스턴건이 세실리아를 향해 날라갑니다!
@찌지직!
-  **쿠사카베 린:** 호이뉴
-  **호인:** 아라쉬에게 달려들었던 메뚜기들을 떨쳐내고 세실리아에게 다가가 그것을 쳐내려고 하지만 전기를 쳐내긴 힘들었는지
빠지직
"으음!"
-  **그레스호퍼 x5:** "끼각 끼기각!"@비웃듯 소리냅니다.
-  **세실리아 슈발츠발트:** "항상 이렇지..."
-  **Kaming (GM):** 다음 벨젯붐붐
-  **세실리아 슈발츠발트:** "언제나 나를 노리고 오거든..."
-  **쿠사카베 린:** (힐러의 숙명)
-  **호인:** (힐러는 지켜야해)
-  **폭식의 마왕 [벨제부브]:** 오레노턴
-  **호인:** (드로...
-  **폭식의 마왕 [벨제부브]:** "크아아아..!"
캐논을 하늘에 향합니다.
-  **쿠사카베 린:** (힐러가 누우면 리트가야)
-  **폭식의 마왕 [벨제부브]:** [무기공격]:사격공격/10매스/1체 대상에게 [형상:사격], 6d+21의 물리 대미지.전투중 1회 거리:전투지대/대상:전투지대 로 변경
-  **쿠사카베 린:** (읍읍)
-  **폭식의 마왕 [벨제부브]:** 전투지대로 변경
-  **쿠사카베 린:** (앗...아앗)
-  **폭식의 마왕 [벨제부브]:** "제거...제거어!"
-  **호인:** (오석산이 필요하다 오석산이...
-  **쿠사카베 린:** (이치노스케로 막겠습니다)
-  **신도 카츠타게:** "흥 과연 버틸 수 있을까?"
-  **쿠사카베 린:** (사요나라)
-  **호인:** (이치노스케에에에에에!!!)
-  **폭식의 마왕 [벨제부브]:** 명중 19
"제거어어어어!!!"
@퍼영!
-  **아라쉬:** 영력연소
- 폭식의 마왕 [벨제부브]:** 엄청난 섬광과 함께



여러분들에게
강력한 영력폭풍이 몰아칩니다.



아라쉬: 미츠키기 아야네를 연소해서
다이스 2개 추가



쿠사카베 린: 아 이치노스케로 방호해도 되는데



호인: @마비됨



아라쉬: rolling 4d6+8

(6 + 2 + 2 + 3)+8

= 21



쿠사카베 린: 회피성공하셨고
호인은 무리고



아라쉬: 영문 소모

rolling 2d6

(4 + 1)

= 5



폭식의 마왕 [벨제부브]: 회피는 가능해영



쿠사카베 린: (어라 하지만 마비는 준비/공격소모..)



호인: 회피는 가능인가아아



세실리아 슈발츠발트 : rolling 2d6+5

(6 + 3)+5

= 14



쿠사카베 린: (세실리아는 실패)
과연호인은...?



호인: rolling 2d6+9

(6 + 2)+9

= 17



폭식의 마왕 [벨제부브]: 호인 실패



호인: 2를 6과 교환



폭식의 마왕 [벨제부브]: 성공
린

굴굴



쿠사카베 린: 음 이럴때는

영문연소조

2d추가

아라쉬이이이!

rolling 4d6+3

(5 + 1 + 3 + 4)+3

= 16



폭식의 마왕 [벨제부브]: 이제 린은 다이스 다섯군

@씨익



쿠사카베 린: 나뵈



폭식의 마왕 [벨제부브]: 실패



쿠사카베 린: 1과 4를 체인지



호인: 해도 19능등 우선이라...



폭식의 마왕 [벨제부브]: 19로 실패



쿠사카베 린: 아?

아

숫자계산을

틀렸구나...

그럼 없음으로....



폭식의 마왕 [벨제부브]: 네

데미지 갑니다.

rolling 6d6+21

(3 + 4 + 1 + 2 + 2 + 3)+21

= 36

36데미지



쿠사카베 린: <영기흡인>



세실리아 슈발츠발트 : @장갑0 36데미.



쿠사카베 린: 위력흡인이군



폭식의 마왕 [벨제부브]: 넵



쿠사카베 린: 대상을 이치노스케 1체로 변경

데미지 받습니다

장갑은5

영력은 4를 소모

31데미지...

맞나요?



쿠사카베 린: 남들분 다 함꺼번에 맞는건감



폭식의 마왕 [벨제부브]: 아뇨

전투지대인걸

1체로 바뀌서

혼자맞음



호인: ㅋ



쿠사카베 린: 대상을 바꾸는 효과인거군...



이치노스케: 31데미지 받습니당



폭식의 마왕 [벨제부브]: 그런데 그럴꺼면 회피하기전에 씻으면 남들 회피 안해도 됬을텐데



쿠사카베 린: 쓴다고 말씀드렸는데

그냥 돌려서서...



세실리아 슈발츠발트 : (아라쉬가 먼저 굴렸잔.)



호인: 돌려야 되는줄...



쿠사카베 린: 데미지감소시 선언이기도 했고



호인: 사실 지금상황에서 6은 별로 쓸모가 읍기에..



쿠사카베 린: 읍음



폭식의 마왕 [벨제부브]: 뭐 그러면 이치노스케만 대미지



쿠사카베 린: 이치노스케가 사이에 달려들어서



폭식의 마왕 [벨제부브]: 개사긴دت!



쿠사카베 린: 대신 맞았습니다



폭식의 마왕 [벨제부브]: "크아아!"



쿠사카베 린: 콧...이치노스케 넌 좋은 환수였어



폭식의 마왕 [벨제부브]: [무기공격]:사격공격/10매스/1체 대상에게 [형상:사격], 6d+21의 물리 대미지.전투중 1회 거리:전투지대/대상:전투지대 로 변경

대상 아라쉬

@명중 19

그다음엔



이치노스케: @[저, 다음 주에 결혼합니다] 팻말 / @데굴데굴



폭식의 마왕 [벨제부브]: 다시 캐논을 공중에 떠있는 아라쉬를 향해 쏩니다.



호인: 마비돼써...



아라쉬: ㅋ...



호인: 이번건 못막아줘

ㅍㅍ

 아라쉬: 린의 감정을 영문연소

 폭식의 마왕 [벨제부브]: (호인 이미 5방호 써서 이제 없지않나영?)

 호인: 그냥 스팀건은 피하고 저걸 막을걸 그랬나

 아라쉬: 판정도 룰에 다이스 2개 추가

 호인: 돌격방호 효과로
짜으로 쓸수있고

 폭식의 마왕 [벨제부브]: (짜수 쓰섯군)

 호인: 5하나 남았습니다

 아라쉬: rolling 4d6+8

(4 + 4 + 5 + 5)+8

= 26

 세실리아 슈발츠발트 : (싸우면서 영문연소 효율땀에 손해를 너무 보는듯)

 아라쉬: 4 하나를 1이랑 교환하고
성공

 호인: (토크에 잘 기입해놓는답니당

 아라쉬: rolling 2d6

(5 + 3)

= 8

 폭식의 마왕 [벨제부브]: 《무서운 맹공》

타이밍:특수 거리:사용자

대상:사용자 코스트:없음

개요:인지력을 뛰어넘는 신체능력이나 무예를 구사하여, 노도의 연속공격을 실행한다.

효과:특수효과. [타이밍: 공격] 종료 후에 사용, 대상은 [근접상태]를 무시하고 4매스의 거리를 이동하여, [타이밍: 공격]을 추가로 1회 실행한다. 이 《탈런트》는 1전투 중 1회만 사용할 수 있다.

 이치노스케: (올린만큼 소모하는 거면 좋은데, 조금 올라갔는데 많이 소비할때가 많으닝...)

 폭식의 마왕 [벨제부브]: "제거으아악!"

 쿠사카베 린: (공격을 몇 번 하는 고냐!)

 세실리아 슈발츠발트 : (그런 뜻이 아님)

 폭식의 마왕 [벨제부브]: @[무기공격]:사격공격/10매스/1체 대상에게 [형상:사격], 6d+21의 물리 대미지.전투중 1회 거리:전투지대/대상:전투지대 로 변경

 쿠사카베 린: (아 그래요?)

 폭식의 마왕 [벨제부브]: 대상 아라쉬



호인: 고만해 미친놈아



쿠사카베 린: (아라쉬 반드시 죽인다 Machine....)



아라쉬: 아라쉬 절대로 죽인다 머신



쿠사카베 린: @통했다



폭식의 마왕 [벨제부브]: "제거어..!"



호인: 아라쉬를 반드시 죽이겠다는 굳은 의지



아라쉬: 이제 영문 연소 가능한
감정이 없다



폭식의 마왕 [벨제부브]: (이때를 노렸어)



아라쉬: 나는 아라쉬
6 6을 내는 남자...



호인: "아라쉬...!!"



아라쉬: rolling 2d6+8

(2 + 1)+8

= 11



쿠사카베 린: "아라쉬!"



폭식의 마왕 [벨제부브]: 절레절레



쿠사카베 린: (으아아아아)



호인: @마비된상태로 몸을 질질킵니다



폭식의 마왕 [벨제부브]: 꿈도희망도없어



호인: (절레절레



아라쉬: 평범하게 무리였다



폭식의 마왕 [벨제부브]: rolling 6d6+21

(5 + 5 + 3 + 1 + 3 + 1)+21

= 39

39데미지

@퍼영!

캐논이 공중에 있는 아라쉬에게



아라쉬: 이계전의로 -3



폭식의 마왕 [벨제부브]: 명중하며 폭발합니다.



아라쉬: 장갑 4로
32 데미지에

낙하로 20데미지
총 52데미지
체력 5남고 전도받고

 호인: 살았다!

 폭식의 마왕 [벨제부브]: +전도

 아라쉬: 텍데굴 굴러떨어지겠네요

 폭식의 마왕 [벨제부브]: 그리고 아라쉬는 바닥에 떨어집니다.

 아라쉬: 전신이 붕괴직전이지만

 쿠사카베 린: (우와아아)

 아라쉬: 영핵만큼은 지켜냈습니다

-

 쿠사카베 린: (스텔라도 쓰지 않았건만)

 Kaming (GM): 메뚜기들이 아라쉬를 반겨줍니다

 쿠사카베 린: (으아니)
(아라쉬 애껴요ㅠㅠ)

 Kaming (GM): 다음 아라쉬+린+변태노스케

 호인: 이치노스케 자꾸 바뀌잖아 칭호가...

 쿠사카베 린: (아라쉬먼저 행동?)

 아라쉬: 흑흑
너무 아프군

 Kaming (GM): 의족,부완을 내버려 두실줄이양

 쿠사카베 린: 아?
그리고보니 있었죠

...

이이익

 아라쉬: 체력이 8이라
6 6 나와야 함

 호인: 체력 9

 아라쉬: 영문연소도 못하고
저는 일단 공격할게요

 쿠사카베 린: 아 근데 호인은 마비상태라
이번턴 못 쓰고...

 호인: 아 맞다 영문연소가있었지
제기랄~

 쿠사카베 린: 제가 처리하는 게 낫겠네요



호인: 제기랄!!



신도 카츠타게: "하하하하 꽤 잘버텼다만 이제 마지막인가보지? 영웅?"



아라쉬: "..."

전도 효과가



신도 카츠타게: "이게바로 내 연구의 성과다!"



아라쉬: 제 달성치에 -2죠?



신도 카츠타게: 명중회피-2



아라쉬: 으으

특수에서 양식 쓰고

4 소모

그리고 공격에 영웅혼의 일격

1소모

이거



아라쉬: 맞으려나

회피가 몇이었죠?



신도 카츠타게: 17



아라쉬: 명중8인데 양식으로 +1 전도로 -2로 7...

10이상 나와야 하나

무리네



폭식의 마왕 [벨제부브]: 준비로

풀 수 있어양

전도는



아라쉬: 아 그럼



호인: 다음턴...



아라쉬: 준비로 전도 풀겠습니다



호인: 이 아니라

준비구나



아라쉬: 준비는 이번에 안쓰니

그럼 9...

8 이상 띄우면 되는군

rolling 2d6+9

(6 + 1)+9

= 16



폭식의 마왕 [벨제부브]: 싯빠이



호인: 빠카나...



아라쉬: 1을
3으로
교환



폭식의 마왕 [벨제부브]: 나닛!?
명중



호인: 오옷!



폭식의 마왕 [벨제부브]: 드디어 들어갔다
데미지 주시죠



호인: 하하 죽어라



쿠사카베 린: (쥬거랏!)



아라쉬: rolling 2d6*3+31

$$(2 + 4) * 3 + 31$$

$$= 49$$

$$12 + 31$$

43 물리 데미지



폭식의 마왕 [벨제부브]: 장갑 6

37데미

"크..으...스"

팅팅



쿠사카베 린: (팅팅이라니)
(HP괴물인가!)



폭식의 마왕 [벨제부브]: 아직까지는 멀쩡해보입니다.
(처음맞았어양)



쿠사카베 린: (앗 그러쿤)



폭식의 마왕 [벨제부브]: (전도 두번 피해서 -10된것 빼고는!)
다음 린치노스케



호인: 가라 이치노스케!
너의 힘으로 다 쓸어버려!



쿠사카베 린: 이치노스케는 지금 사방에서 근접상태인거죠?



폭식의 마왕 [벨제부브]: (그러하다)



쿠사카베 린: 뭐 이동2칸짜리는 못 쓰겠고
메뚜기라도 조지고
자해해라, 이치노스케



이치노스케: 메뚜기 상대로(앞의)
무기공격

명중고정18

 폭식의 마왕 [벨제부브]: 넵 데미지 주시와용

 이치노스케: rolling 5d6+29

(2 + 4 + 1 + 3 + 4)+29

= 43

흐, 막혔나

 폭식의 마왕 [벨제부브]: 《자가희생》:방어/사용자/사용자
40이상의 데미지를 받았을시 그 데미지를 [반감]한다.

는

잠만

잠만잠만

장갑이 6이잖아

 폭식의 마왕 [벨제부브]: 43-6

?

 이치노스케: 아, 왼쪽애가 피가 적으니 마공날릴걸....아쉽게 됐군

 호인: 37

 폭식의 마왕 [벨제부브]: ㅂㄷㅂㄷ

 호인: ㅋㅋ..

 폭식의 마왕 [벨제부브]: 터집니다.

 이치노스케: 아 데미지가 들어가고 반감이군요
빠이빠이

[저, 다음 턴에 죽습니다] 팻말

 그레스호퍼 x5: "끼에엑!"

 이치노스케: 로 때려부숴다

 그레스호퍼 x5: @푸팍!

 호인: 총쓰던놈이
팻말로 때려죽이는 모습을 보니
신선하군

 Kaming (GM): 이상하게 진화해버린 이치노스케

 쿠사카베 린: (총은 원거리 공격할때만...)
와타시노턴인데

 Kaming (GM): 다음 린

 쿠사카베 린: 여기서 제가 왼쪽 호퍼를 조져두는게 더 나올지
아니면 일단 텔런트를 해제하는 게 나올지
음, 세실리아가 힐을 해야할테니

제가 텔런트부터 안전빵으로 부스는 게 낫겠지...



호인: 둘다 선택자체는 괜찮을겁니다



쿠사카베 린: 일단 아까쓴 영문소비 지금 해둘게요

rolling 2d6

(2 + 2)

= 4

음 6 있으니까

애로 부숴볼게요

어차피 제 딜은 서브딜이니까..

벨제부브, 의족/부완 부숴니당



코노하나 사쿠야: 네



호인: 사쿠야...?



쿠사카베 린: 아 그전에 개시로

물약을

꿀꺽꿀꺽



Kaming (GM): 무슨 물약이죠!

도핑 테스트 해봐야겠네



쿠사카베 린: 활력水

제주 활력수입니다



Kaming (GM): 네

ㄱㄱ

공격 모두 소비하시고

부완 부시는군요



쿠사카베 린: 냥



Kaming (GM): 롤



쿠사카베 린: 영문연소로

+3d



Kaming (GM): 령문연소



쿠사카베 린: 마지막 세실리아



Kaming (GM): 다쓰섯지않나?



쿠사카베 린: 어랏?



Kaming (GM): 다쓴걸로 기억하는데



쿠사카베 린: 음 뭐 괜찮아

할수있어

(국어책읽기(

rolling 2d6+8

(5 + 1)+8

= 14



호인:



쿠사카베 린: 6으로 바뀌도 이치타리나이이이!



Kaming (GM): 1->6해도 무리군요.



쿠사카베 린: 1하고 5 바꿨니당

쿿

아 저기있는 5를

제 1하고...



Kaming (GM): 네



쿠사카베 린: 어차피 실패일 거 노픈 눈이라도 챙깁니당



Kaming (GM): 실패입니다.



쿠사카베 린: π



Kaming (GM): 다음 호인



호인: 마비



쿠사카베 린: 마비해제..



호인: "끄으음..."



신도 카츠타게: "그렇게쉽게 부서질 내 발명품이 아니라네 하하하!"



Kaming (GM): 호인은 마비로

행동종료

세실리아턴



호인: @정신차리고 일어납니다



세실리아 슈발츠발트 : @이동 못하고, 준비 없고, 고위치유 대상은 아라쉬. 소모영력 5.

rolling 2d6+9

(5 + 4)+9

= 18



Kaming (GM): 넵 힐값



세실리아 슈발츠발트 : rolling 3d6*3+15

(1 + 1 + 6)*3+15

= 39

 **Kaming (GM):** 6!

 호인: 와우

 세실리아 슈발츠발트 : 33

 **Kaming (GM):** 저놈의 몸에 생기가 돌아온다.

 쿠사카베 린: (오오오)

 아라쉬: 감사합니다!

 세실리아 슈발츠발트 : "제 1막, 종언을 맞이하라..."

 **Kaming (GM):** (게임에서 힐러를 살려두면 안되는 이유.)

 세실리아 슈발츠발트 : @손에 들린 십자가를 슬쩍 돌리면서 중얼거립니다.

 호인: (그래서 방호까지 썼거늘!

 세실리아 슈발츠발트 : @그럼 이번엔 다 붕괴해가던 아라쉬의 몸이 갑작스레 재구성되기 시작.

 **Kaming (GM):** (붕괴..? 붕괴...붕괴3r..<<떡)

 세실리아 슈발츠발트 : (개더움 지금)

 **Kaming (GM):** (히익..)

 세실리아 슈발츠발트 : (피방 너무더워)

 **Kaming (GM):** 세실리아 덕분에

 아라쉬: "오옷... 살았다..."

-

 **Kaming (GM):** 아라쉬의 몸이 점점 생기가 돌아옵니다.

종료

영력회복타임

 쿠사카베 린:

()

=

 세실리아 슈발츠발트 :

(+ +)

=

 아라쉬:

(+ +)

= 8

 호인: rolling 2d6

(2 + 6)

= 8

 아라쉬: 홀수 파티

 Kaming (GM): (저기서 6이 뜨다니 아깝군농)

 쿠사카베 린: (흑흑)(

 호인: 흠터레스팅

 Kaming (GM): 이어서

 쿠사카베 린: (영문연소가 안되니깐 텔런트부수기는 무리겠군)

 Kaming (GM): 3R

[개시]

 이치노스케: 별 의미는 없지만 전도 겁니다

 세실리아 슈발츠발트 : @없음

 호인: 콩콩으로 수마변신

 Kaming (GM): 《중력조작》:개시/10매스/1체 저항불가.

대상을 [비행]상태로 만든다. 이후 대상은 그 라운드동안 이동행위를 할 수 없으며 이 상태에서 어떤 공격이라도 받을시 [비행]상태는 해제되며 [전도]되며 낙하데미지를 받는다.

 호인.: 22

 Kaming (GM): 대상 세실리아

 이치노스케: 억

 폭식의 마왕 [벨제부브]: "키..야악!"

세실리아가 떠오르기 시작합니다.

 호인.: "!?"

 쿠사카베 린: (플라이 미 투 더 문...)

 호인.: 흠...

방호 써줄수 있으려나

 세실리아 슈발츠발트 : "쫓..."

 호인.: 너무 양아치짓이군 저건

 폭식의 마왕 [벨제부브]: 《권한:폭식》:개시/지근/2체/저항불가/대상이 [LV:4]이하의 모노노케라면 소멸시키고 사용자는 1체당 [생명력]을 20[회복]한다.이 행동은 [개시]를 소모하지않는다.

 세실리아 슈발츠발트 : (지근이야)

 쿠사카베 린: (깜짝이야)
(이치노스케 없어지는줄)

 폭식의 마왕 [벨제부브]: 는 호퍼 죽어있군
실수 실수

 호인.: ㅋ

 쿠사카베 린: (잇짱 먹고 회복하는 탤런트였으면)
(엉엉 울었다)

 Kaming (GM): (사실 할려다가 그만뒀어요)@소근소근

 쿠사카베 린: 개시 <전술보조>

rolling 1d6

(2)

= 2

2와 6체인지

 Kaming (GM): 놉
영력조작 불가

 쿠사카베 린: 옛 이건 안 되는군..
콧...

 Kaming (GM): 냅

 쿠사카베 린: 이번에도 한타임 느리게 움직이는군 π

 아라쉬: 개시 무효화

 Kaming (GM): 그러면

 아라쉬: 아직 안썼쥬

 Kaming (GM): 네

 아라쉬: 기세 소실... 못쓰겠군

-

 Kaming (GM): 넘어가도록 하쥬
호퍼
《스턴건》:사격공격/5매스/1체
대상에게 [형상: 사격], 3d+15의 물리 대미지.
대상이 1의 데미지라도 입으면 [마비]의 상태변화를 부여
아라쉬

 쿠사카베 린: (아앗아앗)

 Kaming (GM): 명중 15

 호인.: 아라쉬이이이
스턴건은 너무 타격이 크니...



아라쉬: 우앙



쿠사카베 린: (영주로 명한다! 자력회피다아아!)



아라쉬: rolling 2d6+8

(3 + 2)+8

= 13

아앗..



신도 카츠타게: 앓..아아



아라쉬: 영력조작으로

무리



호인.: 무리데시타

아악

아라쉬가 마비되면



신도 카츠타게: 《스턴건》:사격공격/5매스/1체

대상에게 [형상: 사격], 3d+15의 물리 대미지.

대상이 1의 데미지라도 입으면 [마비]의 상태변화를 부여

rolling 3d6+15

(4 + 1 + 1)+15

= 21

21데미지



호인.: 빠카나



아라쉬: 17데미지

빠직



목식의 마왕 [벨제부브]: +마비



쿠사카베 린: (바카나...)



그레소호퍼 x5: "끼깅!"



쿠사카베 린: (메인딜러에게 마비 종합선물세트라니)



그레소호퍼 x5: 호퍼의 스톤건이



쿠사카베 린: (사악한 GM)



그레소호퍼 x5: 아라쉬에게 적중합니다.



Kaming (GM): [무기공격]:물리공격/근접상태/1체 대상에게 [형상: 검], 4d+15의 물리 대미지. [추가효과]: 1전투 시 1회 2회공격

대상 세실리아

명중 15



세실리아 슈발츠발트 : rolling 2d6+5

(3 + 2)+5

= 10



호인.: 끄으....



그레스호퍼 x5: 공중에 위태롭게 떠다니는



호인.: 방호 못쓰나



그레스호퍼 x5: 세실리아에게 점프하며 씩니다.
가능염



호인.: 흠터레스팅 이번건 방호합니다



그레스호퍼 x5: rolling 4d6+15

(1 + 1 + 5 + 5)+15

= 27



호인.: 장갑 15



그레스호퍼 x5: 27epalwl
데미지



호인.: 12데미지



그레스호퍼 x5: 너무 단단한듯



폭식의 마왕 [벨제부브]: 벨제부브턴

《초 압축 영력폭발》:마법공격/전투지대/2체/반감

2턴중 1회 사용가능. 마법공격.5d6+15대상을 서로를 향해 근접상태를 무시하고 4매스 움직이게한다. 이후 대상끼리 근접상태가 된다면 데미지 +15



호인.: 세실리아에게 점프하는 메뚜기떼를 막아섭니다



쿠사카베 린: (2회공격이 온다아)



폭식의 마왕 [벨제부브]: "제거..해라..!"



호인.: 제기랄



폭식의 마왕 [벨제부브]: 대상 호인



쿠사카베 린: (또 저거다)



폭식의 마왕 [벨제부브]: 세실리아



호인.: 아악



폭식의 마왕 [벨제부브]: 발동 16



쿠사카베 린: (이치노스케로 막쵸)
(데미지가 너무 높아)

<위력흡인>습니다

 **폭식의 마왕 [벨제부브]:** 소데수우

 **호인.:** 이것이
절대무적의
방진이로다

 **쿠사카베 린:** 저항실패취급입니다

 **폭식의 마왕 [벨제부브]:** rolling 5d6+15

(4 + 3 + 4 + 6 + 3)+15

= 35

35데미지

 **쿠사카베 린:** 사요나라

 **폭식의 마왕 [벨제부브]:** 이치노스케 빠괴

 **호인.:** 이치노스케에에에에에!!!

 **이치노스케:** [아일비빔...]

 **폭식의 마왕 [벨제부브]:** 퍼어어영!

호인과 세실리아에게서
터져야할 폭발이

 **세실리아 슈발츠발트 :** (재소환하면 되잖아)

 **폭식의 마왕 [벨제부브]:** 이치노스케에게서 터집니다.

 **이치노스케:** [다시 보자고...] 팻말

 **폭식의 마왕 [벨제부브]:** 그리고 다시

캐논을
세실리아에게 향하는데...
"크...크으..!?"

 **호인.:** 아 맞다 방호코스트는 5썼습니다

6남았군요

시로: "더이상..멋대로 하게 내버려두지 않겠다...사신!"

 **호인.:** "시로 거기에 있느냐!"

 **폭식의 마왕 [벨제부브]:** "크..아아..!"
@부들부들 떨며 상태가 이상합니다.

 **쿠사카베 린:** (외쳐라 하트의 고동...)

시로: "나는...사쿠야님의..수호수!!! 너희에게 조종당할정도로 나약하지않다!!!"

 **신도 카츠타게:** "ㄱ..그런 말도안되는..!"

폭식의 마왕 [벨제부브]: "크아아아!!!"

-  호인.: "틈이 생겼다 지금이다!!"
-  폭식의 마왕 [벨제부브]: 《의족, 부완》
타이밍:상시 거리:사용자
대상:사용자 코스트:없음
개요:강력한 의족이나 부완을 다수 가지고있어, 연속적으로 행동을 할 수 있다.
효과:대상은 [타이밍:공격]을 +1회 할 수 있다. PC는 [순번]을 맞이했을대, [타이밍:공격]을 모두 소비해, [목표치:20]의 【체력】또는【지성】판정에 성공하면, 이 《탈런트》는 그 [전투]중 에서만 효과를 잃는다.
이러한 효과는 [식별]성공시 플레이어에게 전달한다. 또한 《탈런트》의 명칭을 변경하여 여러개 취득 시켜도 좋다.
-  폭식의 마왕 [벨제부브]: 부파
생명력 -100
-  호인.: 이야.....
-  쿠사카베 린: (오.....)
-  폭식의 마왕 [벨제부브]: 벨제부브의 몸 여기저기서 폭발이 일어납니다.
-  세실리아 슈발츠발트 : (전투가 길어지니 너프하는군...)
-  호인.: (사스가...
-  쿠사카베 린: (흑흑 인연의 힘이에요 눈물)
- 시로: "크으..!"
-  Kaming (GM): 그리고 벨제부브의 몸에서
-  아라쉬: "시로!"
-  쿠사카베 린: (시로짱....)
"시로짱!" @눈물
-  Kaming (GM): 하얀 구슬유령 같은것이 날라갑니다.
-  호인.: "...애썼구나...시로"
-  세실리아 슈발츠발트 : "이럴거면 잡혀가지 말라고, 뱀장어 주제에."
-  신도 카츠타게: "그런...빠져나왔다고..?"
- 시로: "폐를..끼쳤군.."
@추욱
-  세실리아 슈발츠발트 : @흥. 차게 식은 눈으로 흰 구슬을 올려다보는군요.
-  호인.: "폐라고 할만할것도 없다!"
-  코노하나 사쿠야: "시로!!"
-  폭식의 마왕 [벨제부브]: "크..크아..제거! 제거어어!!"
-  호인.: @이쪽은 열정적인(...)눈으로 바라보겠군요
-  폭식의 마왕 [벨제부브]: 《포악한 신성》
타이밍:상시 거리:사용자

대상:사용자 코스트:없음

개요:분노를 끓어오르게 하는 것으로 감춰진 신성을 발산해 맹위를 떨친다.

효과:상시효과. 대상은 남은 【생명력】이 200이하가 된 시점에서, [능동판정]의 달성치에 +1, [행동자]가 될 때마다 [타이밍: 공격]을 +1회 얻는다.



호인.: 뭐하는 지거리야



폭식의 마왕 [벨제부브]: [생명 흡수] 육탄공격/근접상태/1체 대상에게 [형상: 창], 5d+17의 물리 대미지. 데미지 적용 후 준 데미지의 절반만큼 생명력 회복. 소숫점 올림

대상 호퍼



쿠사카베 린: (공격1회추가는 버리지 않겠다고....)



폭식의 마왕 [벨제부브]: rolling 5d6+17

(6 + 4 + 4 + 4 + 2)+17

= 37



쿠사카베 린: (엄마야아)



호인.: 흐음터레스팅



폭식의 마왕 [벨제부브]: 참고로 윗놈입니다.

왼쪽의 팔로

호퍼들을 하나하나 꿰뚫습니다.

이후 호퍼들은 흡수되듯 소멸되는군요

장갑 6이니까

31



폭식의 마왕 [벨제부브]: 16회복

다음 린



쿠사카베 린: 네에

일단 이치노스케 재소환합니다아



폭식의 마왕 [벨제부브]: 령문 3소모



이치노스케: [돌아왔다]



쿠사카베 린: 어디보자 왼쪽 호퍼들

다 없어진거죠?



신도 카츠타게: "뭐..뭐하는짓이냐 벨제부브! 같은팀을 공격하다니!"

신도도 당황한듯



호인.: "뭣이"



폭식의 마왕 [벨제부브]: "크으으..제거..제거한다!"



호인.: "상정외의 일인가보군"



쿠사카베 린: (저게 사랑의 힘이에요)

(@외면)

 호인.: (사랑의 힘으로 흡수

 쿠사카베 린: 호퍼 한 마리만 먹은건가

 폭식의 마왕 [벨제부브]: "배가...! 배가고파...!"
잇놈 공격해서
31데미지 먹임

 쿠사카베 린: 아 데미지를 주고 회복하는 거군
그럼 갑니다아

 신도 카츠타게: "젠장 명령을 듣지않아..! 뱀녀석이 빠져나가서 기계에 오류가.."

 쿠사카베 린: 일단 이치노스케
간이이동하고
<브레스>

 신도 카츠타게: (히익)
(맙소사 브레스라니 드래곤인가요)

 쿠사카베 린: 대상은 아까 빨린 호퍼

 신도 카츠타게: (저 망토안에 사실 드래곤)

 쿠사카베 린: 메제드신입니다

 호인.: (스바라시

 쿠사카베 린: 메!제!드!

 신도 카츠타게: 넵
저항 14

 쿠사카베 린: 발동고정치16

 신도 카츠타게: 힝
명중

 쿠사카베 린:

=

 그레스호퍼 x5: 데미지 주시죠

 호인.: 파괘한다

 그레스호퍼 x5: 높군요요?
결계 4

 쿠사카베 린: 찢

 그레스호퍼 x5: 46데미
반감하면
23데미

 쿠사카베 린: 1남았나....

 그레스호퍼 x5: 1남았다
ㅋㅋㅋ

 쿠사카베 린: 이치타리나이가 이런 곳에서

 그레스호퍼 x5: 호퍼 한마리만 남습니다.
비틀비틀 거리는게
곧 쓰러질꺼같네요

 쿠사카베 린: πππ

다음은 저
개시 - 비전의 신언
5를 써서 데미지랭크+1
(개시소모없고)
개시를 써서 아이템 일회용주문사용

 쿠사카베 린: 산출데미지+1d6

 그레스호퍼 x5: 준비겠지용!
바카바카!

 쿠사카베 린: 아 준비쥬 참
도짱★

 그레스호퍼 x5: 네
적용하구

 쿠사카베 린: 공격은
왼쪽 메뚜기

 그레스호퍼 x5: 넵

 쿠사카베 린: 호인이가 전진해줄거야...
약점이므로 랭크+1

 그레스호퍼 x5: 저항 14

 쿠사카베 린: 발동판정

rolling 2d6+8

(3 + 4)+8

= 15

 그레스호퍼 x5: 명중

 호인.: 흠 어디로 전진하면 될지...

 쿠사카베 린: rolling 2d6*4+12+1d6

(5 + 5)*4+12+(1)

= 53



호인.: 무려 38

33



쿠사카베 린: 32+1이니까...



호인.: 이구나



그레스호퍼 x5: 터지겠군요



쿠사카베 린: 33

40 안넘었나



그레스호퍼 x5: "끼..기각!!!"



쿠사카베 린: 나의 전기맛을 쫓 보라!



그레스호퍼 x5: 쥬금



쿠사카베 린: "지지지직!" @버튼 꼭



그레스호퍼 x5: 터져죽습니다.

다음 아라쉬

마비라



이치노스케: 참고로 브레스의 연출은 치마폭을 건어올린 이치노스케의 밑에서 뭔가가 발사된 겁니다



그레스호퍼 x5: 행동종료

호인데수우



아라쉬: 옛



호인.: 아라쉬 마비...



Kaming (GM): 그거 혹시 네오 암스트롱 제트 암스트롱 포 아닌가요?



아라쉬: 아 맞다



쿠사카베 린: 아라쉬 마비해제해야



아라쉬: 빠직빠직



쿠사카베 린: πππ



아라쉬: 상태지

-



쿠사카베 린: 어떻게 알았죠



호인.: 전투이동



Kaming (GM): 넵



쿠사카베 린: (그래도 이걸로 아라쉬 마비는 해제...)



호인.: 무기공격

대상 벨제붐

6소모 영위격
 영위격이래
 천지공
 이제 영력이 없다...



호인.: 영문연소
 캣파
 개념파괴



Kaming (GM): 헉..
 그만뒤 이몸은 -100이나 받았단 말이닷!
 회피치 17



호인.: 일단 명중률

rolling 2d6+9

(4 + 5)+9

= 18

죽어라



폭식의 마왕 [벨제부브]: 명중..이라고..!?
 데미지 주시죠



호인.: 개념파괴 랭크랑 소모령문롤

rolling 1d6

(4)

= 4

4랭업



폭식의 마왕 [벨제부브]: 헉..
 소비 령문은?



호인.: rolling 2d6

(6 + 2)

= 8

8



폭식의 마왕 [벨제부브]: 넵
 데미지 롤



호인.: 넵]

rolling 2d6*7+18

(6 + 6) * 7 + 18

= 102

42+18

**폭식의 마왕 [벨제부브]:** 6이군요**쿠사카베 린:** 알흠다운 숫자야**폭식의 마왕 [벨제부브]:** (저게 명중에 떴으면**호인.:** 60데미지**폭식의 마왕 [벨제부브]:** (70+18데미)**호인.:** "우오오오오!!!"**폭식의 마왕 [벨제부브]:** 장갑 6

이여도..

54데미..

"크..아..!?"

**호인.:** 호인의 주먹이 벨제부의 복부를 강타합니다**폭식의 마왕 [벨제부브]:** @투과아앙!

강렬한 폭음과 함께 금이갑니다.

**쿠사카베 린:** 멩나....**폭식의 마왕 [벨제부브]:** "카아아악!!"

"배가...아!"

**쿠사카베 린:** "시로짱, 조금만 더 참아줘..!"**호인.:** "더 먹지못하게 막아주마!"**신도 카츠타게:** "이럴..수가!"**세실리아 슈발츠발트 :** (벨제 저항 몇이지...)**폭식의 마왕 [벨제부브]:** 마공을 안맞아서 아직 비공개상태**세실리아 슈발츠발트 :** (마딜로 패본적이 없군)

(아군 각자 피 몇?)

**폭식의 마왕 [벨제부브]:** (세실리아 비행상태 개꾸르)**쿠사카베 린:** (풀피이)**호인.:** 피 33**세실리아 슈발츠발트 :** (만피랑 같이 줌..)**호인.:** 호인 넘어졌어...**쿠사카베 린:** (피 44/44)**호인.:** (33/66)**이치노스케:** 44/44

 세실리아 슈발츠발트 : (라스트?)

 폭식의 마왕 [벨제부브]: 그러고보니
천지공효과 쓰나영?

 호인.: 아 맞다
네 습니다

 폭식의 마왕 [벨제부브]: "데미지 산출 시 사용. [데미지 산출]시의 [랭크]에 +1, 또한 [데미지]를 받은 [대상]을
임의의 방향으로 3메스 강제이동(근접상태 무시) 한 턴(씬)에 한번 씩 사용가능"

 호인.: 오른쪽 연구캡슐쪽으로 밀어냅니다
"어딜 감히!!"

 쿠사카베 린: (회복을 막는가...!)

 폭식의 마왕 [벨제부브]: (내밥..!)

 호인.: 밥ㅋㅋㅋㅋ

 세실리아 슈발츠발트 : (아라쉬 피 몇?)

 호인.: 21
21/57

 폭식의 마왕 [벨제부브]: (풀피가 50넘었을텐데)

 아라쉬: 21

 세실리아 슈발츠발트 : @그럼 1 써서 고위치유 대상 아라쉬

rolling 2d6+9

(3 + 1)+9

= 13

 폭식의 마왕 [벨제부브]: 힐값 롤

 세실리아 슈발츠발트 : rolling 3d6*3+15

(3 + 2 + 5) * 3 + 15

= 45

30heal

 폭식의 마왕 [벨제부브]: 내피가 2자릿수라니...!

 아라쉬: 30힐

 폭식의 마왕 [벨제부브]: (ㅂㅂㅂ 힐러 극혐!0

 아라쉬: 51이 뒷땅

 쿠사카베 린: (흠 피가 두 자리인가...)

 호인.: 아라쉬 풀피

 세실리아 슈발츠발트 : @십자가를 쥐고 잠시 중얼거리면, 아라쉬의 몸이 더욱 빠르게 재구성되기 시작.

 호인.: 가 아니네

 쿠사카베 린: (다음 턴에 저 호퍼들을 처죽이고 뒤에 들어갈까)

 **Kaming (GM):** 묘사후
종료
영력회복타이무

 세실리아 슈발츠발트 :

(1)

= 1

 호인.:

(3 + 6 + 3 + 2)

= 14

 세실리아 슈발츠발트 : (간계 그대로 왔어)

 **Kaming (GM):** (ㅋ)

 호인.: (흠...

 쿠사카베 린:

(2)

= 2

애매애

이걸 영기울로 3으로 바꿀 수 있나요? ◦□◦

 신도 카츠타게: "크으음!!"

 쿠사카베 린: (신도짱...)

 신도 카츠타게: (다굴엔 장사없지)

 **Kaming (GM):** 4R
[개시]

 쿠사카베 린: 전술보조다아아앗

(4)

= 4

키타!



호인.: 개시 없당



쿠사카베 린: 선턴잡았당



Kaming (GM): (탈런트가 아니라 못막는거 보송)
(ㄴㄷㄴㄷ잼)



쿠사카베 린: (저 사악한 탈런트로 무장한 보스를 보라)
(심지어 아라미타마가 아니라 쿠시미타마도 안 줄 거야!)



호인.: 좋아 딜은 충분히 박았으니



Kaming (GM): (아라미타마데수우)_



호인.: 가라 이치노스케!



Kaming (GM): (그래서 썬거데수우)



쿠사카베 린: (쿠시미타마를 쫓어.... 상냥해)



Kaming (GM): 그러면

진행

린치노스케 턴

(1칸만 더 밀어주지..)

(차페라도 받ㄱ..)



이치노스케: 음 호퍼들 정리해둬야

마비를 막지...

전투이동할게요



Kaming (GM): 윗놈 1

아랫놈 풀피



호인.: (아니다 이 악마야



이치노스케: <신기돌격>



Kaming (GM): 네 명중

데미지 주시죠



이치노스케: 너무 노픈템 나와도 반감해버리니...



Kaming (GM): 잠깐..



이치노스케: rolling 4d6+29

(3 + 4 + 4 + 2)+29

= 42



Kaming (GM): 범위..다토?



이치노스케: 넹



Kaming (GM): 장갑-6

36템



이치노스케: 위아래 사이 좋게
 팻말로 때립니다
 [감히 나를 죽였겠다아아아아] 팻말



그레스호퍼 x5: 많은 메뚜기들이
 터져죽습니다.
 @핑핑



호인.: 팻말 대체 뭘로 만든거야



Kaming (GM): 다음 린



호인.: 무슨 아다만티움으로 만든건가



이치노스케: 비전의 신언



쿠사카베 린: 준비소모없이
 대미지랭크+1
 간이이동 앞으로
 영력5소모
 무기공격선언
 대상은 호퍼



Kaming (GM): 넵



쿠사카베 린: 약점이므로 랭크+1



호인.: 좋아 쫄은 대충 정리됐으니 우리 킹갓딜러 갓라쉬님이 다 해주실거야



쿠사카베 린: 발동롤

rolling 2d6+8

(4 + 2)+8

= 14



Kaming (GM): 능동우선
 명중



쿠사카베 린: 데미지를

rolling 2d6*4+12

(1 + 2)*4+12

= 24

1을 6과 교환

36데미지



Kaming (GM): 핑!
 메뚜기들 모두 정리됩니다.



쿠사카베 린: "눈에서 빔 대신, 인형에서 전기이이이!"

 호인.: 빠직빠직

 폭식의 마왕 [벨제부브]: 벨제부브 던
"크아아아!!"
쿵쿵쿵쿵

 쿠사카베 린: (콧치 키타아)

 폭식의 마왕 [벨제부브]: 호인에게 돌진!

 호인.: "와라!!"

 폭식의 마왕 [벨제부브]: [생명 흡수] 육탄공격/근접상태/1체 대상에게 [형상: 창], 5d+17의 물리 대미지. 데미지 적용 후 준 데미지의 절반만큼 생명력 회복. 소숫점 올림

 호인.: @받아낼준비

 폭식의 마왕 [벨제부브]: [생명 흡수] 육탄공격/근접상태/1체 대상에게 [형상: 창], 5d+17의 물리 대미지. 데미지 적용 후 준 데미지의 절반만큼 생명력 회복. 소숫점 올림

두번!
명중 20

 호인.: 두번...이라고...!!

rolling 2d6+9
(3 + 3)+9
= 15

 폭식의 마왕 [벨제부브]: 싯빠이

 호인.: 제기랄
3과 6을 교환
해도
실패구나

 폭식의 마왕 [벨제부브]: 싯빠이

 호인.: 안돼
그럼 그냥 맞아웃

 폭식의 마왕 [벨제부브]: 한대더
회피 ㄱ

 호인.: rolling 2d6+9
(5 + 2)+9
= 16

뭐하는거냐 호인
똑바로 서라

 아라쉬: ㄷ ㄷ

 호인.: 일단 장갑 10

 폭식의 마왕 [벨제부브]: rolling 5d6+17

(1 + 6 + 3 + 3 + 1)+17

= 31

rolling 5d6+17

(6 + 4 + 1 + 2 + 3)+17

= 33

 호인.: 기절

 호인: "으음!"

@뽕

 폭식의 마왕 [벨제부브]: 몇데미지죠
각자

 호인: 21+23

 폭식의 마왕 [벨제부브]: 21
23데미지

 세실리아 슈발츠발트 : (밑에거 영력조작하면 피해지는데 왜...)

 호인: 44능동우선이라
20

 폭식의 마왕 [벨제부브]: 《포악한 신성》

타이밍:상시 거리:사용자

대상:사용자 코스트:없음

개요:분노를 끓어오르게 하는 것으로 감춰진 신성을 발산해 맹위를 떨친다.

효과:상시효과. 대상은 남은 【생명력】이 200이하가 된 시점에서, [능동판정]의 달성치에 +1, [행동자]가 될 때마다 [타이밍: 공격]을 +1회 얻는다.

능동+1

 호인: 그러함

 세실리아 슈발츠발트 : (밑에거 바꾸면 20이 넘는데요?)

(2를 5로바꾸면 20이잔)

(아니 6으로)

 호인: 대상의 명중이 21입니다

 폭식의 마왕 [벨제부브]: 20이에양

 호인: 능동자 우선이라 못피하지 않던가요?

그래서 일부러 안바꿨는데

그럼 바꾸져

 세실리아 슈발츠발트 : (19아니었나)

 폭식의 마왕 [벨제부브]: 능동자 우선이라 20이여도 못
19+1
해서 20
포악한 신성 효과

 세실리아 슈발츠발트 : (아 그거있군.)

 폭식의 마왕 [벨제부브]: 네네
그러면
11+12회복
다음 아라쉴
호인에게
왼쪽팔이 꺾힙니다.

 폭식의 마왕 [벨제부브]: "배가..고프다..!"
@그리고 힘이 빨려들어가기 시작합니다.
@쥬왁쥬왁

 호인: @그렇게 힘이 빨려들어가면 원래 어린애 모습으로 다시 퇴행합니다
철푸덕

 쿠사카베 린: (히이이이이)

 폭식의 마왕 [벨제부브]: "부족해..부족해!!!"

 쿠사카베 린: "호짱!"

 호인: "으음..."

 아라쉬: "호인!"

 신도 카츠타게: "내가..바란건 저런모습이 아니야.."
"내가.."

 호인: "...깨닫는게 늦었구나...신도..."

 Kaming (GM): 아라쉬 두잇

 아라쉬: 활의 특수기능

 Kaming (GM): ..!!

 아라쉬: 준비를 소모하고 명중판정 달성치에 1+1
?
그냥 플러스 1

 Kaming (GM): ㅋㅋㅋ

 호인: 1+1

 Kaming (GM): 행사하는줄

 호인: 행사ㅋㅋㅋㅋㅋ

아라쉬: 특수에 양식



2를 사용
공격으로 영웅혼의 일격



Kaming (GM): 뭔가 썰꺼같다



아라쉬: 1을 사용



Kaming (GM): 회피 17



아라쉬: 개념파괴 감정이
없어서
사용할 수 없다
그러니 그냥 뎀딜



Kaming (GM): 지운거
다시 채워도?
2번 쓰셨던거 같은데 지운거보니
(그래도 딱 안되는구낭)



아라쉬: 넘
그러면
명중률

rolling 10+2d6

10+(5 + 5)

= 20



호인: 최고다 아라쉬이이!



Kaming (GM): 명중
데미지 롤



아라쉬: 5 하나를 3이랑 교환



Kaming (GM): 그래도 명중



아라쉬: rolling 2d6*3+31

(1 + 2) * 3 + 31

= 40

2를 5랑
교체
15+31
46 물리데미지



Kaming (GM): 장갑 6
40데미지
크 아깝게 안죽었다
회복안했으면 쥬것을듯



호인: 생명연소

"으으으음!!!"



Kaming (GM): 나뉠..!?



호인: 연소대상 파우



파우: (파우..)



쿠사카베 린: (호짜아앙...)



폭식의 마왕 [벨제부브]: "카..아!"



호인: 정신을 놓기 직전 호인의 눈에 스쳐지나가는 여러 사람들의 생각하고 호인은 일어섭니다!
7회복



폭식의 마왕 [벨제부브]: 넵



호인: rolling 2d6 영문소비

(4 + 5)

= 9

9소모



폭식의 마왕 [벨제부브]: @화살에 장갑이 다 뜯어져나가고 몸 여기저기서 연기가 납니다.



호인: "하아...하아..."



폭식의 마왕 [벨제부브]: 다 부서져가는거죠



호인: "보아라 신도!!"

호인의 탄인가요



신도 카츠타게: 네



호인: 아이템

금지옥엽의 뺨기 사용

물리초월 다이스 +1



신도 카츠타게: 넵



호인: 코노하나 사쿠야 연소

공격

영위격 3

천지공 6

명중굴 이꾸웃



쿠사카베 린: (이꾸웃...!)



호인: rolling 3d6+9+1

(1 + 1 + 3)+9+1

= 15

뿔이...!

 쿠사카베 린: (아?)
(앗...아아)

 신도 카츠타게: 미스

 호인: 힘이 빠져나가서 헛방
@철푸덕

 폭식의 마왕 [벨제부브]: 영력조절없나영?

 호인: 회피치가 몇이죠?

 폭식의 마왕 [벨제부브]: 17

 호인: 아
그럼 1을 3과 교환

 폭식의 마왕 [벨제부브]: 네
명중
마무리 해주세영
"크....아..악!"

 호인: rolling 2d6*4+18

(1 + 1) * 4 + 18

= 26

와
22데미지

 폭식의 마왕 [벨제부브]: 1x4+18
22데미지 장갑 6

 호인: 흠

 폭식의 마왕 [벨제부브]: 16데미지
사망

 호인: 마지막 힘을 쥐어짜내서
다부춰져가는 복부에 주먹을 꽂아넣고 있는힘껏 뿡습니다

 Kaming (GM): 진짜 톡 했는데 죽었네

 호인: @특치니 억하고 주금....

 폭식의 마왕 [벨제부브]: "키...으...아....억..."
@금이 점점 가더니

 호인: "우아아아!!!"

폭식의 마왕 [벨제부브]: 몸이 이곳저곳 무너져내리기 시작합니다.

이후 모두 무너지더니...

움직임을 멈춥니다.

[전투종료]



호인: @벨제붕이 움직임을 멈추면 호인도 그자리에 쓰러집니다



신도 카츠타게: "그런...바보같은..!!!!!"

@창문을 광



쿠사카베 린: "도망치게 내둘까보냐!"

@사륵안이DA



호인: 사륵안!



신도 카츠타게: "으...!"



쿠사카베 린: 제압☆



신도 카츠타게: @몸이 굳습니다.

"이럴리는...내가..틀렸다는건가..아니 그럴리는..!"



쿠사카베 린: (2소모)



세실리아 슈발츠발트 : "흥."



신도 카츠타게: "대체..! 왜! 나의 뜻을 알아주지않는거지!!"



세실리아 슈발츠발트 : @신도는 무시하고, 그대로 십자가를 잡고 말해요.



신도 카츠타게: "분명..방금 내 발명품은..실패작이었다 하마터면..아라미타마가될뻔했지..하지만 그 힘 영맥의 힘만 있다면..!"

"좀더 완벽한.."



세실리아 슈발츠발트 : "제 2막, 개막을 준비하라!"

@그럼 일행들의 상처가 전부 아물기 시작합니다.



신도 카츠타게: (영력 소모..@소근소근)



세실리아 슈발츠발트 : @흉터 하나 없이, 깨끗하게.

@1 쓰죠.



호인: @세실리아덕분에 치유되자 기력을 되찾고 일어납니다



신도 카츠타게: (ㅋㅋㅋㅋ)



세실리아 슈발츠발트 : "신의 기적이란 이런거야, 신도 카츠타게."



호인: "....."



세실리아 슈발츠발트 : "죽은 사람도, 죽어가는 사람도."



코노하나 사쿠야: "시로..정신차리거라! 시로!"

@사쿠야는 시로에게 달려가 안습니다.



세실리아 슈발츠발트 : "전부 다시 이 지옥으로 돌려놓는 것."



아라쉬: "...."

시로: "공주님..면목없습니다..저때문에..위험에쳐하시다니.."

 세실리아 슈발츠발트 : @거기까지만 말하고...그대로 천천히 예상인 십자가를 목에 걸고...먼 발치에서 지켜보
겟군요.

 호인: "그녀의 결단이였다 시로 네가 죄악감을 가질 필요는 없다"
"누구도 잘못은 없다"

 코노하나 사쿠야: "아무말말거라 살아있으면 그걸로 됐다.."

시로: "...그런가..감사..한다.."@추욱
잠듭니다.
Zzz

 호인: @두사람을 바라보며 잠시 미소짓다가 창문너머 굳어버린 신도를 봅니다

 신도 카츠타게: "크윽..이거 풀어라 나는 아직 할일이..!"

 호인: "더 할셈이냐"

 아라쉬: 그럼. 신도에게 다가갑니다.

 신도 카츠타게: "이건 모두...저 다써버린 영맥의 힘을 빌린 결과..아직 멀쩡한 저 영맥을 쓰면..!"

 호인: @꿈틀
(그리고보니 영맥아가씨는 어디에 연결돼있나요)

 아라쉬: 손에는, 붉은 활과 화살을.

 신도 카츠타게: 신도의 뒤
즉 저 창문 안쪽에 있죠

 쿠사카베 린: 상태는....

 호인: @아라쉬를 딱히 제지하지는 않습니다

 ??? : "..."
@요론상태

 호인: 잠시보다가 아라쉬의 뒤를 따라가옵

 아라쉬: "신도. 카츠타게. 었었지."

 신도 카츠타게: "그렇..다"

 아라쉬: "...싸움을 멈추겠다는 의지. 그것 자체는 나쁜 것이 아니야."
"나는, 그런 걸 알고 있으니까."

-

 신도 카츠타게: "그렇다면 왜!!"
@나를 막는거지..

 아라쉬: "싸움을 멈추는 데에 희생이 필요하단 사상에도. 공감할 수 있어."
"하지만 말이야. 희생은 자신이 하는 거지. 남에게 강요하는 것이 아니야."

 신도 카츠타게: "..."

 아라쉬: 손에 들고 있는 화살을, 활에 걸어
뒤쪽의 여자아이가 있는 의자를 거눕니다.

 세실리아 슈발츠발트 : (딜러로 바꾸고싶다)

 호인: "...기계를 멈춰라 신도"
"아라쉬의 말을 가슴에 새겨둬라"

 세실리아 슈발츠발트 : (딜러의 토끼짱)

 쿠사카베 린: (히익)

 호인: (무기는 절구공이가 좋겠군요)

 신도 카츠타게: "내가..틀렸다는건가..이 내가.."

 호인: "방향성의 차이다"
"그는 그것을 알고있던것일 뿐"

 신도 카츠타게: "....."

 호인: "한번만 더 말하겠다 기계를 멈춰라"

 신도 카츠타게: ".....저 스위치를 눌러라.."
"그러면 이 연구소의 모든..기계가 정지할꺼다.."

 호인: @아라쉬를 바라봅니다

 신도 카츠타게: @앞쪽의 계기판을 바라보며

 아라쉬: 고개를 끄덕이며. 스위치를 누릅니다.

 신도 카츠타게: (짜란 자폭 스위치였습니당)

 호인: (난...다토...!)

 Kaming (GM): 그러자
연구소가 조용해지며
기계들이 다 정지하는군요.

 아라쉬: "네 기계는 분명 굉장했어. 의심할 여지 없이, 너는 천재야."

 Kaming (GM): 소녀의 구속도 풀려..
의자앞으로 쓰러집니다.

 세실리아 슈발츠발트 : @흥. 그럼 작게 콧방귀를 끼고, 실망한 표정으로 방을 나서겠네요.

 아라쉬: "그 능력으로, 더 많은 사람을 구할 수 있겠지."

 쿠사카베 린: 그럼 일단 아키씨에게 연락을...
그쪽도 바쁘겠지만
이쪽이 정리됐다고

 아라쉬: 앞으로 걸어가, 쓰러진 도쿄의 영맥을 일으켜 엽습니다.

 쿠사카베 료우: "결국 그정도의 인간이였군요 신도 카츠타게"

 아라쉬: -

 호인: @호인은 신도에게 손을 내미려다가...
"??"



Kaming (GM): 여러분이 들어왔던 입구쪽에서 료우가 나타납니다.



호인: @신도의 앞을 가로막습니다



신도 카츠타게: "너는..."

"쿠사카베에..."



쿠사카베 료우: "네 쿠사카베 료우입니다."

"몇몇빼고는 다들 처음뵙는군요"



쿠사카베 린: "여우눈...." @부름



호인: "....."

@료우를 노려보기만합니다



쿠사카베 료우: "그것보다 저와의 약속이 조금 어긋난것 같네요?"

@웃으며 세실리아를 바라봅니다.



세실리아 슈발츠발트: "지키겠다고 한 적은 없는데?"

"네 혼자 멋대로 착각하고 믿은 것이겠지, 안그래?"



쿠사카베 료우: "뭐 사실 기대도 안했지만요"@으쓱

"뭐 결국 이정도 당신의 발명품으로 싸움을 멈추겠다고 했지만 결국...몇안되는 카미가카리들에게 당해버리는 정도"

"결국 그정도의 결과네요 신도씨"



신도 카츠타게: "무슨..! 나는 이 악순환을 멈추려고!"



쿠사카베 료우: "네 그 결과가 결국 이거"



쿠사카베 린: "흥. 눈이 꼬끄마네서 눈꺼풀도 위로 못 올리는 아저씨가, 혀는 속속 돌아가고 계시네."

"다끝나고 와서 한다는게, 다음 화에 처리될 중간보스 클리셰 대사야?"



쿠사카베 료우: "분가의 건방진 꼬맹이는 왜 아직도 여기있는걸까 얼른 사라져주지 않으려나..?"



쿠사카베 린: "에에~ 인재가 없어서 그쪽에서 모셔온 건데에"

"벌써 까먹다니 치매가 의심되네요오~"



쿠사카베 료우: "뭐 그래도 신도씨 당신의 연구성과에 대해서는 인정합니다. 영맥의 힘을 이정도로 컨트롤 할 줄은"



신도 카츠타게: "이제 다 쓸모없다..나는 틀렸던거야.."



쿠사카베 료우: "뭐 제가 관심있는건 당신의 그 머리니까요. 당신의 목적이든 관심없습니다. 그러니 카미가카리 여러분 신도씨의 신병을 저에게 넘겨주시겠습니까?"

@싱긋 웃으며



호인: "이자는 특대에서 처리할것이다"

"퇴마협회에 무슨 권한이 있다고 이자를 데려가느냐"



쿠사카베 료우: "음 솔직히 말하면 공범이거든요. 저랑 신도씨랑"

"폭식을 줬는데 이결과라니 살짝 실망이지만.."



세실리아 슈발츠발트: @뭐어, 그럼 쿠사카베가 무슨 일을 하는지 천천히 지켜보도록 할까요.



호인: "뭣이...폭식을 줬다,..라고..!?"



신도 카츠타게: "사실이다. 저자에게서 나는 폭식의 단편을 얻었지.."



쿠사카베 린: (저번 아라미타마가.... 오만이던가)
(폭식이라니 ㄷㄷ)



호인: "퇴마협회의 총수 대행이라는 자가 아라미타마의 단편을 가지고있단 말이냐!"



세실리아 슈발츠발트 : "가지고 있어도 이상할게 없을텐데."
"특대라고 해서 그런게 없을거 같지는 않고."



호인: @호인은 퇴마협회가 아라미타마를 섬멸하는 조직정도로 알고있으니까요



쿠사카베 료우: "그래서 불가...하시다는 말씀이시죠?"



호인: "그렇다!"



쿠사카베 료우: "그럼 어쩔 수 없지요"



호인: "달아나라 신도!!"



쿠사카베 린: "잠깐, 뭘 꾸미는...!"



?????: "드래곤....! 슬래쉬이이이!!!"



쿠사카베 린: "이치노스케!"



Kaming (GM): 콰아아앙
천장이 무너지며



이치노스케: [앗...아아....]



아라쉬: "신도!"



호인: (용기사가 이걸!



아라쉬: 큼!



Kaming (GM): 여러분과 신도를 갈라놓습니다.



호인: (방호쓰고싶다....



이치노스케: 신도를 감싸려고 했지만...



아라쉬: 일단 챙겼던 도쿄의 영맥을 지키기 위해 감쌌니다
-



호인: "으악!"



이치노스케: 늦었습니다



호인: @하고 날아갑니다



?????: 쿠구구우웅...

@첼컱..첼컱

기절한 신도를 한손으로 들쳐맵니다.



쿠사카베 료우: "아...그쪽이랑은..면식이 있으려나요?"
"세.실.리.아 씨?"

[용살자]크리프 보른: "나의 이름은 크리프 보른!"



세실리아 슈발츠발트 : "아아, 죽었던 사람이지."



[용살자]크리프 보른: "성당기사단에서 악마퇴치를 위해 이곳에 왔다네"



세실리아 슈발츠발트 : "뭐어, 어떻게 보면...살아있어도 이상하지 않지만."



[용살자]크리프 보른: 온몸이 갑주로 뒤덮혀져있는
사내입니다.



호인: "악마퇴치..."
@세실리아를 봅니다



쿠사카베 린: 음 영웅혼 같은 건가...?



[용살자]크리프 보른: "하지만 믿기어렵게도 경들은 악마와 협력하고있는듯 하군..."



쿠사카베 린: 아니면 그냥 크루세이더인가



[용살자]크리프 보른: 성당기사단은
아라미타마를
악마라고 부릅니다.



쿠사카베 린: 기사군



[용살자]크리프 보른: 실제로도 비슷한 존재고



세실리아 슈발츠발트 : "뭐어, 어쩔 수 없는 선택이라고 해 둘게, 크리프."



[용살자]크리프 보른: "...세실리아 대장님의 말씀이 사실이였나보군.."
"악마에게 홀린것인가..경은.."



호인: "저게 다 무슨소리냐...!!"



세실리아 슈발츠발트 : @...이번엔 움찔.



[용살자]크리프 보른: "지금이라도 늦지않았네.."
"나와 함께가세나..동료들이..기다린다네.."
@손을 내밉니다.



세실리아 슈발츠발트 : "거절하겠어."
@그대로 크리프를 차가운 시선으로 노려봅니다.



[용살자]크리프 보른: ".....그러한가"
"그러면..다음에 만날때는 전장에서.."
@쿠광!
엄청난 점프로
다시 사라집니다.



호인: "신도!!!"



세실리아 슈발츠발트 : "그래, 전장에서 보자고, 용살자."



쿠사카베 린: "퇴마협회끼리 싸움에, 성당기사단에, 특대에...."
"왜 이렇게 서로 싸우게 되는 거지..."



아라쉬: ".....전장인가."

 세실리아 슈발츠발트 : @그의 이름을 나직이 부르며...천천히 돌아서요.

 쿠사카베 료우: "이야이야 많이 놀란듯하네요"

 세실리아 슈발츠발트 : @쿠사카베를 마주보는군요.

 쿠사카베 료우: @그런여러분을 니야니야 쳐다보는 료우
"저도 비장의 패정도는 숨겨놨다구요?"
@하하

 세실리아 슈발츠발트 : "저들이 그쪽 편이라면...내 이름 정도는 알겠지?" @피식 웃습니다.
"아이언 메이든."

 호인: "..."

 쿠사카베 료우: "흠 글썩요? 우사기씨려나요?"
하하

 세실리아 슈발츠발트 : "다음엔, 전장에서 보자."
@세실리아에겐 과거 교회에 속했을때, 이름이 있었습니다. 교회의 이단 사냥꾼, 아이언 메이든...이라는 칭호가.

 쿠사카베 린: (그랬군요)

 쿠사카베 료우: (히익 무서웁)

 호인: @세실리아를 잠시 바라봅니다

 쿠사카베 료우: "그럼 저도 이만 실례하도록하지요"
"오늘 하루 고생많으셨습니다. 카미가카리 여러분"

 호인: (두려움)

 쿠사카베 료우: @고개숙여 인사

 이치노스케: [꺼져!]팻말

 쿠사카베 료우: "앞으로 하사시로 시에 폭풍이 몰아칠겁니다."

 세실리아 슈발츠발트 : @죽어도, 죽어도, 또 죽어도 죽지 못하게 현세의 지옥에 잡아두는...고문의 처녀.

 쿠사카베 료우: "저희는 '교토의 영맥'을 확보했거든요"
"신도가 필요한것도 그 때문.."
"남은건 이제.."
@사쿠야를 보며
"하나"

 호인: "우리가 네놈들의 패약을 가만 놔둘것 같으냐 어디든 찾아가서 짓밟아주마!"

 쿠사카베 료우: "그럼 기대하고있겠습니다."@사르르륵
작은 종이인간식신이
몸에서 훔날리며
그자리에서 사라집니다.

 호인: @호인은 뭐 그냥 단순히 오래산 모노노케에 불과하기때문에 튼튼한거 말곤 별거 없지요

쿠사카베 료우: 그렇게...

 이치노스케: (권력분쟁인가)
(버드미사일을...)

 호인: (흠터레스팅 하군
(죽창이 필요하다

 Kaming (GM): 대체 앞으로 하사시로 시에 몰아칠 폭풍은..무엇이 될지..
다음시간에..!
=====

 악동양반: 커쥬 올마이걸

 Kaming (GM): 수고하셨습니다

 악동양반: 고생하셨습니다

 Kaming (GM): 일단 소재부터 캐보시중

 세실리아 슈발츠발트 : 수고하셨습니다

 Kaming (GM): 메뚜기들

 아라쉬: 고생하셨습니다

 Kaming (GM): 아라미타마라서

 리포: 수고하셨습니다

 아라쉬: 메뚜기 하나

 Kaming (GM): 쿠시미타마 나갑니다.

 리포: 메뚜기들 아라미타마 취급이었군

 아라쉬: rolling 2d6

(2 + 6)

= 8

 악동양반: 메뚜기들이 아라미타막ㅋㅋㅋㅋ

 Kaming (GM): 메뚜기들이레
폭식

 리포: 폭식
공식설정에 칠죄종 설정이 들어있는 거예요? 'ㄹ'
카미가카리

 Kaming (GM): 늑

 악동양반: 호오
알터님이 쓰신 설정인가

 리포: 어....

Kaming (GM): 초 합금피부 장갑+1:500G(효과치:1)